



Sóng cơ học

Giao thoa sóng

Sóng dừng

Sóng âm

ĐC điện xoay chiều

Mạch R - L - C

Công suất

Cực trị L - C - f

Máy biến áp - Truyền tải điện

Máy điện xoay chiều

Các loại dao động

PT dao động

Con lắc lò xo

Con lắc đơn

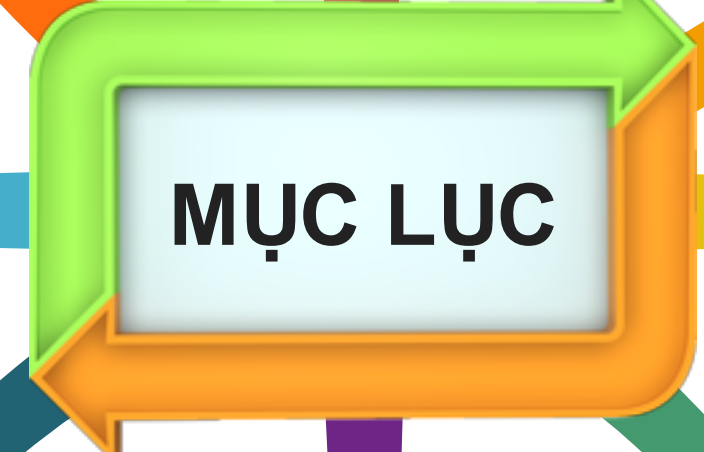
Các bài toán

Tổng hợp dđ

Dao động tắt dần

Mục lục

Lời mở đầu



2 SÓNG ÂM - SÓNG CƠ HỌC

3 DÒNG ĐIỆN XOAY CHIỀU

4 SÓNG ĐIỆN TỪ

5 SÓNG ÁNH SÁNG

6 LƯỢNG TỬ ÁNH SÁNG

7 HẠT NHÂN NGUYÊN TỬ

0 MỞ ĐẦU

Cấu tạo nguyên tử

Hiện tượng phóng xạ

Hạt nhân nguyên tử

Hiện tượng quang điện

Tiên đề Bor

Tán sắc ánh sáng

Giao thoa ánh sáng

Các loại quang phổ

Bức xạ không nhìn thấy

Mạch dao động

Sóng điện từ

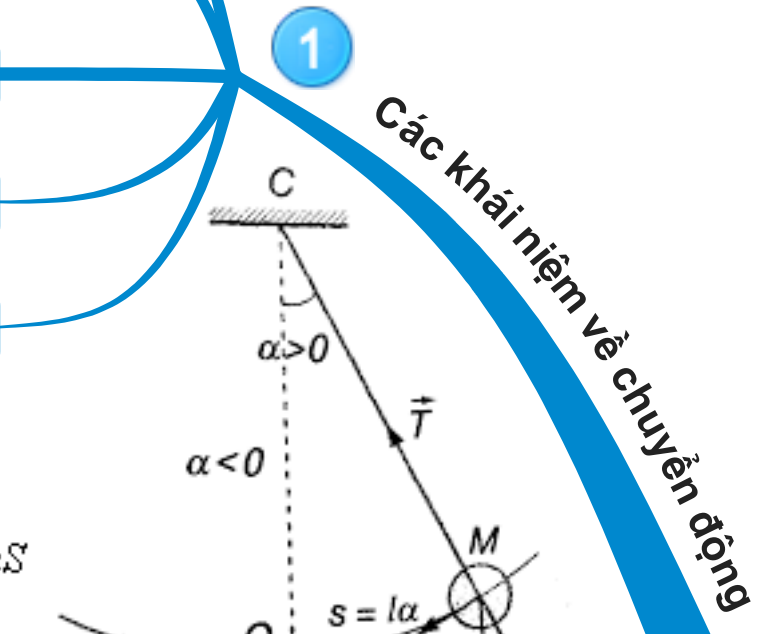
# Sơ đồ 1: CÁC LOẠI DAO ĐỘNG

## DAO ĐỘNG

- Chuyển động là sự thay đổi vị trí của vật trong không gian theo thời gian.
- Chuyển động chỉ mang tính tương đối, nó phụ thuộc vào vật làm mốc.
- Hệ tọa độ gồm góc tọa độ, phương, chiều và độ lớn quy ước.
- Hệ quy chiếu là hệ tọa độ có gắn thêm mốc thời gian.
- VD: C/đ tịnh tiến, C/đ biến đổi đều (Nhanh dần, chậm dần), tròn đều, rơi tự do...

C/đ thẳng đều:  $x = x_0 + v_0.t$     C/đ tròn đều:  $v = R.\omega$     Rơi tự do:  $t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$

C/đ biến đổi đều:  $a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$      $x = x_0 + v_0.t + \frac{at^2}{2}$      $v = v_0 + a.t$      $v^2 - v_0^2 = 2aS$



- Là sự chuyển động của 1 vật quanh 1 vị trí xác định gọi là VTCB
- là đđ mà trạng thái của vật được lặp lại như cũ sau những khoảng thời gian bằng nhau.
- Chu kì T(s) là khoảng thời gian ngắn nhất vật thực hiện được 1 đđ.  $T = t/N$
- Tần số f(Hz) là số đđ vật thực hiện được trong 1 đơn vị thời gian.  $f = N/t$



- Là đđ mà li độ đc biểu thị bằng hàm Sin hoặc Cos theo thời gian
- x: li độ đđ, là độ lệch của vật khỏi VTCB
- $A > 0$ : biên độ đđ,  $A = x_{max}$
- $\varphi$ : pha ban đầu (Rad)
- $(\omega t + \varphi)$ : pha đđ (Rad)
- $\omega > 0$ : vận tốc góc (Rad/s)
- $x = A \cos(\omega t + \varphi)$
- $v = x' = -\omega A \sin(\omega t + \varphi)$
- $a = x'' = -\omega^2 A \cos(\omega t + \varphi)$
- $\omega = 2\pi f = \frac{2\pi}{T}$
- Là hình chiếu của 1 c/đ tròn đều lên trục nằm ngang



### Dao động tự do

- Là dao động mà chu kì chỉ phụ thuộc vào các đặc tính của hệ, ko phụ thuộc vào các yếu tố bên ngoài.
- Đối với con lắc lò xo: bỏ qua ma sát, vật c/đ trong giới hạn đàn hồi
- Đối với con lắc đơn: bỏ qua lực cản môi trường, vật c/đ với li độ góc  $< 10^\circ$

### Dao động duy trì

- Cung cấp cho vật phần NL bằng đúng phần NL bị mất do ma sát mà ko làm thay đổi chu kì dao động của vật.
- A, T và f không đổi
- Wcung cấp = Wmất đi trong mỗi chu kì

### Dao động cưỡng bức

- Là đđ chịu td của lực cưỡng bức tuần hoàn
- Có tần số đđ bằng tần số của lực cưỡng bức
- Có biên độ đđ ko đổi, phụ thuộc vào  $A_{cb}$  và  $f_{cb}$
- Khi  $f_0 = f_{cb}$ : xảy ra cộng hưởng ( $A_{max}$ )

### HT cộng hưởng

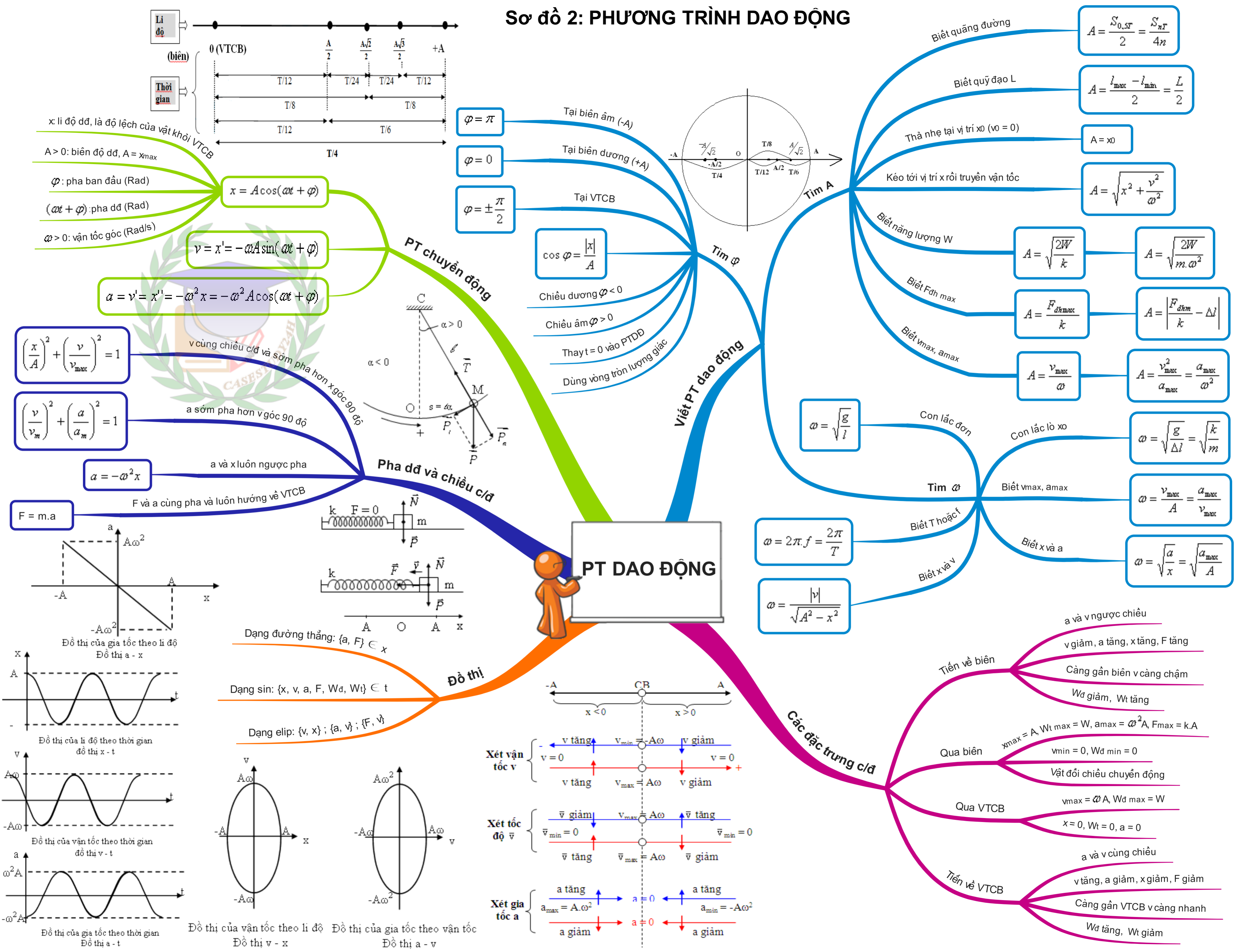
- Là ht biên độ của đđ cưỡng bức tăng nhanh đột ngột đến 1 giá trị cực đại khi  $f_{cb} = f_0$
- Khi  $F_{cản}$  nhỏ  $\rightarrow$  Cộng hưởng rõ (2)
- Khi  $F_{cản}$  lớn  $\rightarrow$  Cộng hưởng mờ (1)

### Dao động tắt dần

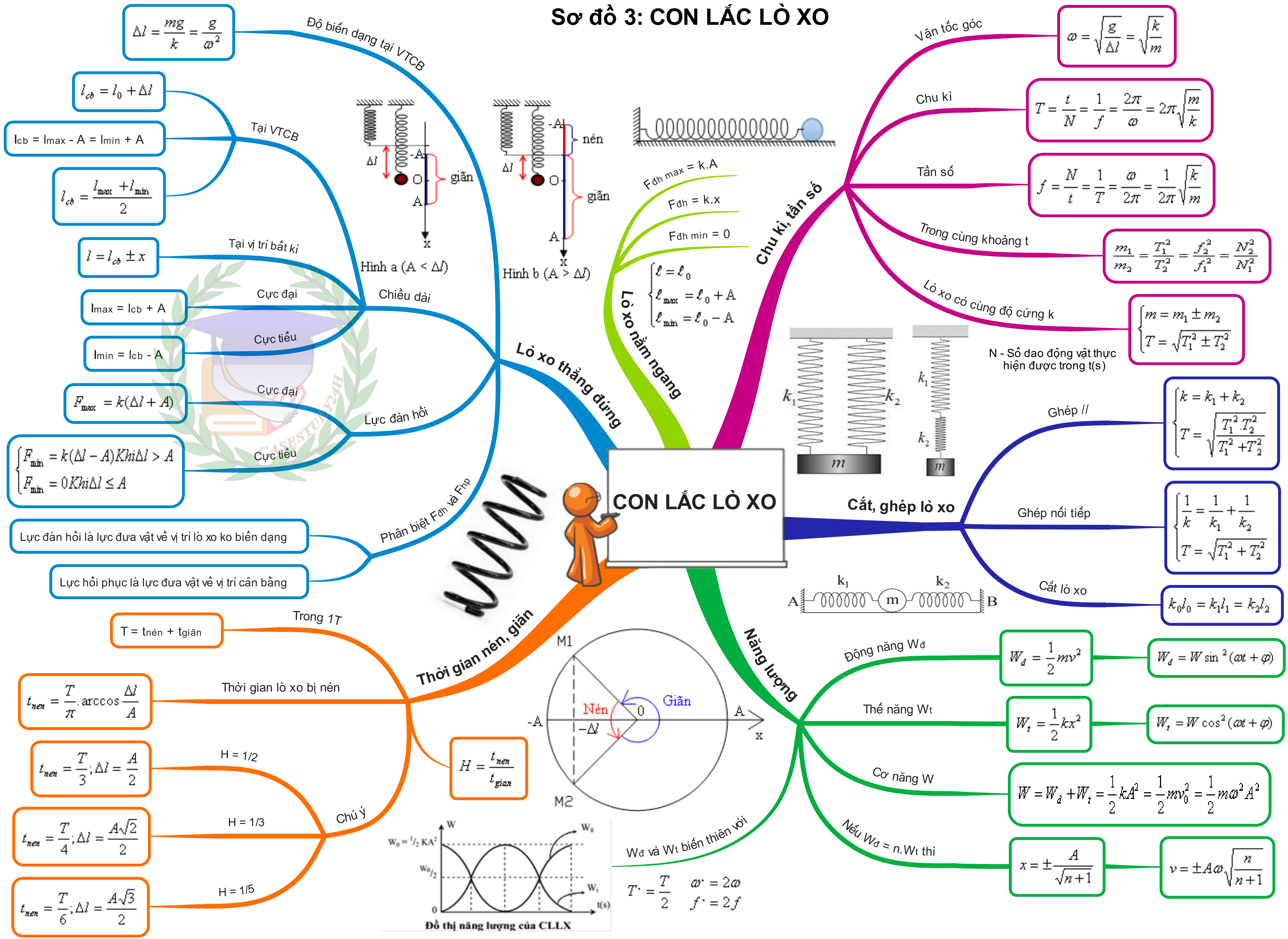
- Là dao động có biên độ giảm dần theo thời gian
- Nguyên nhân: do ma sát, do lực cản môi trường làm cơ năng giảm nên biên độ giảm.
- Ma sát, độ nhớt, tần số càng lớn thì sự tắt dần càng nhanh

Ứng dụng làm hệ thống giảm xóc trên xe

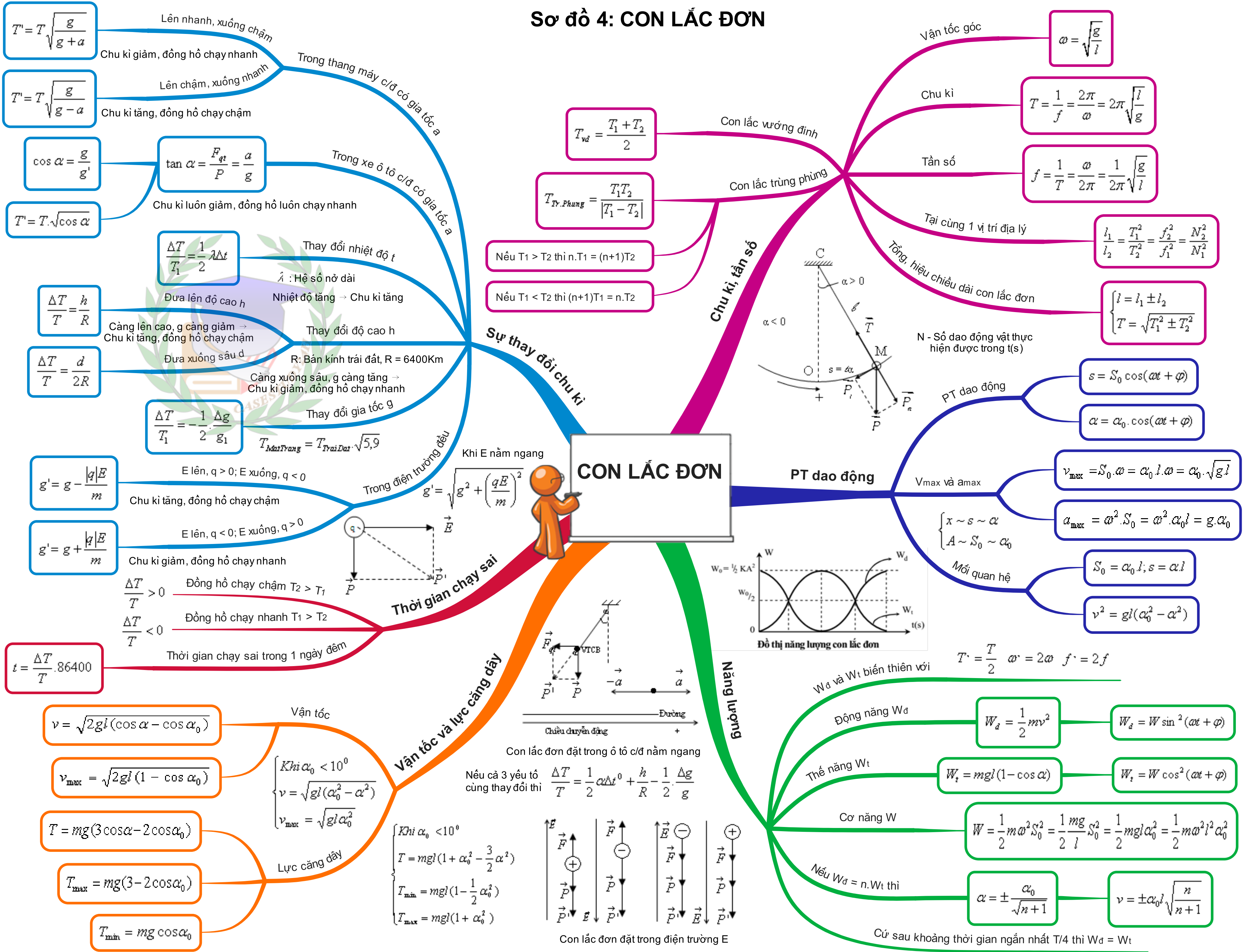
# Sơ đồ 2: PHƯƠNG TRÌNH DAO ĐỘNG



# Sơ đồ 3: CON LẮC Lò XO



# Sơ đồ 4: CON LẮC ĐƠN



# Sơ đồ 5: CÁC BÀI TOÁN THƯỜNG GẶP

## Chú ý:

Trong 1 chu kì T vật đi qua vị trí bất kì 2 lần.

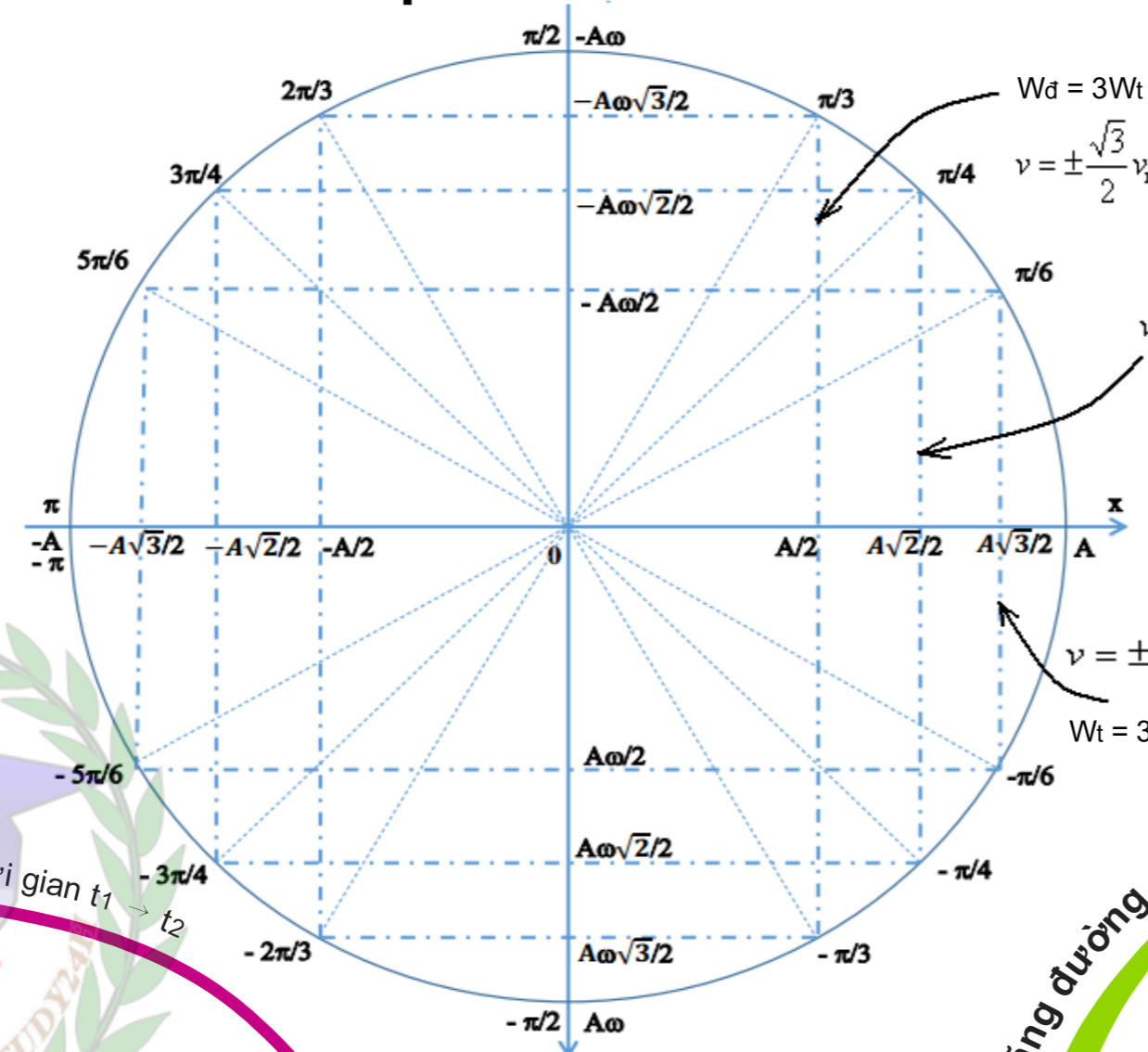
Bài toán xác định số lần vật đi qua trong khoảng thời gian t.

B1: Giải PT lượng giác tìm t > 0

B2: Từ t1 < t < t2 --> k1 < k < k2

B3: Số lần vật đi qua là tổng số giá trị nguyên tìm được

Có thể tìm số lần vật đi qua trong 1 khoảng thời gian bằng trục tọa độ sẽ đơn giản hơn (Học trong bài giảng)



$$v_{tb} = \frac{S}{t_2 - t_1}$$

$$v_{tb\max} = \frac{S_{\max}}{\Delta t}$$

$$v_{tb\min} = \frac{S_{\min}}{\Delta t}$$

$$v_{tb} = \frac{4A}{T} = \frac{2v_{\max}}{\pi}$$

$$N = \frac{t_2 - t_1}{T} = n + \frac{m}{T}$$

Trong n chu kì → S = n.4A

Trong nửa chu kì → S = 2A

$$t = \frac{1}{\omega} \cdot \arcsin \frac{|x|}{A}$$

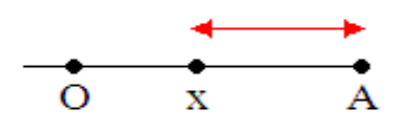
$$t = \frac{1}{\omega} \cdot \arccos \frac{|x|}{A}$$

$$\begin{cases} \cos \varphi_1 = \frac{x_1}{A} \\ \cos \varphi_2 = \frac{x_2}{A} \end{cases}$$

$$\Delta t = \frac{\Delta \varphi}{\omega} = \frac{|\varphi_2 - \varphi_1|}{\omega}$$

Đi từ VTCB đến x

Đi từ x đến biên A



Khoảng thời gian ngắn nhất vật đi từ x1 đến x2



## CÁC BÀI TOÁN

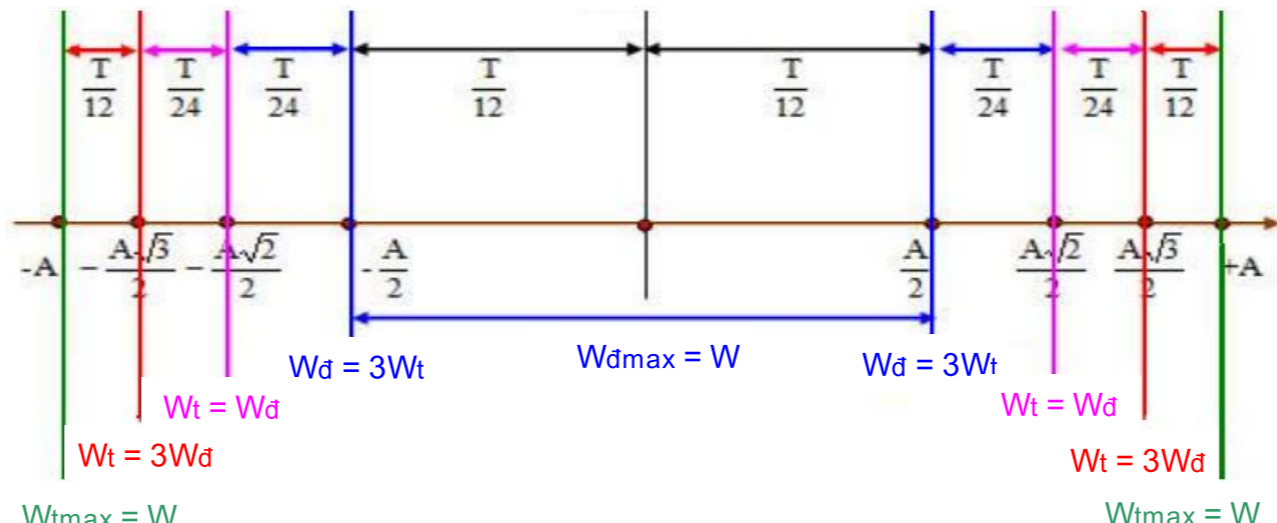
### Tốc độ trung bình

### Quãng đường

### Thời gian

BẢNG TÍNH NHANH CÁC GIÁ TRỊ CỰC ĐẠI - CỰC TIỂU CỦA QUÃNG ĐƯỜNG

Δt	T/6	T/4	T/3	T/2	2T/3	3T/4	5T/6	T
S <sub>max</sub>	A	A√2	A√3	2A	2A+A	2A+A√2	2A+A√3	4A
S <sub>min</sub>	2A-A√3	2A-A√2	A	2A	4A-A√3	4A-A√2	3A	4A



### Tổng quát

$$t = t_2 - t_1 = nT + \Delta t$$

$$S_1 = n \cdot 4A$$

$$\Delta t \rightarrow S_2$$

$$S = S_1 + S_2$$

Nếu v1.v2 > 0

$$\begin{cases} \Delta t < \frac{T}{2} \Rightarrow S_2 = |x_2 - x_1| \\ \Delta t = \frac{T}{2} \Rightarrow S_2 = 2A \\ \Delta t > \frac{T}{2} \Rightarrow S_2 = 4A - |x_2 - x_1| \end{cases}$$

Nếu v1.v2 < 0

$$\begin{cases} v_1 > 0 \Rightarrow S_2 = 2A - x_1 - x_2 \\ v_1 < 0 \Rightarrow S_2 = 2A + x_1 + x_2 \end{cases}$$

### S<sub>max</sub>

$$\Delta t \geq \frac{T}{2}$$

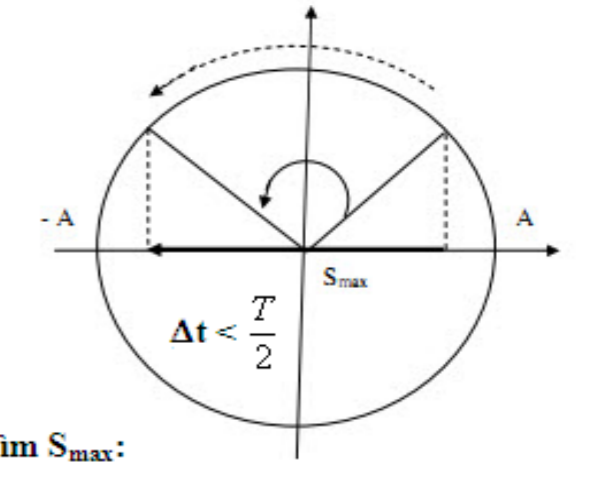
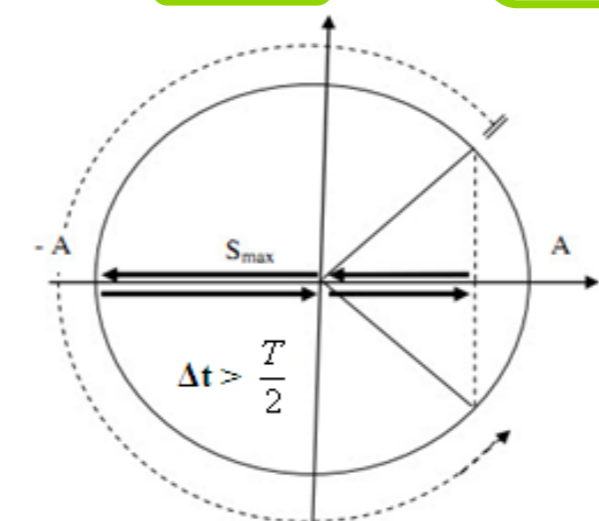
$$\Delta t = n \cdot \frac{T}{2} + \Delta t'$$

$$S = n \cdot 2A + S'$$

$$\Delta t < \frac{T}{2}$$

$$S_{\max} = 2A \sin \frac{\omega \Delta t}{2}$$

S' tính như S<sub>max</sub>



Tìm S<sub>max</sub>:

$$S_{\max} = 2A \left[ 1 + \cos \frac{2\pi - \Delta \varphi}{2} \right] \text{ với } \Delta \varphi = \omega \cdot \Delta t \quad S_{\max} = 2A \cdot \sin \frac{\varphi}{2} \text{ với } \varphi = \omega \cdot \Delta t$$

### S<sub>min</sub>

$$\Delta t \geq \frac{T}{2}$$

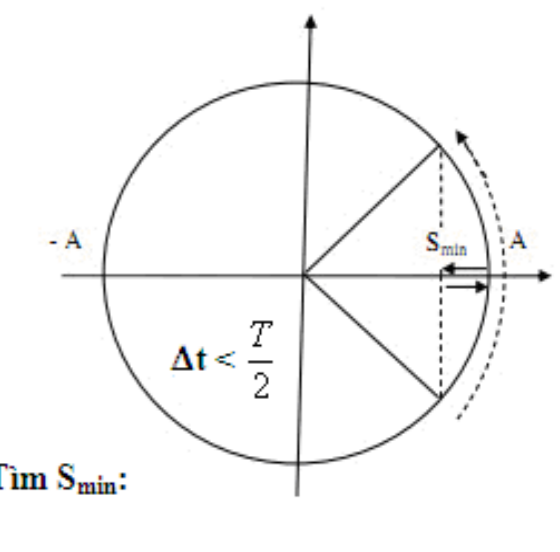
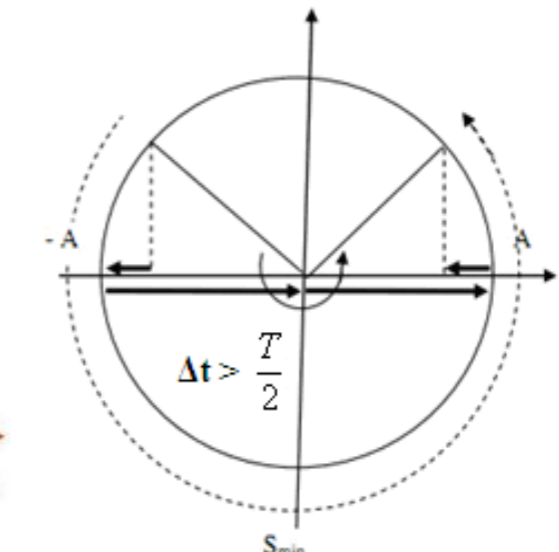
$$\Delta t = n \cdot \frac{T}{2} + \Delta t'$$

$$S = n \cdot 2A + S'$$

$$\Delta t < \frac{T}{2}$$

$$S_{\min} = 2A \left( 1 - \cos \frac{\omega \Delta t}{2} \right)$$

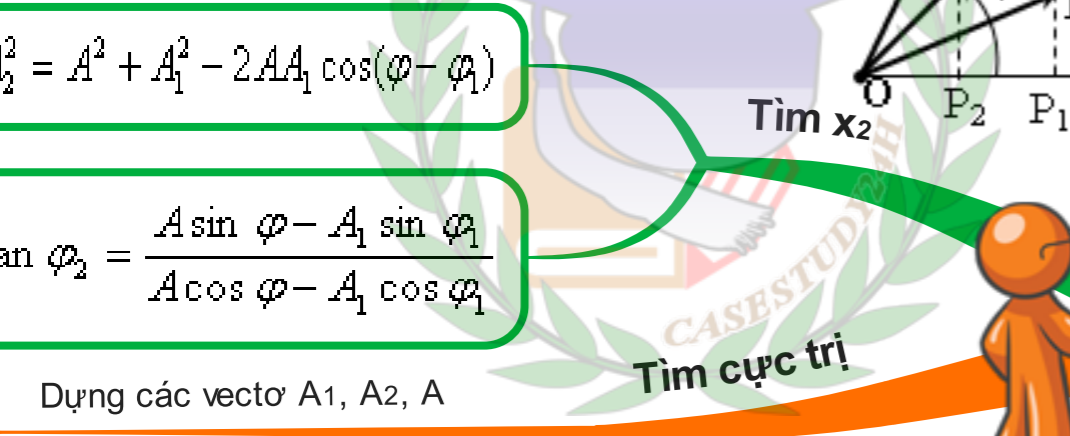
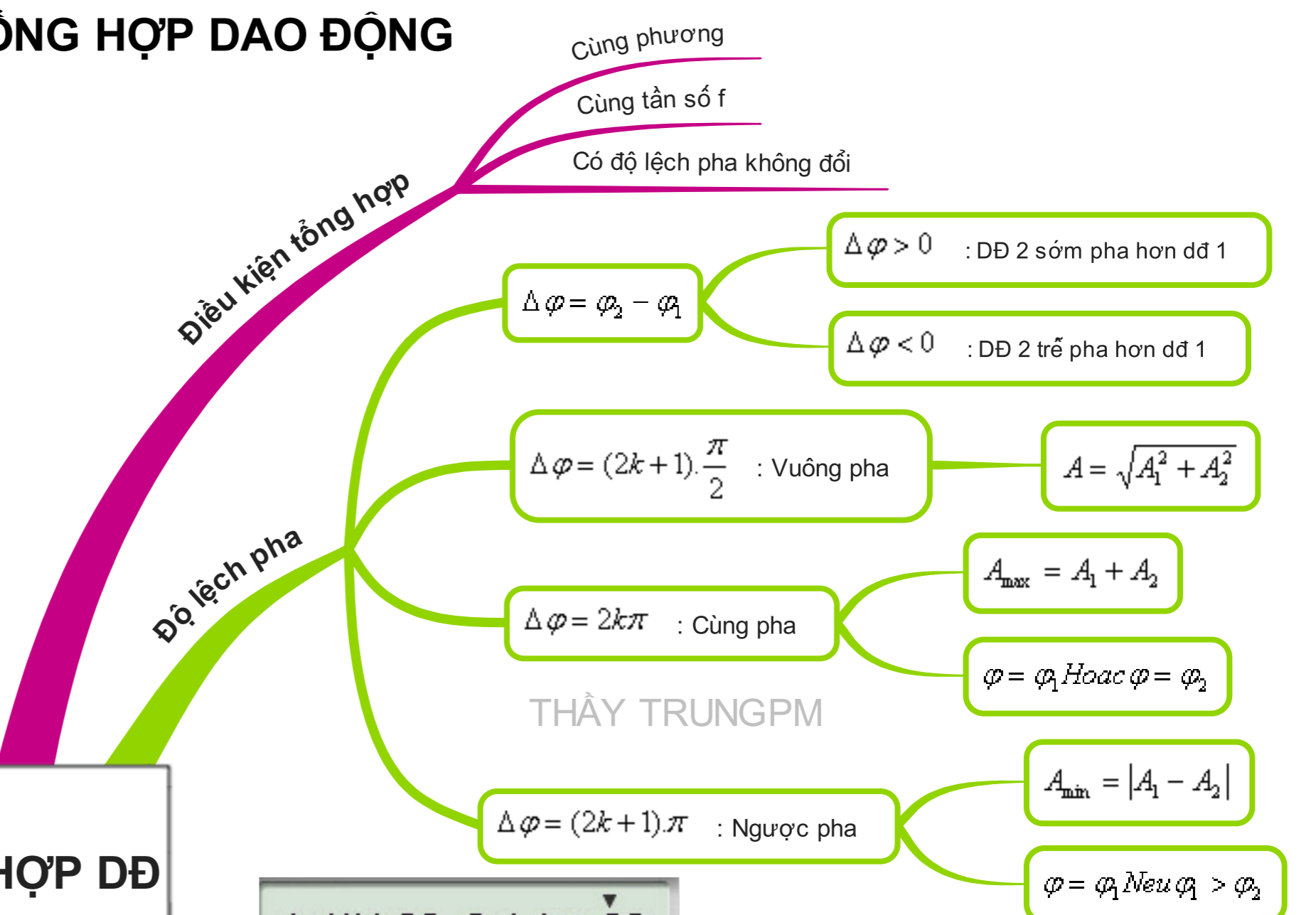
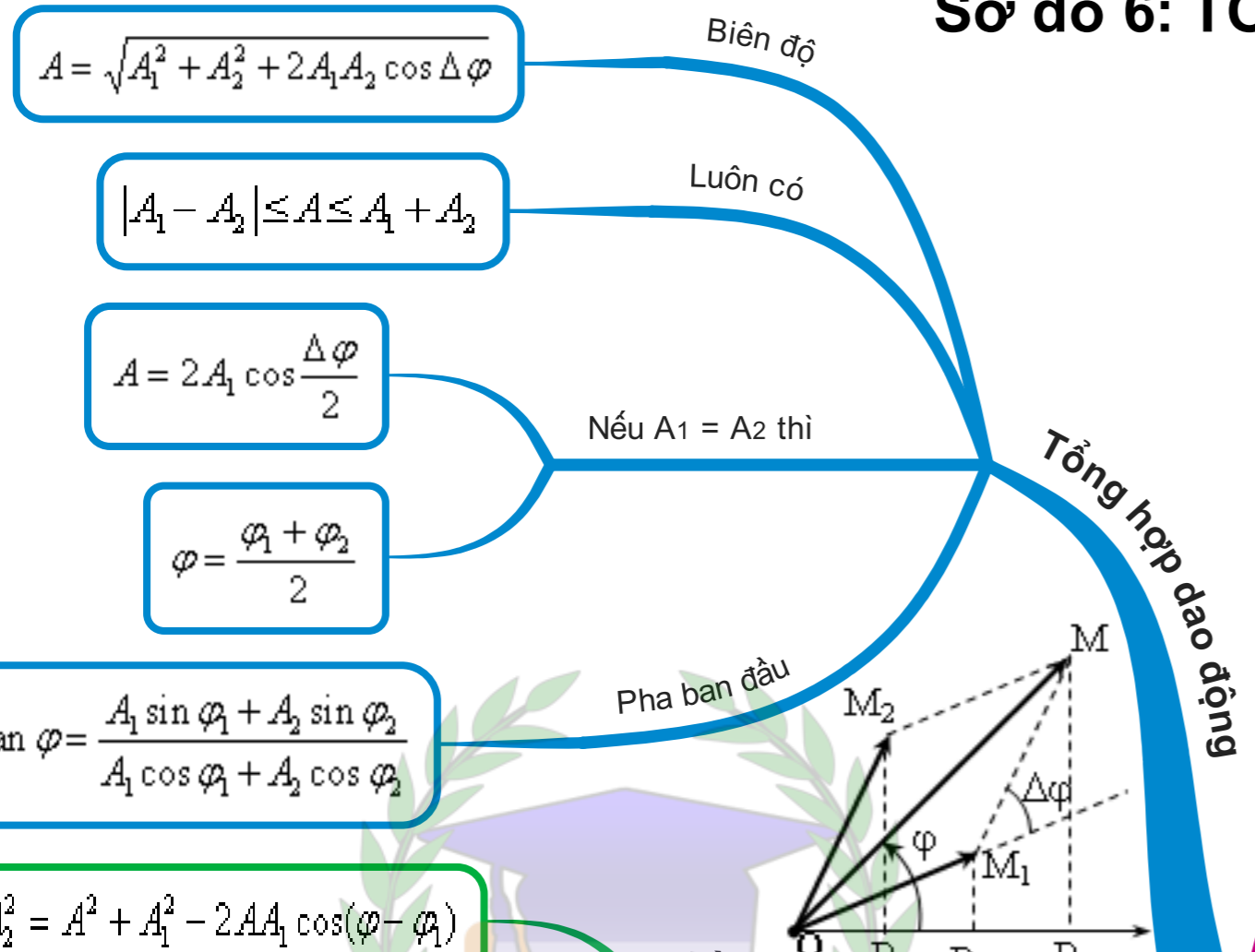
S' tính như S<sub>min</sub>



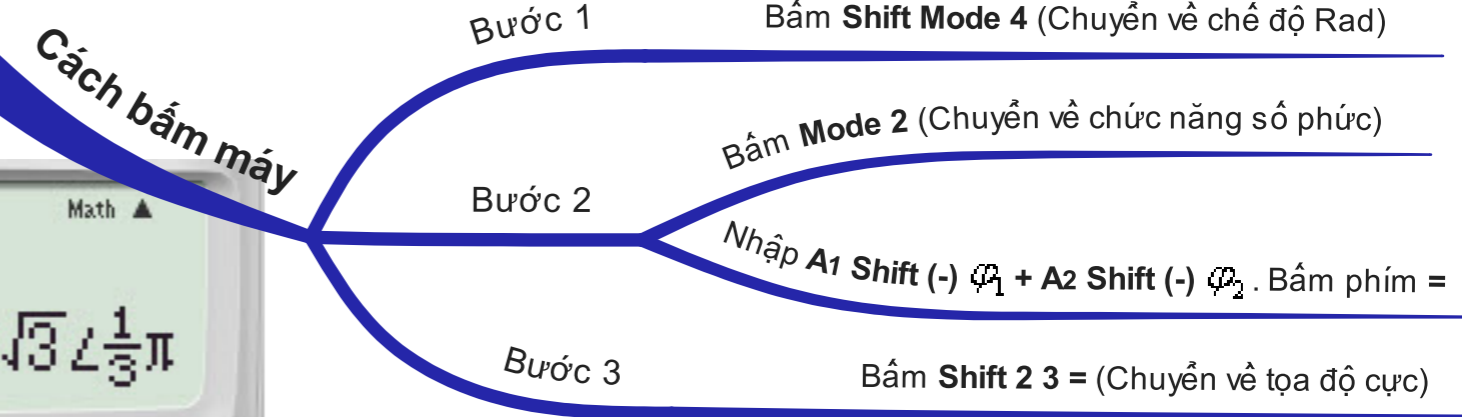
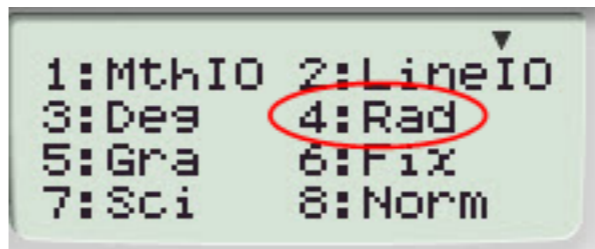
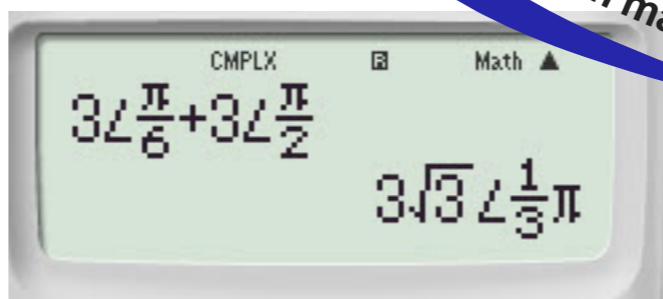
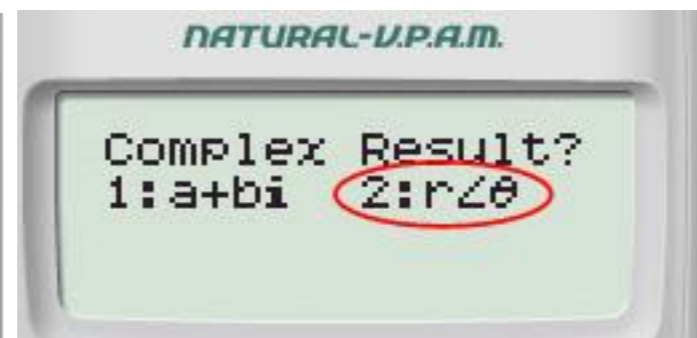
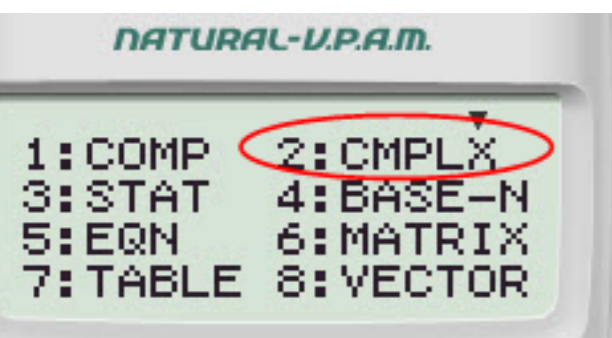
Tìm S<sub>min</sub>:

$$S_{\min} = 2A \left( 1 - \sin \frac{2\pi - \Delta \varphi}{2} \right) \text{ với } \Delta \varphi = \omega \cdot \Delta t \quad S_{\min} = 2A \left( 1 - \cos \frac{\varphi}{2} \right) \text{ với } \varphi = \omega \cdot \Delta t$$

# Sơ đồ 6: TỔNG HỢP DAO ĐỘNG



$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$



# Sơ đồ 7: DAO ĐỘNG TẮT DẦN

**ĐỘ TẮT DẦN**

**Dao động tắt dần**

Là dao động có biên độ giảm dần theo thời gian

Nguyên nhân: do ma sát, do lực cản môi trường làm cơ năng giảm nên biên độ giảm.

Ma sát, độ nhớt, tần số càng lớn thì sự tắt dần càng nhanh

**Vận tốc max trong T/2 đầu tiên**

$$x_0 = \frac{\mu mg}{k} \quad \text{Khi F hồi phục} = F_{\text{cản}}$$

k : Độ cứng của lò xo, N/m  
μ : Hệ số ma sát

$$S = A - x_0$$

$$v_{\text{max}} = \omega(A - x_0)$$

V<sub>max</sub> khi thả nhẹ từ biên

$$v_{\text{max}} = \sqrt{\frac{kA^2}{m} + \frac{m\mu^2 g^2}{k} - 2\mu gA}$$

$$\Delta W = 1 - (1 - \Delta A\%)^2$$

Độ giảm W sau mỗi chu kì

$$\frac{\Delta W}{W} = 2 \frac{\Delta A_T}{A}$$

%W bị mất sau 1 chu kì

$$\frac{W_N}{W} = \left(\frac{A_N}{A}\right)^2$$

%W còn lại sau N chu kì

$$P = \frac{\Delta W}{t} = \frac{W_0 - W_N}{N.T}$$

Công suất để duy trì đđ

**Cơ năng**

**Va chạm**

$$m_1.v_1 + m_2.v_2 = (m_1 + m_2).V$$

Va chạm mềm

$$V = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1 + m_2}$$

Các TH khác

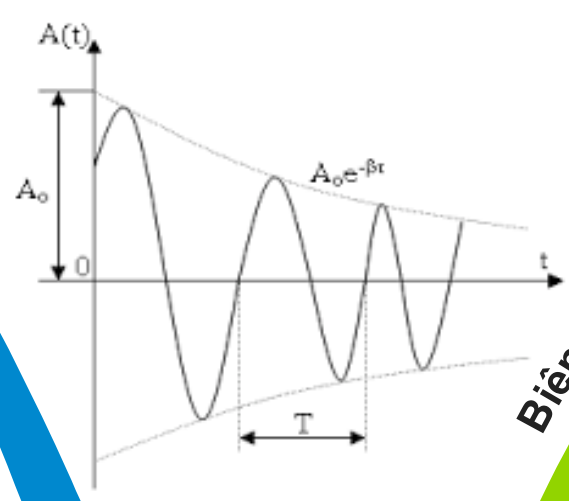
$$m_1.v_1 + m_2.v_2 = m_1.v_1' + m_2.v_2'$$

Va chạm đàn hồi

$$v_1' = \frac{(m_1 - m_2)v_1 + 2m_2 v_2}{m_1 + m_2} \quad v_2' = \frac{(m_2 - m_1)v_2 + 2m_1 v_1}{m_1 + m_2}$$

Để m không trượt khỏi M

$$A \leq \frac{(M + m)\mu g}{k}$$



**Biên độ dao động**

Bị giảm sau nửa chu kì

$$\Delta A_{\frac{T}{2}} = \frac{2\mu mg}{k} = \frac{2\mu g}{\omega^2}$$

Bị giảm sau 1 chu kì

$$\Delta A_T = \frac{4\mu mg}{k} = \frac{4\mu g}{\omega^2}$$

Bị giảm sau N chu kì

$$\Delta A_N = N \Delta A_T = N \frac{4\mu mg}{k}$$

%A bị giảm sau N chu kì

$$H = \frac{\Delta A_N}{A} = \frac{A - A_N}{A}$$

Thời gian đđ

$$\Delta t = N.T = \frac{A.k.T}{4\mu mg} = \frac{\pi \omega A}{2\mu g}$$

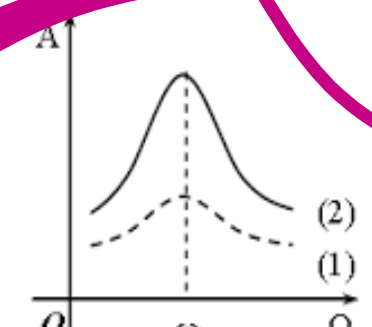
Số đđ N

$$N = \frac{A}{\Delta A} = \frac{A.k}{4\mu mg} = \frac{A.\omega^2}{4\mu g}$$

Quãng đường

$$S = \frac{k.A^2}{2\mu mg} = \frac{\omega^2 . A^2}{2\mu g}$$

**Vật dừng lại**

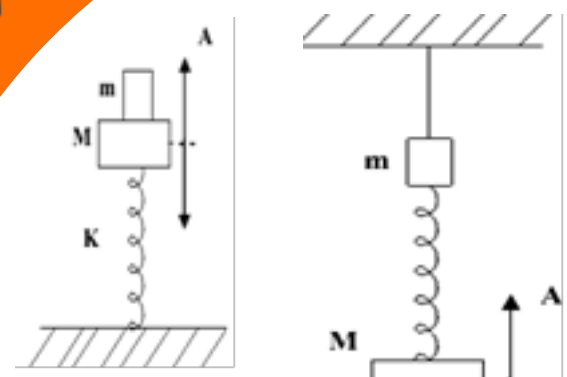
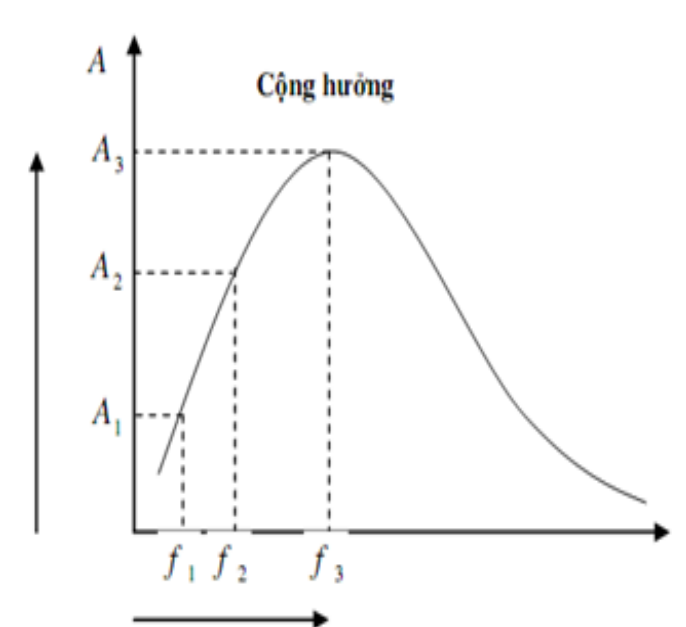


**HT cộng hưởng**

V của xe hoặc tàu khi cộng hưởng

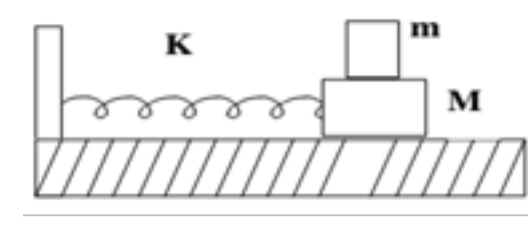
$$v = \frac{S}{t}$$

S: Khoảng cách giữa 2 lần xe bị xóc  
So sánh A, f trước và sau cộng hưởng



Để dây không bị trùng

$$A \leq \frac{(M + m)g}{k}$$



Để m không trượt khỏi M

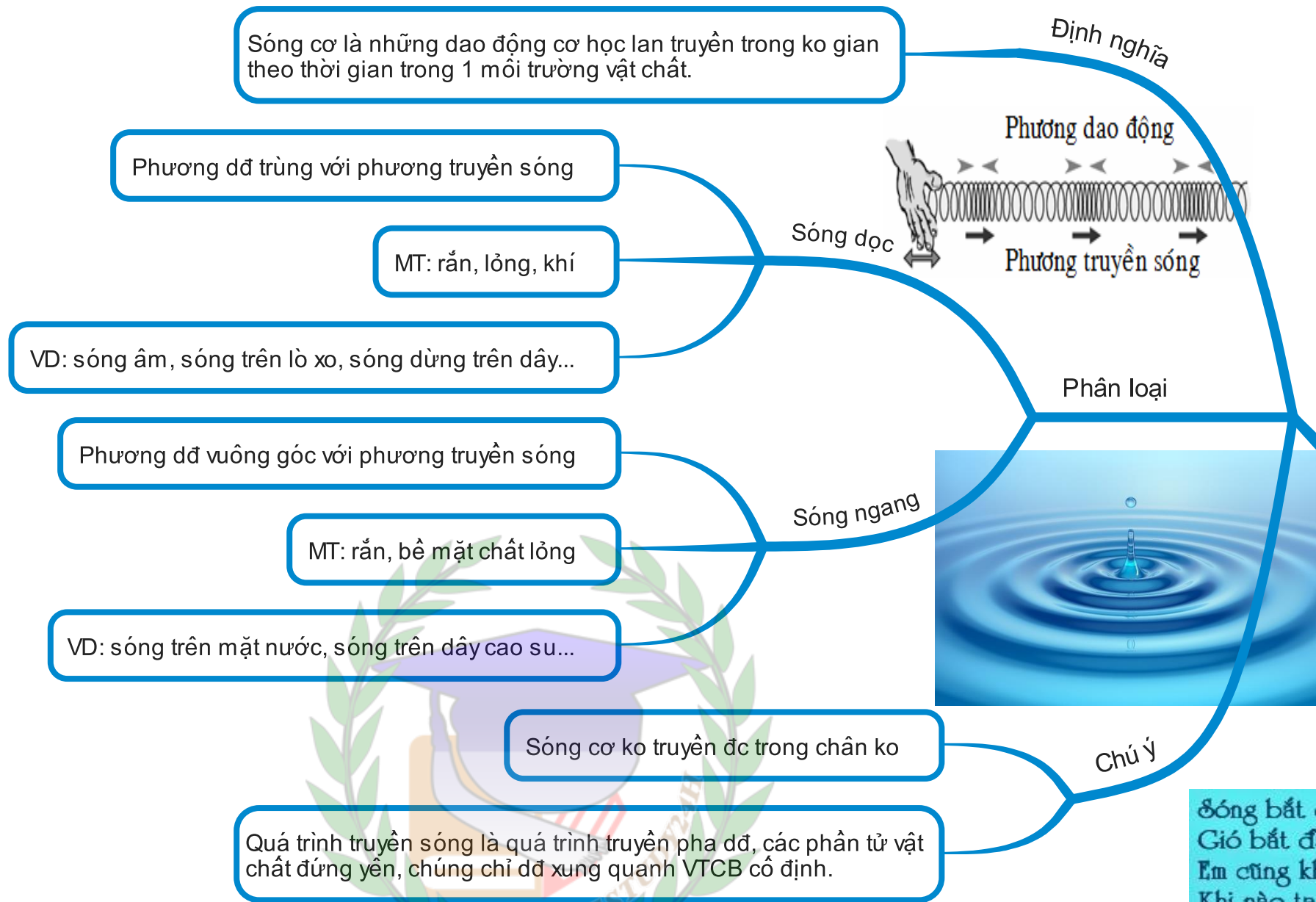
$$A \leq \frac{(M + m)\mu g}{k}$$



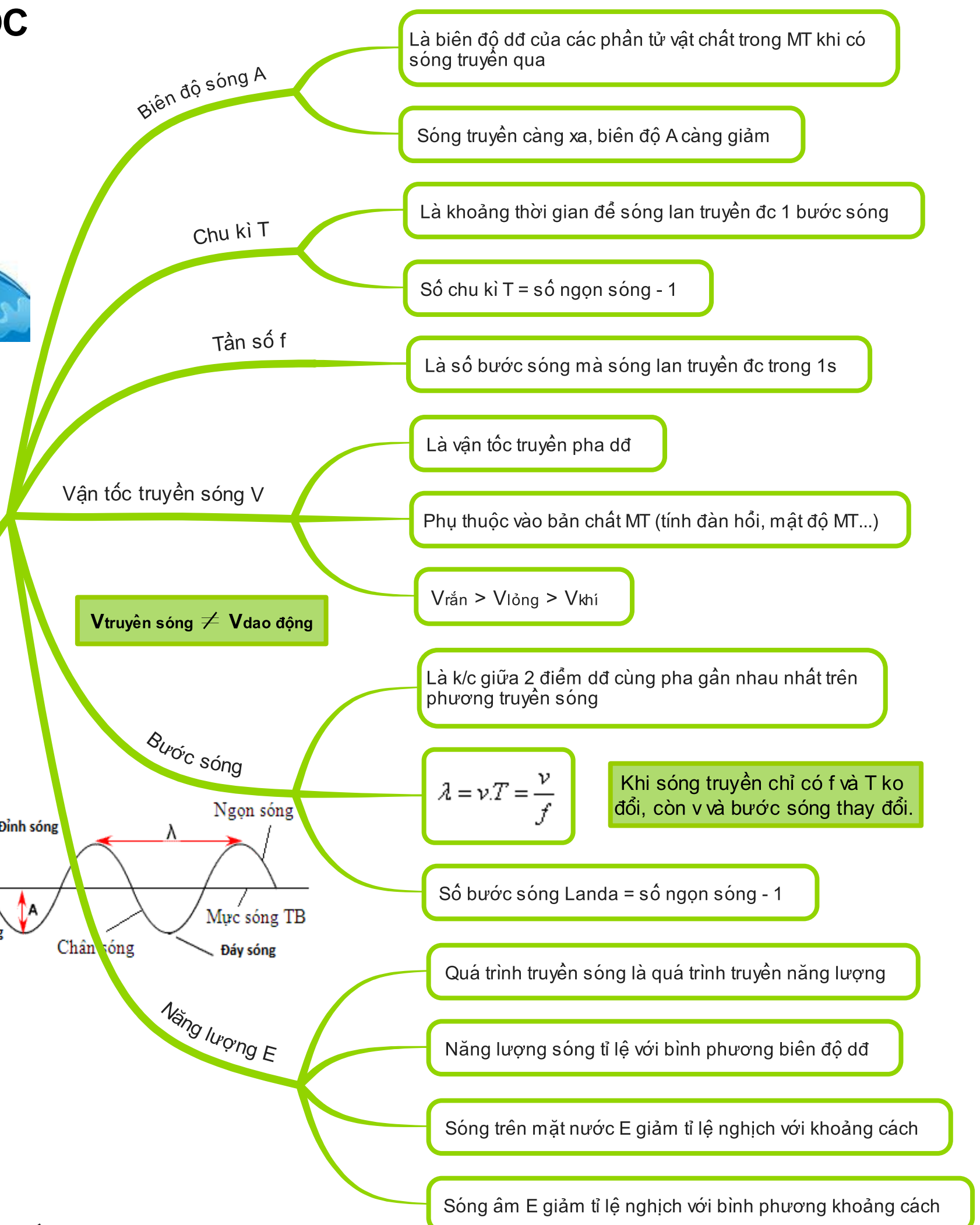
# Sơ đồ 8: SÓNG CƠ HỌC

## SÓNG CƠ HỌC

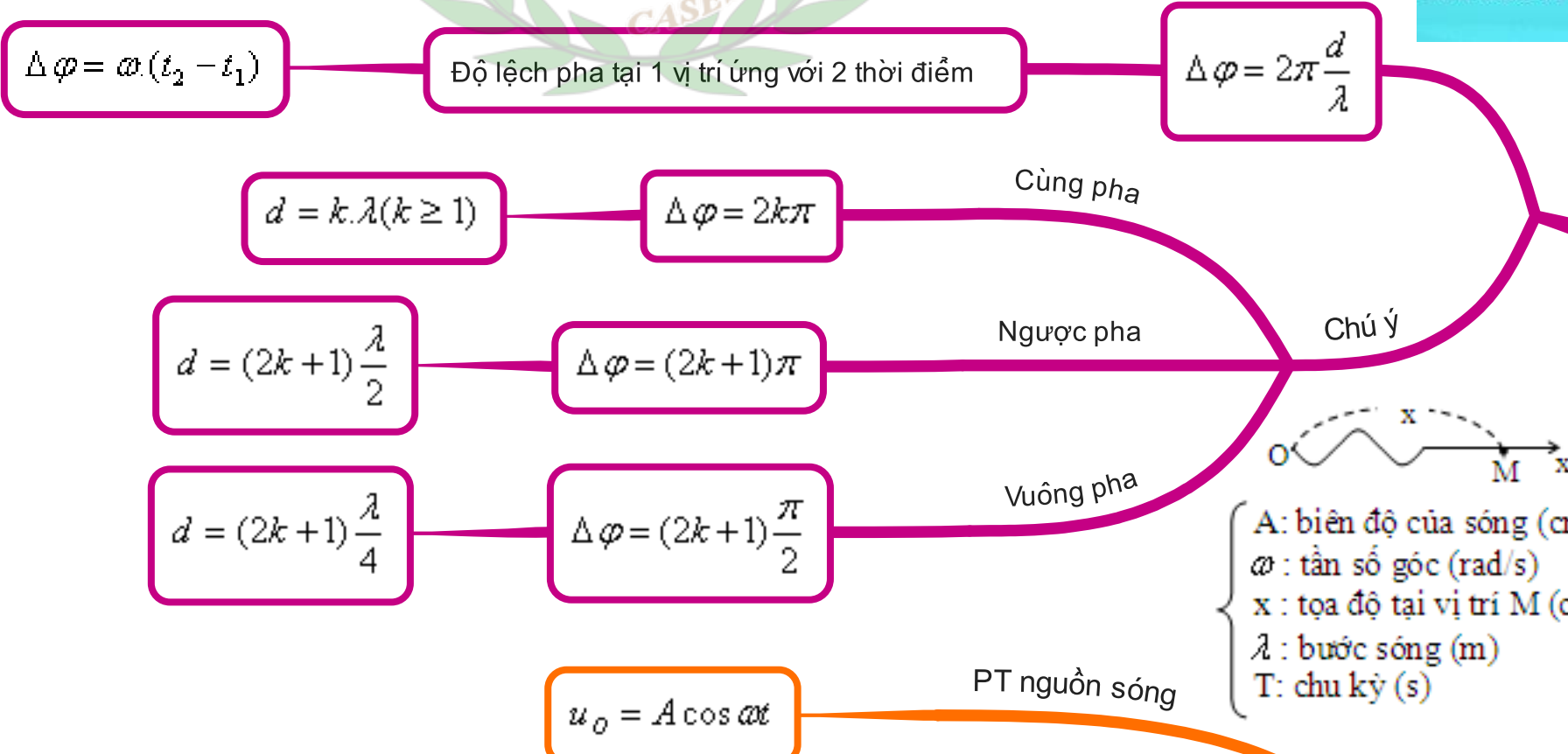
### Khái niệm



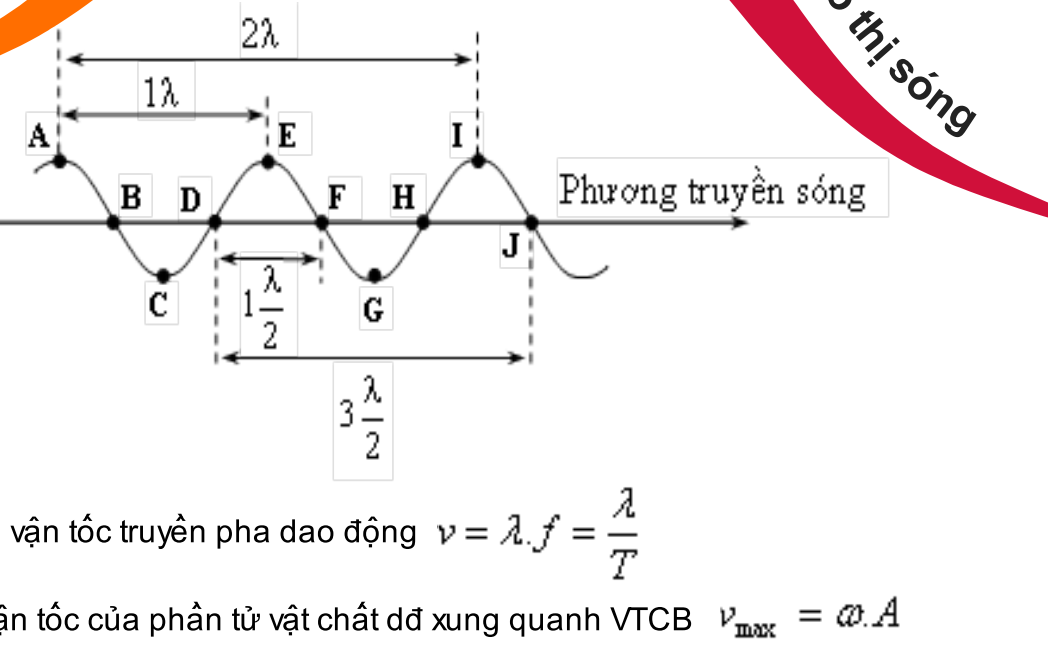
### Các đại lượng đặc trưng



### Độ lệch pha

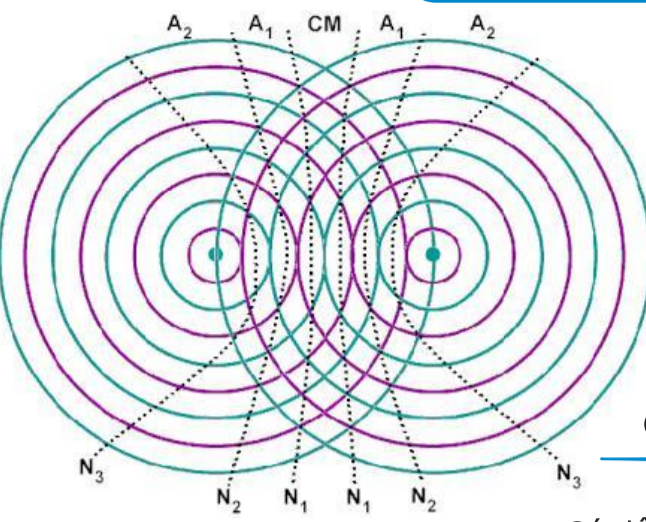


### Đồ thị sóng



# Sơ đồ 9: GIAO THOA SÓNG

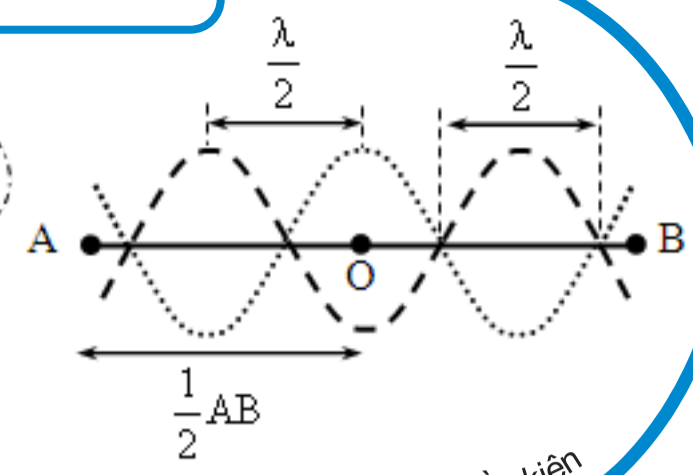
Là hiện tượng 2 sóng có cùng tần số và có độ lệch pha ko đổi khi gặp nhau tại 1 điểm có thể tăng cường hoặc triệt tiêu lẫn nhau.



Có cùng tần số  
Có độ lệch pha ko đổi

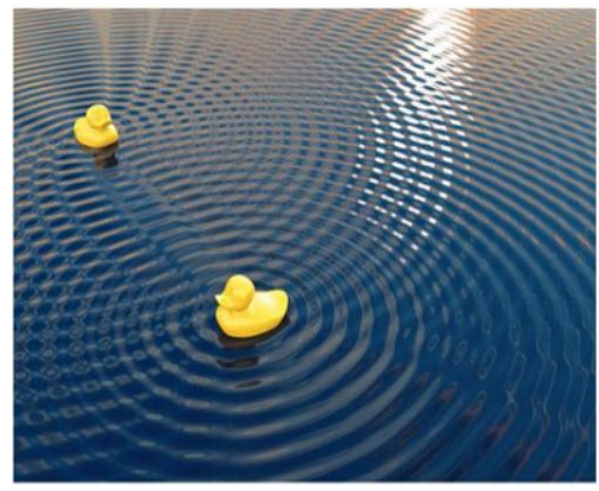
Phải là 2 sóng kết hợp

Định nghĩa



Điều kiện

Khái niệm



Số vân giao thoa

2 nguồn cùng pha

Cực đại

$$n_{CD} = 2 \left[ \frac{AB}{\lambda} \right] + 1$$

Cực tiểu

$$n_{CT} = 2 \left[ \frac{AB}{\lambda} + \frac{1}{2} \right]$$

[x] → Lấy phần nguyên của x  
VD: [5,3] = 5; [5,8] = 5; [5,99] = 5

2 nguồn ngược pha

Cực đại

$$n_{CD} = 2 \left[ \frac{AB}{\lambda} + \frac{1}{2} \right]$$

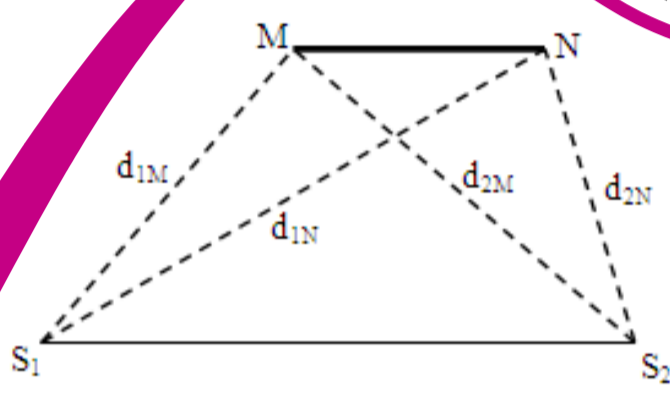
Cực tiểu

$$n_{CT} = 2 \left[ \frac{AB}{\lambda} \right] + 1$$

2 nguồn vuông pha

n<sub>CD</sub> = n<sub>CT</sub>

$$-\frac{AB}{\lambda} - \frac{1}{4} \leq k \leq \frac{AB}{\lambda} - \frac{1}{4}$$



Cực trị giữa M, N

2 nguồn cùng pha

Cực đại

$$\Delta d_M < k\lambda < \Delta d_N$$

Cực tiểu

$$\Delta d_M < (k + \frac{1}{2})\lambda < \Delta d_N$$

2 nguồn ngược pha

Cực đại

$$\Delta d_M < (k + \frac{1}{2})\lambda < \Delta d_N$$

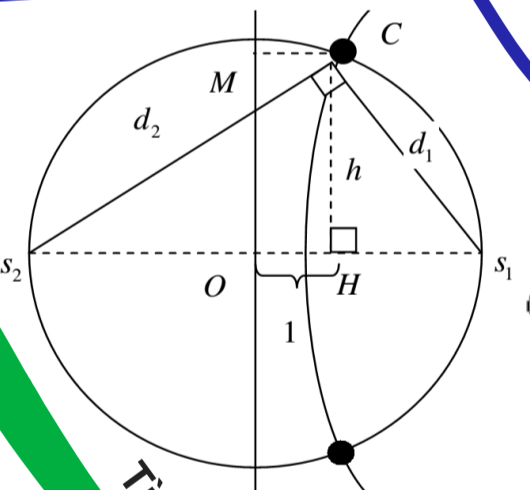
Cực tiểu

$$\Delta d_M < k\lambda < \Delta d_N$$

2 nguồn vuông pha

n<sub>CD</sub> = n<sub>CT</sub>

$$\Delta d_M < (k + \frac{1}{4})\lambda < \Delta d_N$$



Tìm CD trên S1S2

Cùng pha 2 nguồn

$$\begin{cases} d_2 - d_1 = (2k+1)\lambda \\ d_2 + d_1 = S_1S_2 \\ 0 < d_1, d_2 < S_1S_2 \end{cases}$$

Ngược pha 2 nguồn

$$\begin{cases} d_2 - d_1 = 2k\lambda \\ d_2 + d_1 = S_1S_2 \\ 0 < d_1, d_2 < S_1S_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} u_1 = U_0 \cdot \cos \omega t \\ u_2 = U_0 \cdot \cos(\omega t + \pi) \end{cases}$$

Cùng pha với 1 nguồn

Cùng pha nguồn 1

$$\begin{cases} d_2 - d_1 = (2k+1,5)\lambda \\ d_2 + d_1 = S_1S_2 \\ 0 < d_1, d_2 < S_1S_2 \end{cases}$$

Cùng pha nguồn 2

$$\begin{cases} d_2 - d_1 = (2k+0,5)\lambda \\ d_2 + d_1 = S_1S_2 \\ 0 < d_1, d_2 < S_1S_2 \end{cases}$$

## GIAO THOA SÓNG

PT giao thoa

$$u_M = u_{1M} + u_{2M}$$

$$u_{2M} = U_0 \cos \left( \omega t - \frac{2\pi d_2}{\lambda} \right)$$

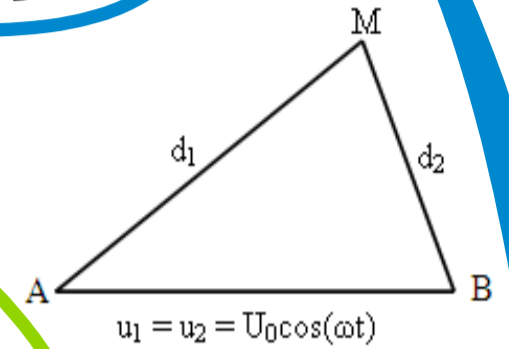
$$u_{1M} = U_0 \cos \left( \omega t - \frac{2\pi d_1}{\lambda} \right)$$

$$u_M = 2U_0 \cos \frac{\pi(d_2 - d_1)}{\lambda} \cdot \cos \left( \omega t - \frac{\pi(d_2 + d_1)}{\lambda} \right)$$

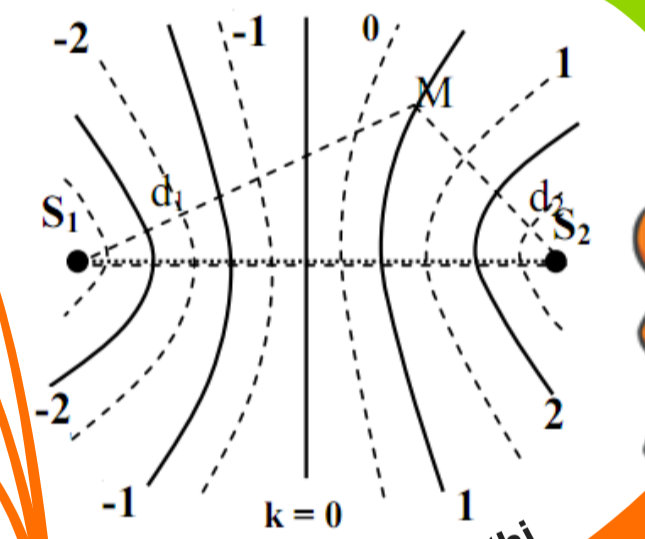
PT 2 nguồn A, B

$$u = U_0 \cos \omega t$$

PT do 2 nguồn truyền tới M



Đồ thị



Là các đường Hypebol nhận S1, S2 là tiêu điểm, ở giữa là đường thẳng

Nếu 2 nguồn cùng pha → ở giữa là đường cực đại, AM = 2U0

Nếu 2 nguồn ngược pha → ở giữa là đường cực tiểu, AM = 0

Nếu 2 nguồn vuông pha → ở giữa là đường có AM = U0 . √2

Nếu 2 nguồn lệch pha pi/3 → ở giữa là đường có AM = U0 . √3

Nếu 2 nguồn lệch pha 2pi/3 → ở giữa là đường có AM = U0

Tính chất khoảng cách

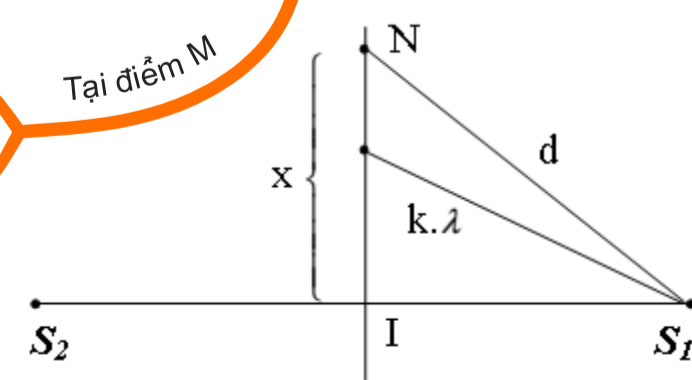
K/c giữa 2 CD hoặc 2 CT liên tiếp là Landa/2

K/c giữa CD và CT liên tiếp là Landa/4

Tại điểm M

$$d_2 - d_1 = k \cdot \lambda \rightarrow M \text{ là cực đại thứ } k$$

$$d_2 - d_1 = \left( k + \frac{1}{2} \right) \cdot \lambda \rightarrow M \text{ là cực tiểu thứ } (k + 1)$$



$$d = \sqrt{x^2 + \left( \frac{S_1S_2}{2} \right)^2}$$

$$\frac{S_1S_2}{2\lambda} \leq k \leq \frac{d}{\lambda}$$

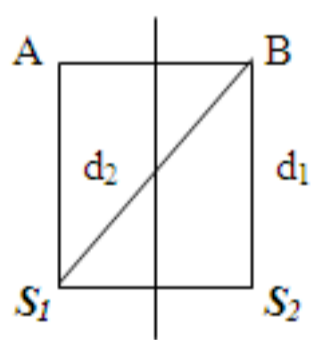
Số CD, CT nằm trên đường tròn hoặc elip bằng 2 lần số CD, CT trong khoảng S1S2.

Nếu điểm M nằm trên đường CD và giữa đường trung trực của S1S2 với M còn có n đường khác thì M nằm trên đường thứ k=n+1.

Các BT khác

CD trên AB

$$|k| \leq \frac{AB \cdot (\sqrt{2} - 1)}{\lambda}$$



K/c ngắn nhất

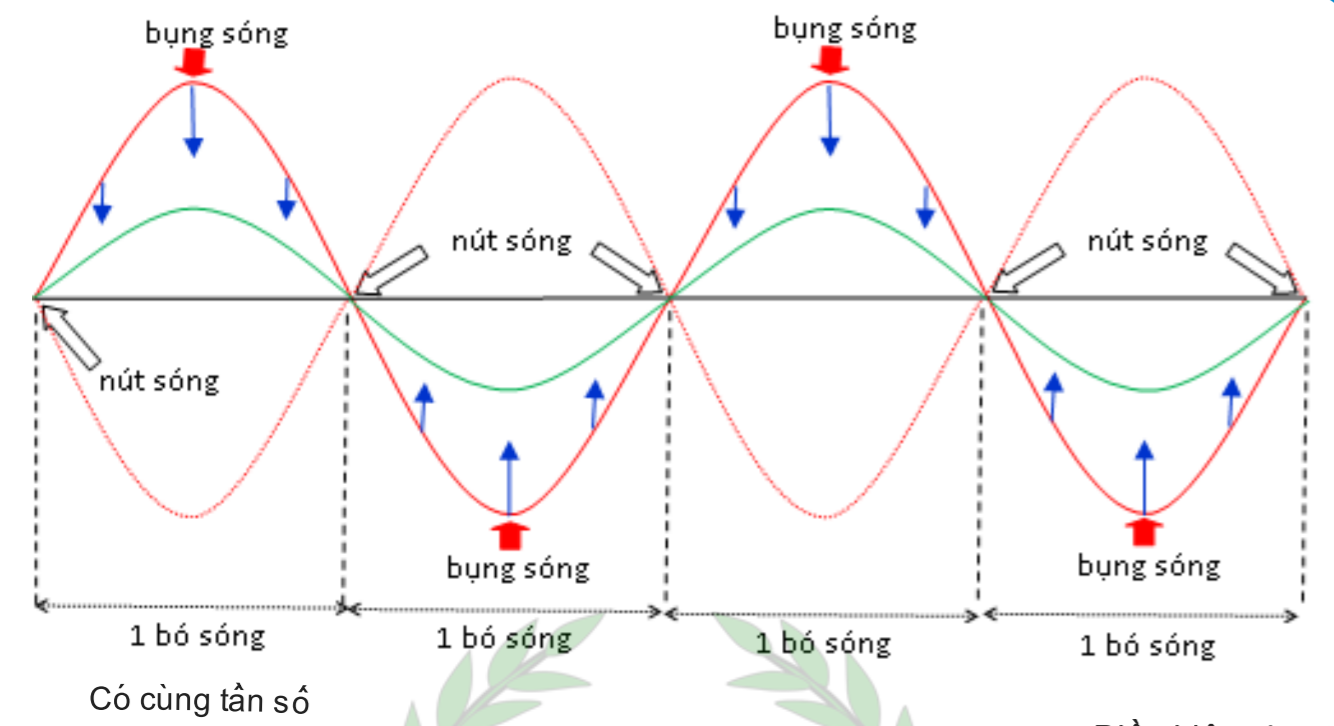
$$x_{\min} = \sqrt{d_{\min}^2 - \left( \frac{AB}{2} \right)^2}$$

$$k_{\min} = \left[ \frac{AB}{2\lambda} \right] + 1$$

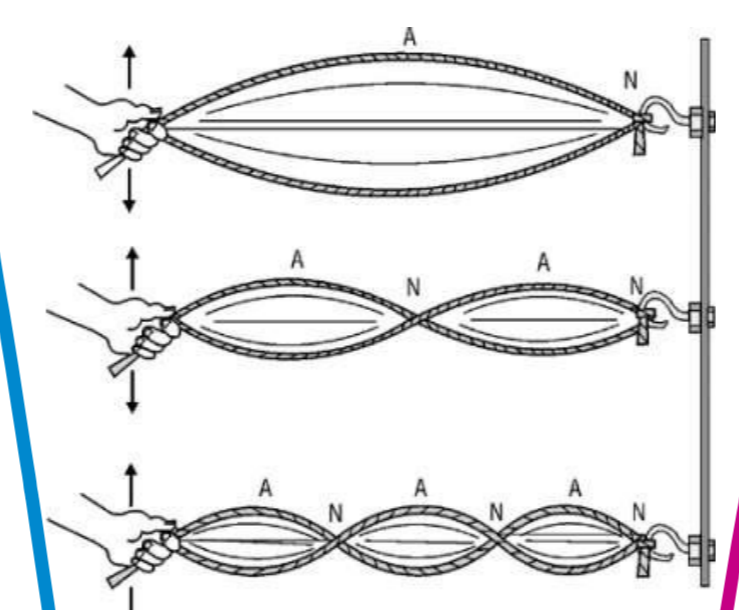
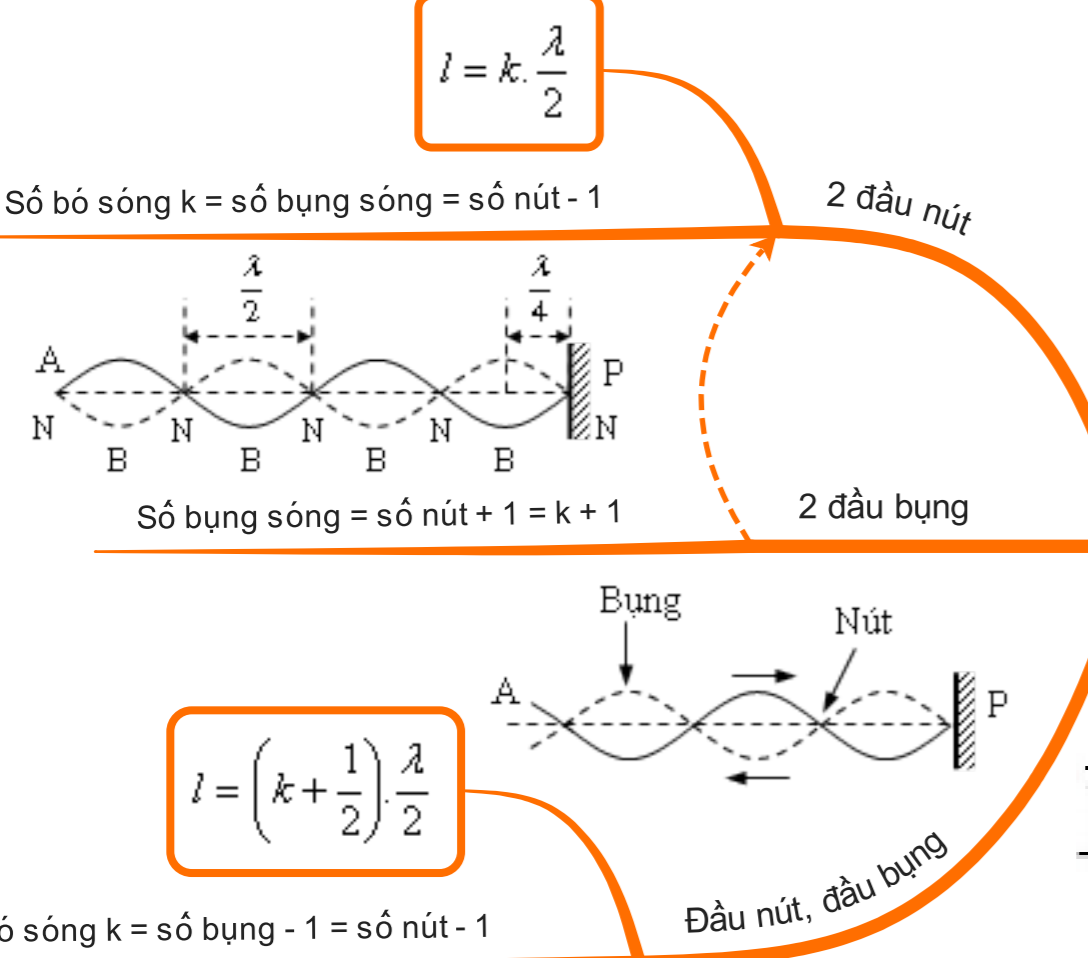
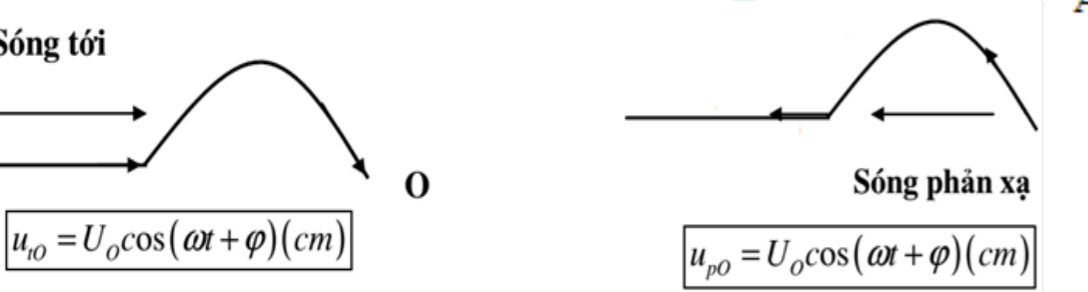
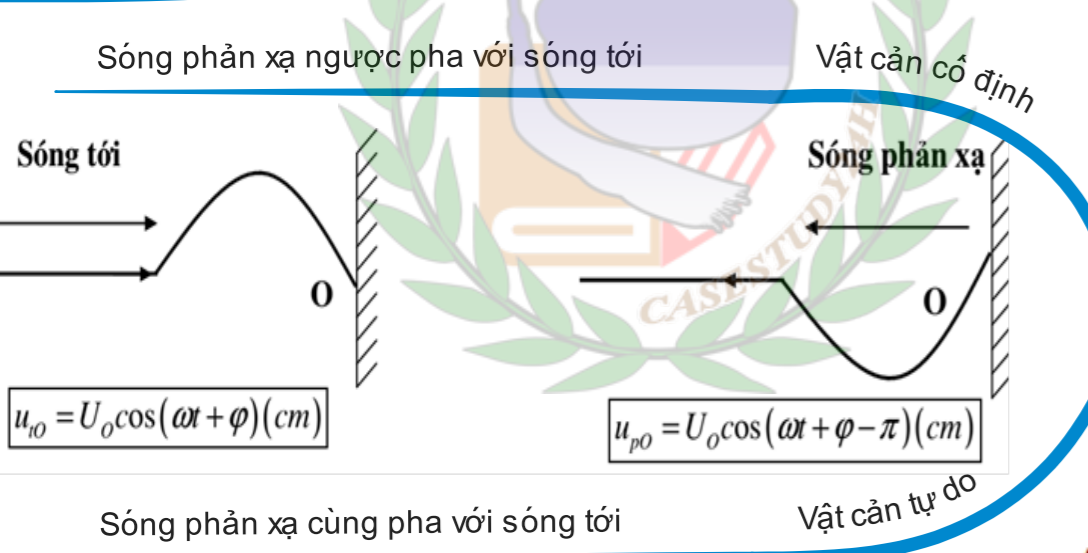
$$d_{\min} = k_{\min} \cdot \lambda$$

# Sơ đồ 10: SÓNG DỪNG

**Định nghĩa**  
Sóng dừng là sóng có các nút và bụng cố định trong ko gian, nó là sự giao thoa giữa sóng tới và sóng phản xạ.



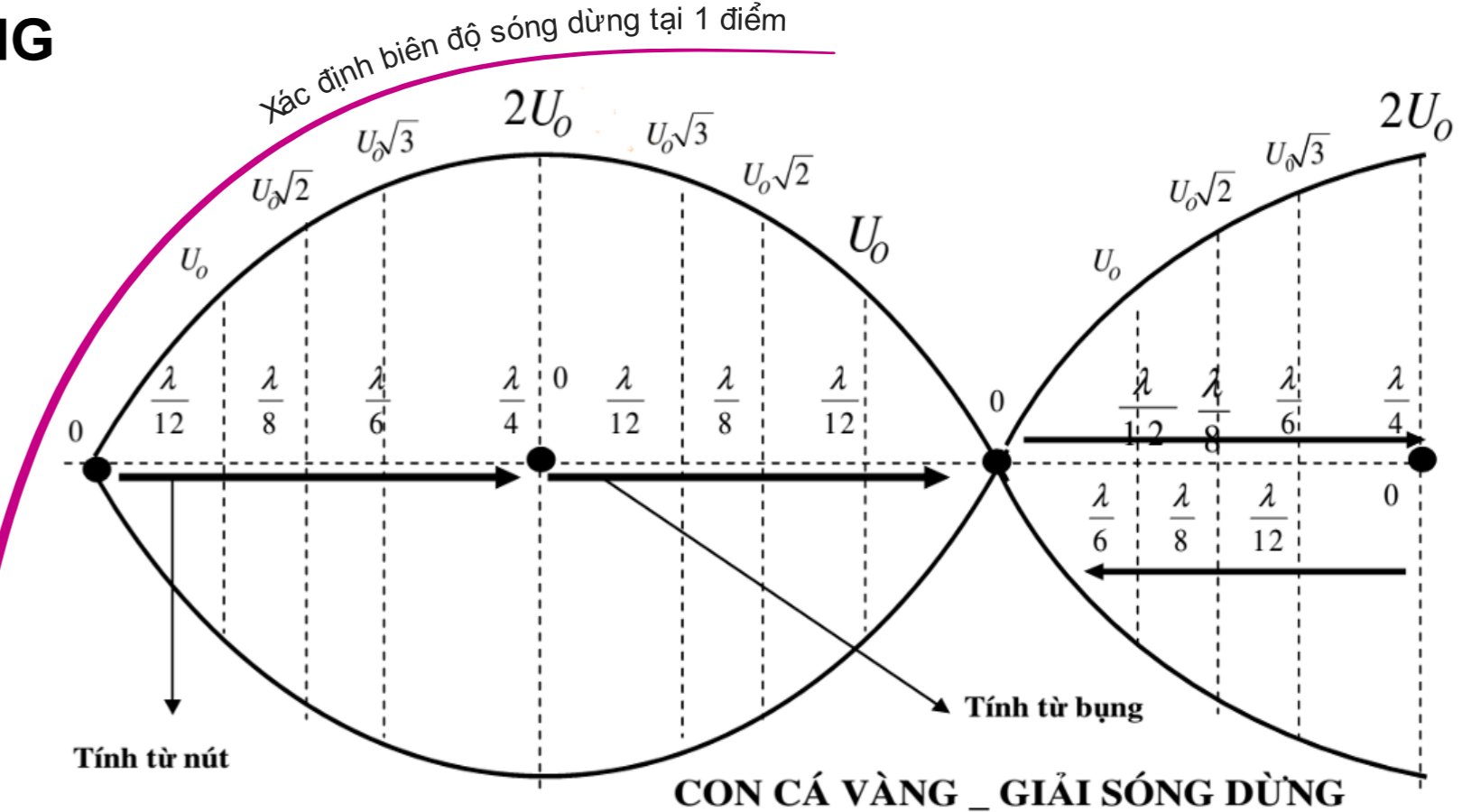
Phải là 2 sóng kết hợp



## Khái niệm

## SÓNG DỪNG

## Các bài toán



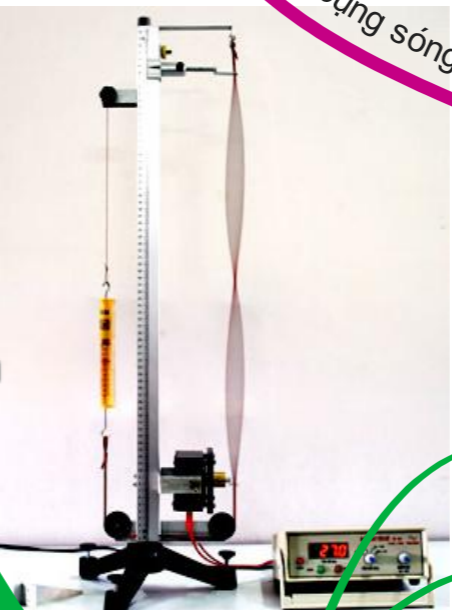
## CON CÁ VÀNG - GIẢI SÓNG DỪNG

**Biên độ tại điểm M**

- M cách nút 1 khoảng d:  $A_M = 2U_0 \left| \cos\left(\frac{2\pi d}{\lambda} + \frac{\pi}{2}\right) \right|$
- M cách bụng 1 khoảng d:  $A_M = 2U_0 \left| \cos\left(\frac{2\pi d}{\lambda}\right) \right|$

**Tần số f1 có n1 bụng sóng**

- f2 có n2 bụng sóng:  $\frac{f_1}{n_1} = \frac{f_2}{n_2}$
- Tăng thêm delta f có n2 bụng sóng:  $f_1 = \frac{n_1 \Delta f}{n_2 - n_1}$
- Giảm bớt delta f có n2 bụng sóng:  $f_1 = \frac{n_1 \Delta f}{n_1 - n_2}$

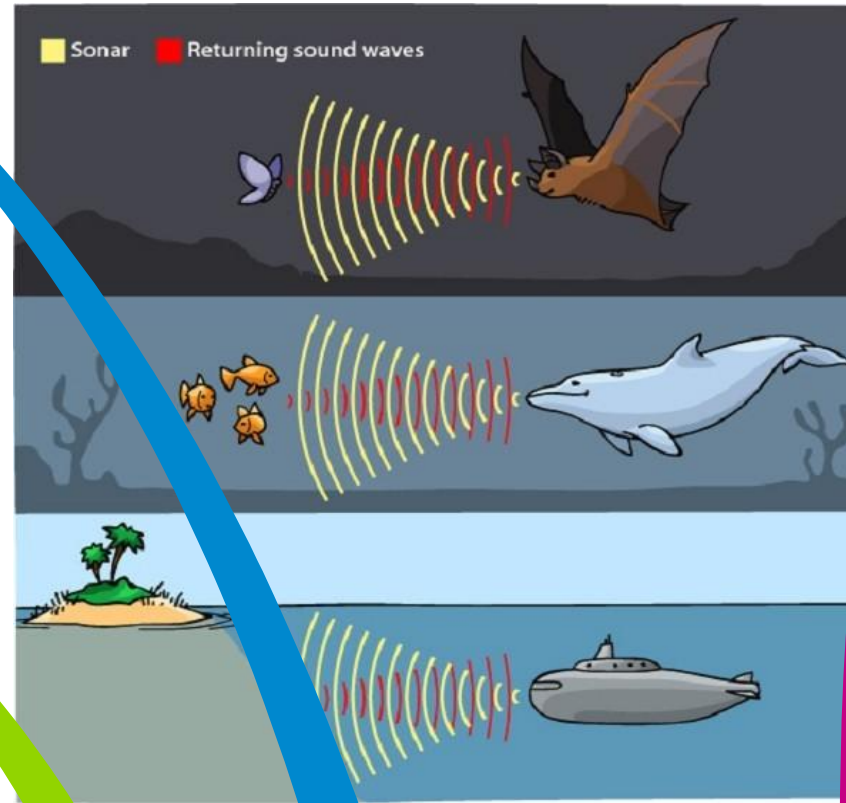


## Chú ý

- Nút là điểm ko dao động
- Bụng là điểm đđ với biên độ lớn nhất
- K/c giữa 2 nút hoặc 2 bụng liên tiếp:  $\lambda/2$
- K/c giữa nút và bụng liên tiếp:  $\lambda/4$
- Bề rộng bụng sóng là 4U0
- Điểm đầu dây đđ, điểm gắn với âm thoa được coi là nút sóng
- Khoảng thời gian giữa 2 lần dây căng ngang hoặc duỗi thẳng liên tiếp là T/2
- Nếu dòng điện có tần số là f thì dây sẽ rung với tần số là 2f
- Tần số nhỏ nhất tạo ra sóng dừng  $f_{min} = f_1 - f_2$
- Điểm M, N, P dao động cùng biên độ. +M, N ngược pha (đối xứng qua nút). +N, P cùng pha (đối xứng qua bụng)

# Sơ đồ 11: SÓNG ÂM

## SÓNG ÂM



### Khái niệm

- Là những sóng cơ học lan truyền trong môi trường vật chất rắn, lỏng, khí
- Sóng âm là sóng dọc (chủ yếu truyền trong ko khí)
- Sóng âm ko truyền được trong chân ko
- Nguồn âm là những vật đđ phát ra âm

Bên nhận: Màng nhĩ rung theo sóng âm



Bên phát: Dùng lưới tạo ra sóng âm, phát vào không gian

### Phân loại

- Âm nghe được có  $f = 16 \rightarrow 20000\text{Hz}$
- Sóng hạ âm có  $f < 16\text{Hz}$
- Sóng siêu âm có  $f > 20000\text{Hz}$

### Sự truyền âm

- Sóng âm truyền được trong rắn, lỏng, khí
- Tốc độ sóng âm phụ thuộc bản chất MT, nhiệt độ, áp suất...
- Khi nhiệt độ tăng thì tốc độ truyền âm cũng tăng
- Vrắn > Vlỏng > Vkhí
- Khi âm truyền sang MT khác thì f ko đổi
- Vật liệu cách âm: VD: bông, len, xốp
- Cách chống phản xạ âm: các bề mặt nhám



### Đặc trưng vật lý

#### Tần số f

- f càng lớn âm càng cao  $\rightarrow$  âm bổng
- f càng nhỏ âm càng thấp  $\rightarrow$  âm trầm
- Nhạc âm: là âm có tần số xác định, đồ thị âm là đường sin. VD: tiếng đàn, sáo, kèn...
- Tạp âm: là âm có tần số ko xác định, đồ thị âm phức tạp. VD: tiếng xe chạy, tiếng ồn thi công...
- Âm cơ bản - Hòa âm:
  - 1 nhạc cụ phát ra âm có tần số  $f_0$  thì cũng có khả năng phát ra âm có tần số  $2f_0, 3f_0, \dots$
  - Âm có tần số  $f_0$  là âm cơ bản
  - Âm có tần số  $2f_0, 3f_0, \dots$  là các họa âm



#### Cường độ âm I (W/m<sup>2</sup>)

$I = \frac{W}{S \cdot t} = \frac{P}{S} = \frac{P}{4\pi R^2}$   $I_A \cdot R_A^2 = I_B \cdot R_B^2$

#### Mức cường độ âm L(B, dB)

Trong ko gian:  $S = 4\pi R^2$   
 Trong mặt phẳng:  $S = \pi R^2$

$L = \lg \frac{I}{I_0} (B)$   $L = 10 \lg \frac{I}{I_0} (dB)$

$L_A - L_B = 10 \lg \frac{I_A}{I_B} = 10 \lg \left(\frac{r_B}{r_A}\right)^2 (dB)$

Tai người nghe đc các âm từ 0  $\rightarrow$  130dB

#### Đồ thị đđ âm

- Tập hợp các họa âm gọi là phổ của nhạc âm hay đồ thị đđ âm
- Các âm có thể có cùng tần số nhưng đồ thị đđ âm lại khác nhau (khác A).

Đặc trưng sinh lí	Đặc trưng vật lí
Độ cao	f
Âm sắc	A, f
Độ to	L, f

### Đặc trưng sinh lý

- Độ cao**
  - Đặc trưng cho tính trầm hay bổng của âm
  - Độ cao phụ thuộc vào f, ko phụ thuộc vào năng lượng âm
- Độ to**
  - Đặc trưng cho tính to hay nhỏ của âm
  - Độ to phụ thuộc vào f và mức cường độ âm
  - Ngưỡng nghe có L = 0dB; Ngưỡng đau có L = 130dB
- Âm sắc**
  - Đặc trưng cho sắc thái riêng của âm, giúp phân biệt 2 âm có cùng độ cao và độ to.
  - Âm sắc phụ thuộc vào dạng đồ thị đđ âm (f, A)

### Các bài toán

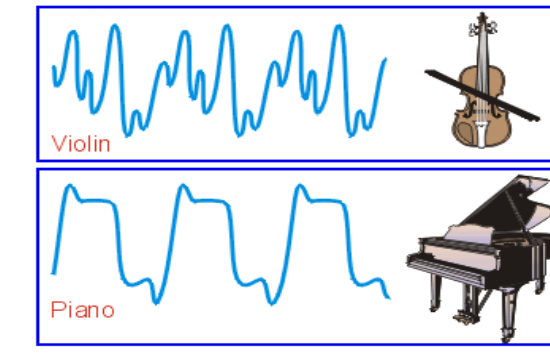
#### Đo k/c

$t_{kk} = \frac{L}{v_{kk}}$  : Trong ko khí

$t_r = \frac{L}{v_r}$  : Trên thanh ray

V truyền sóng trên dây

$$v = \sqrt{\frac{T}{m}}$$



### Hiệu ứng Dop-Ple

- Nguồn âm đứng yên**
  - Lại gần nguồn âm sẽ nghe đc âm có tần số lớn hơn
  - Ra xa nguồn âm sẽ nghe đc âm có tần số bé hơn
- Máy thu đứng yên**
  - V: vận tốc sóng truyền
  - VM: vận tốc máy thu
  - VS: vận tốc nguồn âm

$f' = \frac{v+v_M}{v} \cdot f$  : Lại gần nguồn

$f' = \frac{v-v_M}{v} \cdot f$  : Ra xa nguồn

$f' = \frac{v}{v-v_S} \cdot f$  : Lại gần người

$f' = \frac{v}{v+v_S} \cdot f$  : Ra xa người

#### Đo độ sâu h của giếng

$t_{roi} = \sqrt{\frac{2h}{g}}$  : Thời gian rơi

$t_{am} = \frac{h}{v_{am}}$  : Thời gian p/xạ âm

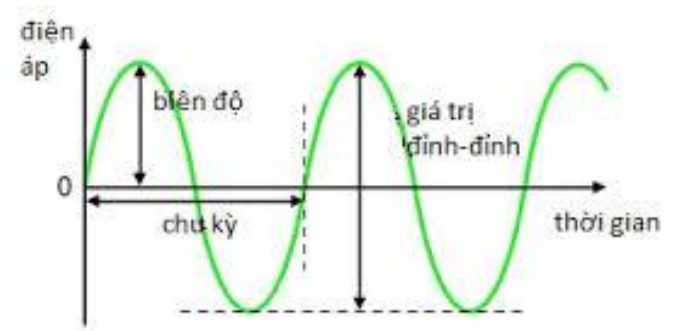


T (N): lực căng dây  
 m (Kg/m): khối lượng dài của dây

# Sơ đồ 12: ĐẠI CƯƠNG VỀ DÒNG ĐIỆN XOAY CHIỀU

Là dòng điện có chiều và cường độ biến thiên điều hòa theo thời gian.

Định nghĩa



Chu kỳ  

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{1}{f} \text{ (s)}$$

Tần số  

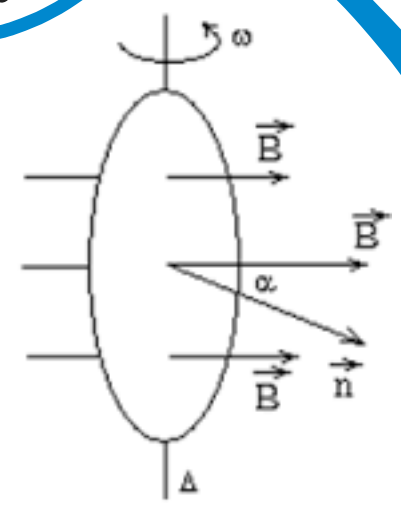
$$f = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi} \text{ (Hz)}$$

Chu kỳ

Tần số

## Đại cương về dòng điện xoay chiều

- $1\mu F = 10^{-6} F$
- $1nF = 10^{-9} F$
- $1pF = 10^{-12} F$
- $1mH = 10^{-3} H$
- $1K\Omega = 10^3 \Omega$
- $1KW = 10^3 W$
- $1KWh = 3,6 \cdot 10^6 J$
- $1J = 0,24 Cal$



Nguyên tắc  
 Dựa trên hiện tượng cảm ứng điện từ

Máy phát 1 pha  
 n: Tốc độ vòng quay (Vòng/phút)  
 p: Số cặp cực (2 cuộn dây tạo thành 1 cặp cực)

$$f = \frac{n \cdot p}{60} \text{ (Hz)}$$

Từ thông  

$$\phi = \phi_0 \cos(\omega t + \varphi)$$

Máy phát 3 pha  
 Suất điện động  

$$e = E_0 \cos(\omega t + \varphi - \frac{\pi}{2})$$

$$E_0 = \omega \cdot N \cdot B \cdot S$$
  

$$\phi_0 = N \cdot B \cdot S$$

- B: Cảm ứng từ (T)
- N: Số vòng dây (Vòng)
- S: Diện tích vòng dây (m<sup>2</sup>)
- C: Điện dung tụ điện (F)
- L: Độ tự cảm (H)

e trễ pha hơn từ thông 1 góc 90 độ

Biểu thức  

$$u = U_0 \cos(\omega t + \varphi)$$

$$i = I_0 \cos(\omega t + \varphi_i)$$

Độ lệch pha  
 $\Delta \varphi > 0$  thì u sớm pha hơn i (Mạch có tính cảm kháng)

$\Delta \varphi < 0$  thì u trễ pha hơn i (Mạch có tính dung kháng)

$\Delta \varphi = 0$  thì u cùng pha với i (Mạch chỉ có R hoặc xảy ra cộng hưởng)

Độ lệch pha  

$$\Delta \varphi = |\varphi_u - \varphi_i|$$

## Quan hệ u, i

Cường độ dòng điện  

$$I_0 = I \cdot \sqrt{2}$$

Hiệu điện thế  

$$U_0 = U \cdot \sqrt{2}$$

Suất điện động  

$$E_0 = E \cdot \sqrt{2} = \omega \cdot \phi_0$$

Giá trị cực đại - hiệu dụng

Số chỉ của các dụng cụ đo là giá trị hiệu dụng

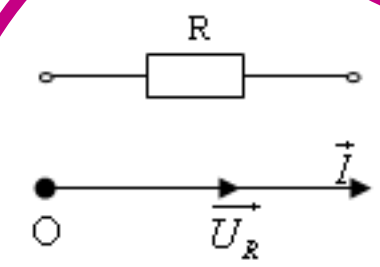
Tính q  

$$q = \int_{t_1}^{t_2} i dt$$

## ĐIỆN XOAY CHIỀU

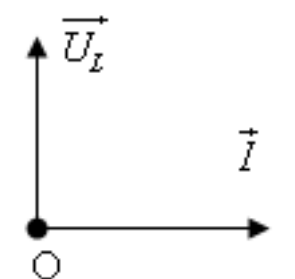
### Các mạch điện cơ bản

Mạch chỉ có điện trở R



- Định luật Ôm:  $U = I \cdot R$
- u cùng pha với i
- Công suất (W):  $P = R \cdot I^2$
- Nhiệt lượng (J):  $Q = P \cdot t = R \cdot I^2 \cdot t$

Mạch chỉ có cuộn cảm L

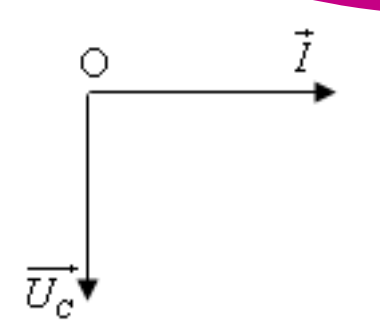


- Định luật Ôm:  $U = I \cdot Z_L$
- Cảm kháng:  $Z_L = \omega \cdot L$
- u sớm pha 90 độ so với i
- Công suất P = 0 (W)

Cảm kháng ngăn dòng cao tần nhưng không có tác dụng đối với dòng điện 1 chiều.  
 Khi cho dòng 1 chiều đi qua thì cuộn dây có tác dụng như 1 điện trở

$$\frac{i^2}{I_0^2} + \frac{u^2}{U_0^2} = 1$$

Mạch chỉ có tụ điện C



- Định luật Ôm:  $U = I \cdot Z_C$
- Dung kháng:  $Z_C = \frac{1}{\omega \cdot C}$
- u trễ pha 90 độ so với i
- Công suất P = 0 (W)

Dung kháng ít ngăn dòng cao tần nhưng ngăn không cho dòng điện 1 chiều đi qua.

## Số lần i đổi chiều

Trong 1s đầu tiên

Các TH khác thì đổi 2f lần

Trong 1 chu kỳ đổi chiều 2 lần

Nếu  $\varphi = 0$  hoặc  $\pi$  thì đổi chiều 2f - 1 lần

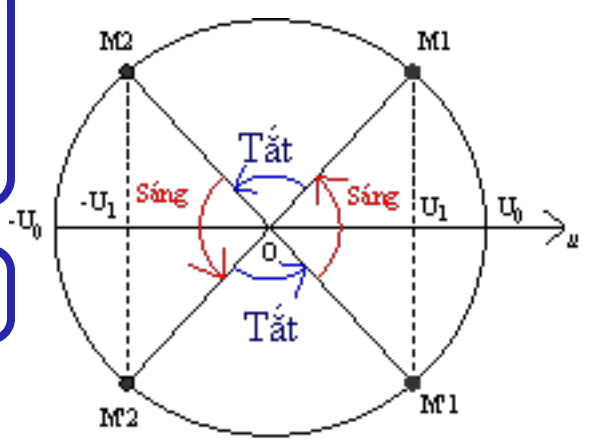
## Thời gian sáng - tắt trong 1T

t sáng

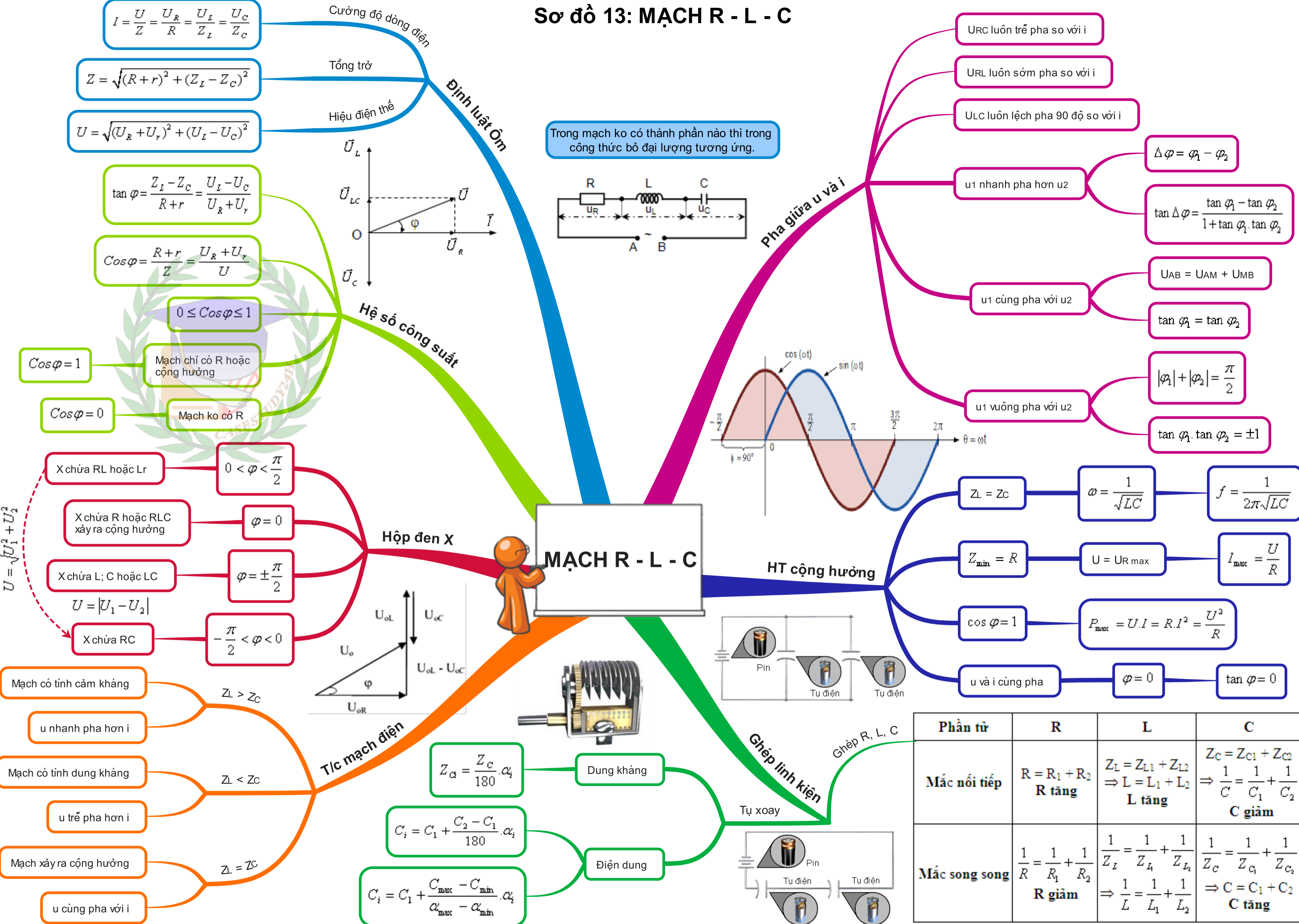
$$t_s = \frac{4 \cdot \arccos \left| \frac{U}{U_0} \right|}{\omega}$$

t tối

$$t_{\text{Tắt}} = T - t_{\text{sáng}}$$

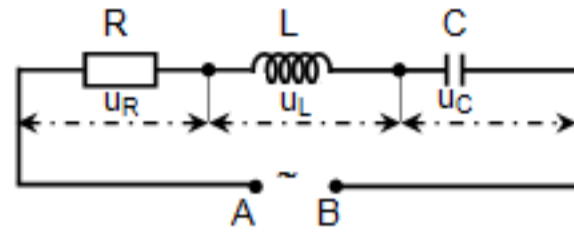


# Sơ đồ 13: MẠCH R - L - C



# Sơ đồ 14: CÔNG SUẤT

Trong mạch ko có thành phần nào thì trong công thức bỏ đại lượng tương ứng.



### Hệ số công suất

$$\tan \varphi = \frac{Z_L - Z_C}{R+r} = \frac{U_L - U_C}{U_R + U_r}$$

$$\cos \varphi = \frac{R+r}{Z} = \frac{U_R + U_r}{U}$$

$0 \leq \cos \varphi \leq 1$

- $\cos \varphi = 1$ : Mạch chỉ có R hoặc cộng hưởng
- $\cos \varphi = 0$ : Mạch ko có R

### NHÂN NĂNG LƯỢNG

1 2 3 4 5

NHIỀU SAO HƠN - TIẾT KIỆM HƠN

Có 2 giá trị của R cho cùng 1 P

$$P = \frac{U^2}{R_1 + R_2}$$

$$\begin{cases} R_1 + R_2 = \frac{U^2}{P} \\ R_1 R_2 = (Z_L - Z_C)^2 \end{cases}$$

$$P_{\max} = \frac{U^2}{2\sqrt{R_1 R_2}}$$

### TIẾT KIỆM ĐIỆN MỘT THÓI QUEN CẦN THIẾT

Bạn hãy **TẮT** các thiết bị điện khi ra khỏi phòng

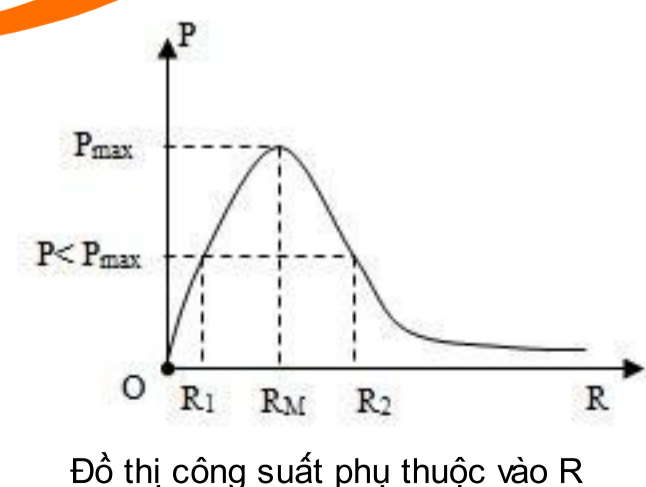
SỬ DỤNG ĐIỆN **HỢP LÝ**

26°C

Thay đổi R để Pmax

$$\begin{cases} \tan \varphi = 1 \\ \cos \varphi = \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \varphi = \pm \frac{\pi}{4} \end{cases}$$

$$\begin{cases} Z = (R+r)\sqrt{2} \\ U = (U_R + U_r)\sqrt{2} \\ R+r = |Z_L - Z_C| \end{cases}$$

$$\begin{cases} P_{\max} = \frac{U^2}{2(R+r)} \\ P_{\max} = \frac{U^2}{2|Z_L - Z_C|} \end{cases}$$


## Công suất



### Công suất tức thời

$$\begin{cases} i = I_0 \cos(\omega t) \\ u = U_0 \cos(\omega t + \varphi) \end{cases}$$

$$\begin{cases} p = ui \\ p = UI \cos \varphi + UI \cos(2\omega t + \varphi) \end{cases}$$

p biến thiên với chu kì T/2

Thời gian trong 1 chu kì mạch thực hiện công âm

$$t = \frac{2\varphi}{\omega}$$

### Công suất trung bình

$$\begin{cases} P = UI \cos \varphi = (R+r)I^2 \\ P = \frac{(R+r)U^2}{(R+r)^2 + (Z_L - Z_C)^2} \end{cases}$$

### Công suất trên điện trở

$$\begin{cases} P_R = R I^2 = \frac{U^2 R}{Z^2} \\ P_r = r I^2 = \frac{U^2 r}{Z^2} \end{cases}$$

Không tiêu thụ công suất

Mạch chỉ có L; C hoặc LC

### Pmax do cộng hưởng

$$\begin{cases} P_{\max} = UI = (R+r)I^2 \\ P_{\max} = \frac{U^2}{R+r} \end{cases}$$

### HT cộng hưởng

- $Z_L = Z_C \rightarrow \varphi = \frac{1}{\sqrt{LC}} \rightarrow f = \frac{1}{2\pi\sqrt{LC}}$
- $Z_{\min} = R \rightarrow U = UR_{\max} \rightarrow I_{\max} = \frac{U}{R}$
- $\cos \varphi = 1 \rightarrow \tan \varphi = 0 \rightarrow u$  và  $i$  cùng pha

Trường hợp thay đổi L, C hoặc f để Pmax xem trong sơ đồ 15

### Mắc bù tụ để Pmax

Mắc //  $C_b = C_1 + C_2$

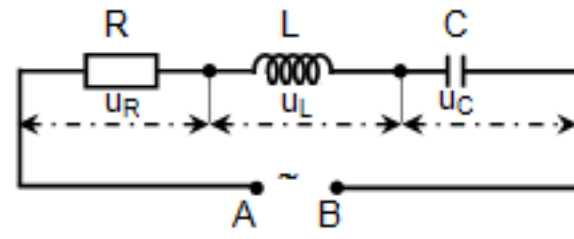
Mắc nối tiếp  $C_b = \frac{C_1 C_2}{C_1 + C_2}$

$Z_L < Z_C$  để xảy ra cộng hưởng cần giảm  $Z_C \rightarrow$  Mắc song song

$Z_L > Z_C$  để xảy ra cộng hưởng cần tăng  $Z_C \rightarrow$  Mắc nối tiếp



# Sơ đồ 15: CỰC TRỊ L; C; f



Khi L; C; f; w thay đổi để UR max; UL min = 0 → Cộng hưởng

Thay đổi C để UR max; UL max → Cộng hưởng

Thay đổi L để UR max; UC max → Cộng hưởng

## CỰC TRỊ L; C; f

**Cộng hưởng**

$L = \frac{1}{\omega^2 C}$

- $I_{max}; Z_{min} = R; Z_L = Z_C$
- $U = U_R max; U_C max; U_R C max$
- $P_{max}$
- u và i cùng pha
- $\tan \varphi = 0$
- $\cos \varphi = 1$
- UL sớm pha 90 độ so với uAB

**Cộng hưởng**

$C = \frac{1}{\omega^2 L}$

- $I_{max}; Z_{min} = R; Z_L = Z_C$
- $U = U_R max; U_L max; U_R L max$
- $P_{max}$
- u và i cùng pha
- $\cos \varphi = 1$
- $\tan \varphi = 0$
- UC trễ pha 90 độ so với uAB

**UL max**

$$\begin{cases} Z_L = \frac{R^2 + Z_C^2}{Z_C} \\ U_{Lmax} = \frac{U \cdot \sqrt{R^2 + Z_C^2}}{R} \end{cases}$$

**UC max**

$$\begin{cases} Z_C = \frac{R^2 + Z_L^2}{Z_L} \\ U_{Cmax} = \frac{U \cdot \sqrt{R^2 + Z_L^2}}{R} \end{cases}$$

**URL max**

$$\begin{cases} Z_L = \frac{Z_C + \sqrt{4R^2 + Z_C^2}}{2} \\ U_{RLmax} = \frac{2UR}{\sqrt{4R^2 + Z_C^2} - Z_C} \end{cases}$$

Để URL ko phụ thuộc R thì  $Z_C = 2Z_L$

**URC max**

$$\begin{cases} Z_C = \frac{Z_L + \sqrt{4R^2 + Z_L^2}}{2} \\ U_{RCmax} = \frac{2U \cdot R}{\sqrt{4R^2 + Z_L^2} - Z_L} \end{cases}$$

Để URC ko phụ thuộc R thì  $Z_L = 2Z_C$

**Có 2 giá trị của L để**

- UL max:  $L = \frac{2L_1 \cdot L_2}{L_1 + L_2}$
- Pmax:  $L = \frac{L_1 + L_2}{2}$
- Cùng công suất:  $Z_C = \frac{Z_{L1} + Z_{L2}}{2}$

**Có 2 giá trị của C để**

- UC max:  $C = \frac{C_1 + C_2}{2}$
- Pmax:  $C = \frac{2C_1 \cdot C_2}{C_1 + C_2}$
- Cùng công suất:  $Z_L = \frac{Z_{C1} + Z_{C2}}{2}$

**Có 2 giá trị của f để**

- Cùng UL:  $\omega = \frac{\sqrt{2} \cdot \omega_1 \cdot \omega_2}{\sqrt{\omega_1^2 + \omega_2^2}}$
- Cùng UC:  $\omega = \sqrt{\frac{\omega_1^2 + \omega_2^2}{2}}$

L thay đổi

C thay đổi

f thay đổi



$$\begin{cases} \omega = \sqrt{\frac{2LC - R^2C^2}{2L^2C^2}} \\ U_{Cmax} = \frac{2UL}{R\sqrt{4LC - R^2C^2}} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \omega = \sqrt{\frac{2}{2LC - R^2C^2}} \\ U_{Lmax} = \frac{2UL}{R\sqrt{4LC - R^2C^2}} \end{cases}$$

Có 2 giá trị của f để

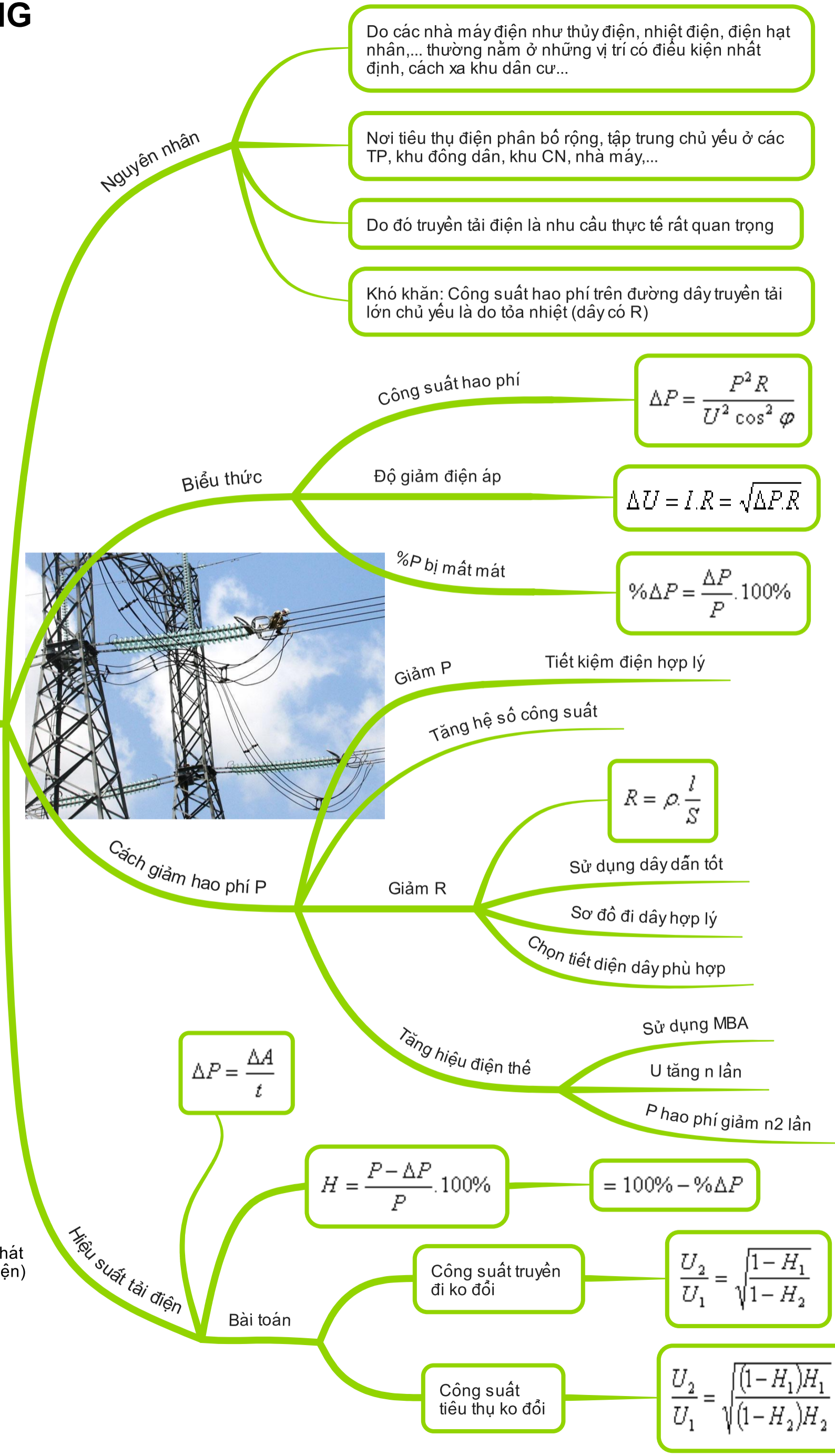
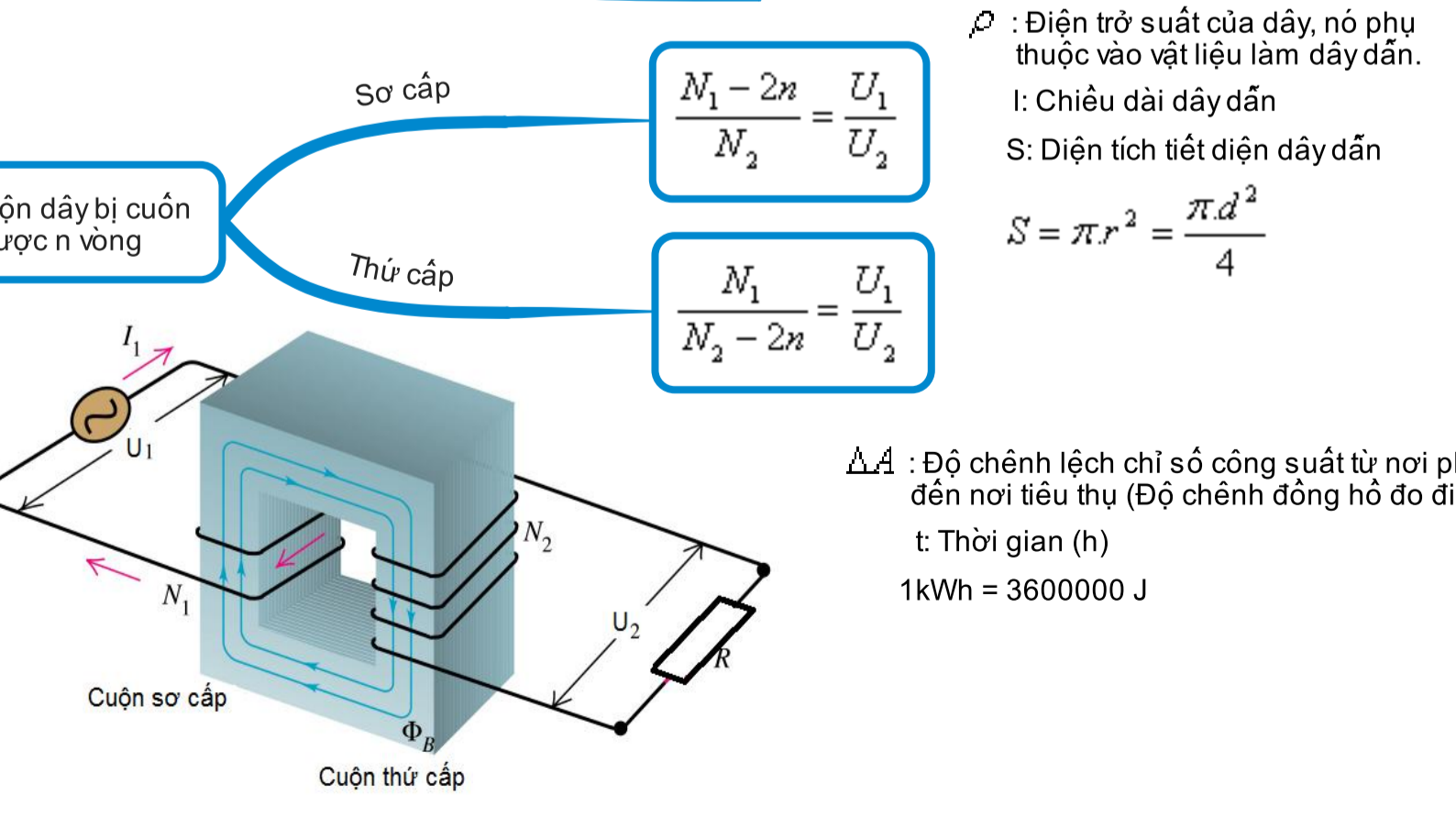
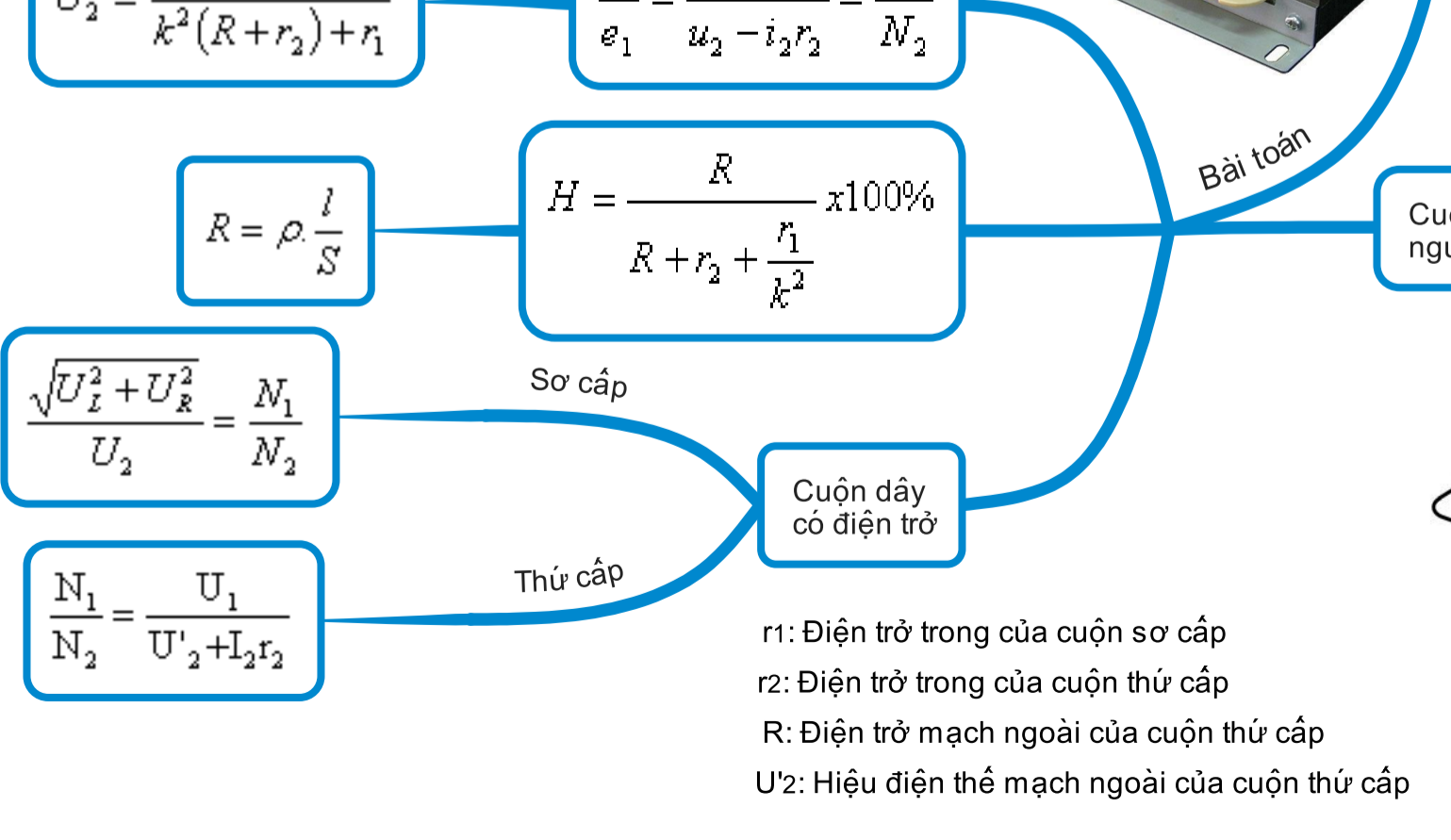
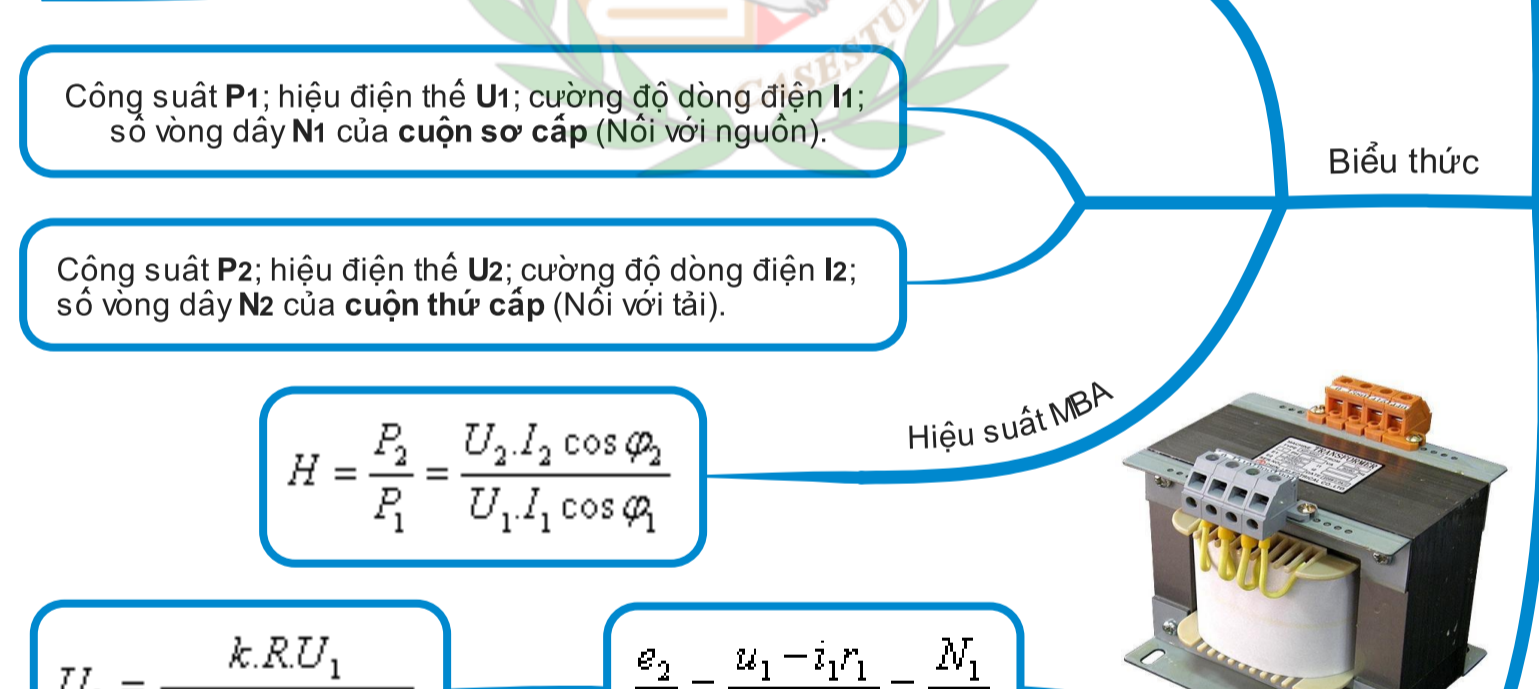
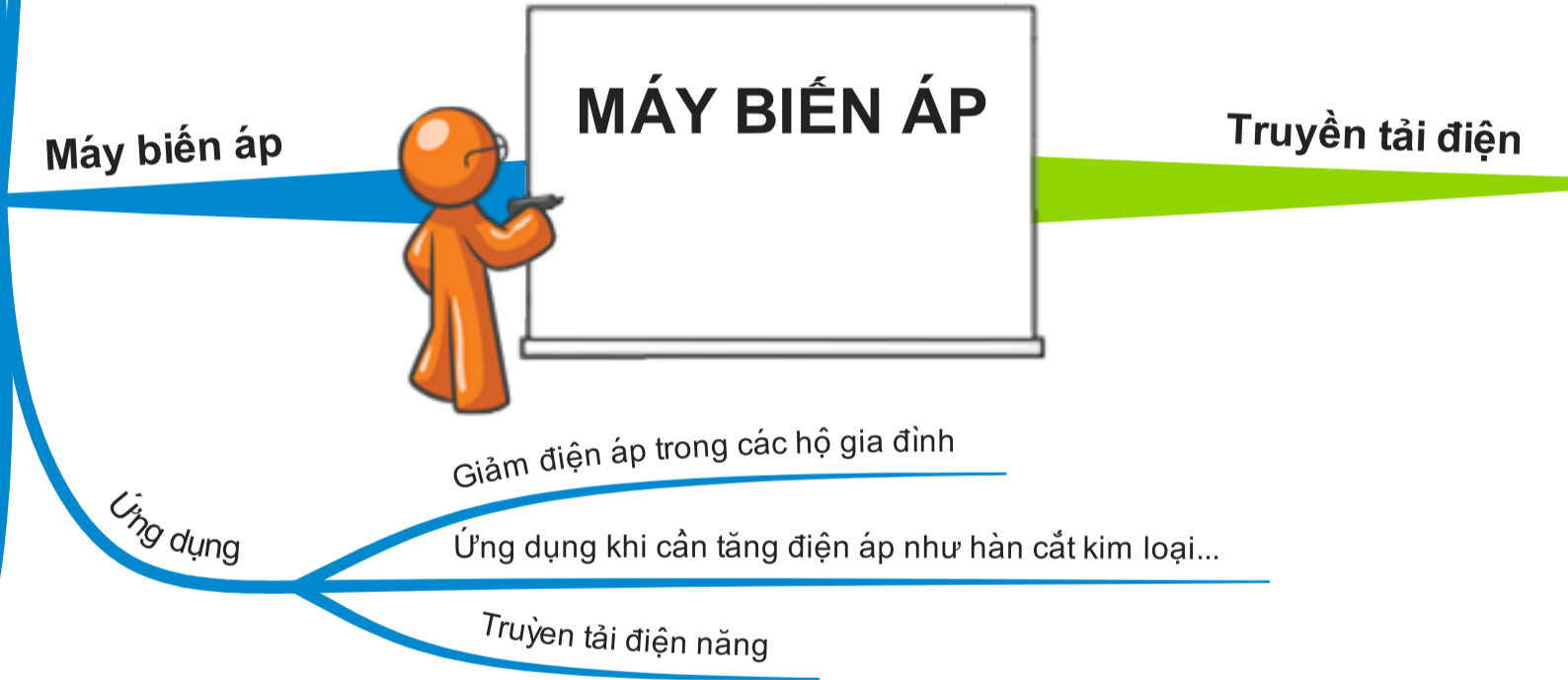
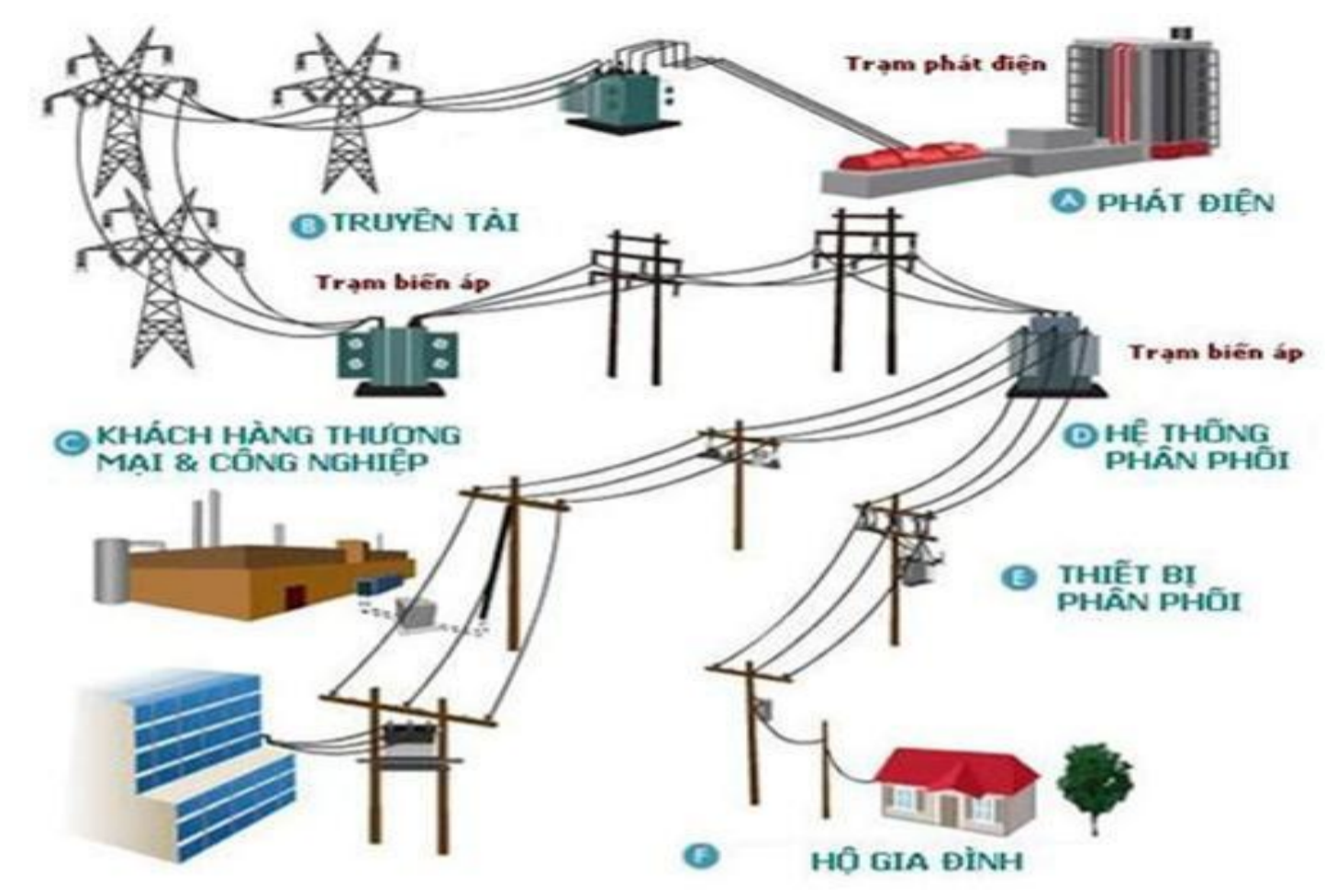
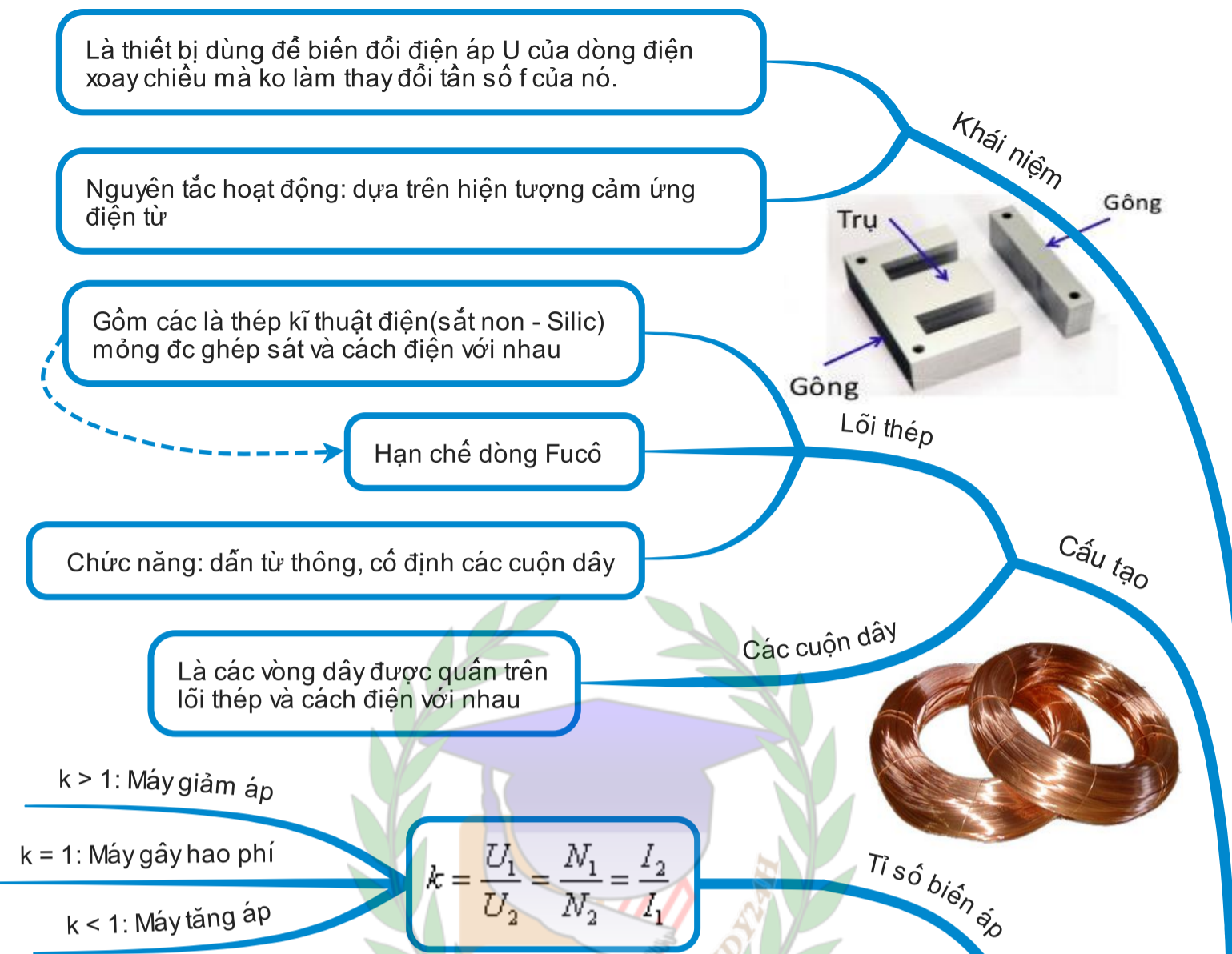
Có 2 giá trị của f để I max; P max; UR max

Trong mạch ko có thành phần nào thì trong công thức bỏ đại lượng tương ứng.





# Sơ đồ 16: MÁY BIẾN ÁP - TRUYỀN TẢI ĐIỆN NĂNG



# Sơ đồ 17: MÁY ĐIỆN XOAY CHIỀU

## MÁY ĐIỆN

### Máy phát 3 pha

**Nguyên tắc hoạt động**

- Hoạt động dựa trên hiện tượng cảm ứng điện từ
- Là các nam châm quay quanh trục cố định

**Cấu tạo**

- Phản cảm - Rôto
- Phản ứng - Stato

**Ưu điểm**

- Tiết kiệm dây dẫn
- Dòng điện đối xứng cho hiệu suất cao
- Để tạo từ trường quay

**Biểu thức dòng điện**

$$\begin{cases} i_1 = I_0 \cos \omega t \\ i_2 = I_0 \cos(\omega t - \frac{2\pi}{3}) \\ i_3 = I_0 \cos(\omega t + \frac{2\pi}{3}) \end{cases}$$

**Công suất**

1 pha

$$\begin{cases} P_{pha} = U_p I_p \cos \varphi \\ P_{pha} = R \frac{U_{pha}^2}{Z_{pha}^2} \end{cases}$$

3 pha

$$\begin{cases} P = 3 P_{pha} \\ P = \sqrt{3} U_d I_d \cos \varphi \end{cases}$$

### Máy phát 1 pha

**Nguyên tắc hoạt động**

- Hoạt động dựa trên hiện tượng cảm ứng điện từ
- Là các nam châm có tác dụng tạo ra từ trường
- Là các cuộn dây có tác dụng tạo ra dòng điện xoay chiều
- Phản cảm có bao nhiêu cặp cực thì phản ứng có bấy nhiêu cuộn dây

**Cấu tạo**

- Gồm 2 chổi quét tỉ lên 2 vành khuyên để đưa điện ra ngoài

**Bộ góp**

- Nhược điểm: Nếu công suất lớn sẽ tạo ra các tia lửa điện gây nguy hiểm
- Chỉ dùng cho các máy có công suất nhỏ

**Ứng dụng**

**Biểu thức tần số f**

$$\begin{cases} f = np; n (\text{vòng/giay}) \\ f = \frac{np}{60}; n (\text{vòng/phút}) \end{cases}$$

p: Số đôi cặp cực  
n: Tốc độ quay của roto

**Từ thông**

$$\Phi = \Phi_0 \cdot \cos(\omega t + \alpha)$$

$$\Phi_0 = N \cdot B \cdot S \text{ (Wb)}$$

B: Cảm ứng từ (T)  
N: Số vòng dây (vòng)  
S: Diện tích khung dây (m<sup>2</sup>)

$\alpha$  là góc tạo bởi n và B  $\alpha = 90 - \beta$

$\beta$ : Góc tạo bởi mặt phẳng khung dây và B

**Suất điện động**

$$e = \Phi' = E_0 \cdot \cos(\omega t + \alpha - \frac{\pi}{2})$$

- e trễ pha hơn phi 1 góc 90 độ
- $E_0 = \omega \cdot N \cdot B \cdot S$

### Động cơ ko đồng bộ

**Nguyên tắc hoạt động**

- Hoạt động dựa trên hiện tượng cảm ứng điện từ và từ trường quay

**Cấu tạo**

- Giống máy phát điện

**Đặc điểm**

- Khi  $B_1 = B_0$  thì  $B_2 = B_3 = -B_0/2$
- Khi  $E_1 = 0$  thì  $E_2 = E_3 = E_0 \cdot (\sqrt{3})/2$
- Rôto quay với vận tốc góc  $\omega_0 < \omega$
- Cấu tạo đơn giản, dễ chế tạo
- Tiện lợi, ko cần vành khuyên và chổi quét
- Đổi chiều dễ dàng bằng cách đảo 2 trong 3 dây pha cho nhau

**Ưu điểm**

### Chỉnh lưu dòng điện

Là cách biến đổi dòng điện xoay chiều thành 1 chiều

- Dùng 1 diốt để chỉnh lưu nửa chu kì
- Dùng 4 diốt để chỉnh lưu 2 nửa chu kì

Đặc điểm: Dòng điện sau chỉnh lưu là dòng nhấp nháy, để giảm nhấp nháy người ta sử dụng thêm bộ lọc.

Ưu điểm: thuận tiện, để tạo ra dòng 1 chiều.

**Mạch chỉnh lưu**

AC → Biến áp → Mạch chỉnh lưu → Mạch lọc → Mạch ổn áp → Nguồn DC phẳng

### Mắc hình sao

Gồm 4 dây, trong đó có 3 dây pha và 1 dây trung hòa

Nếu tải đối xứng thì chỉ cần 3 dây pha

$$U_d = \sqrt{3} \cdot U_p$$

$$I_d = I_p$$

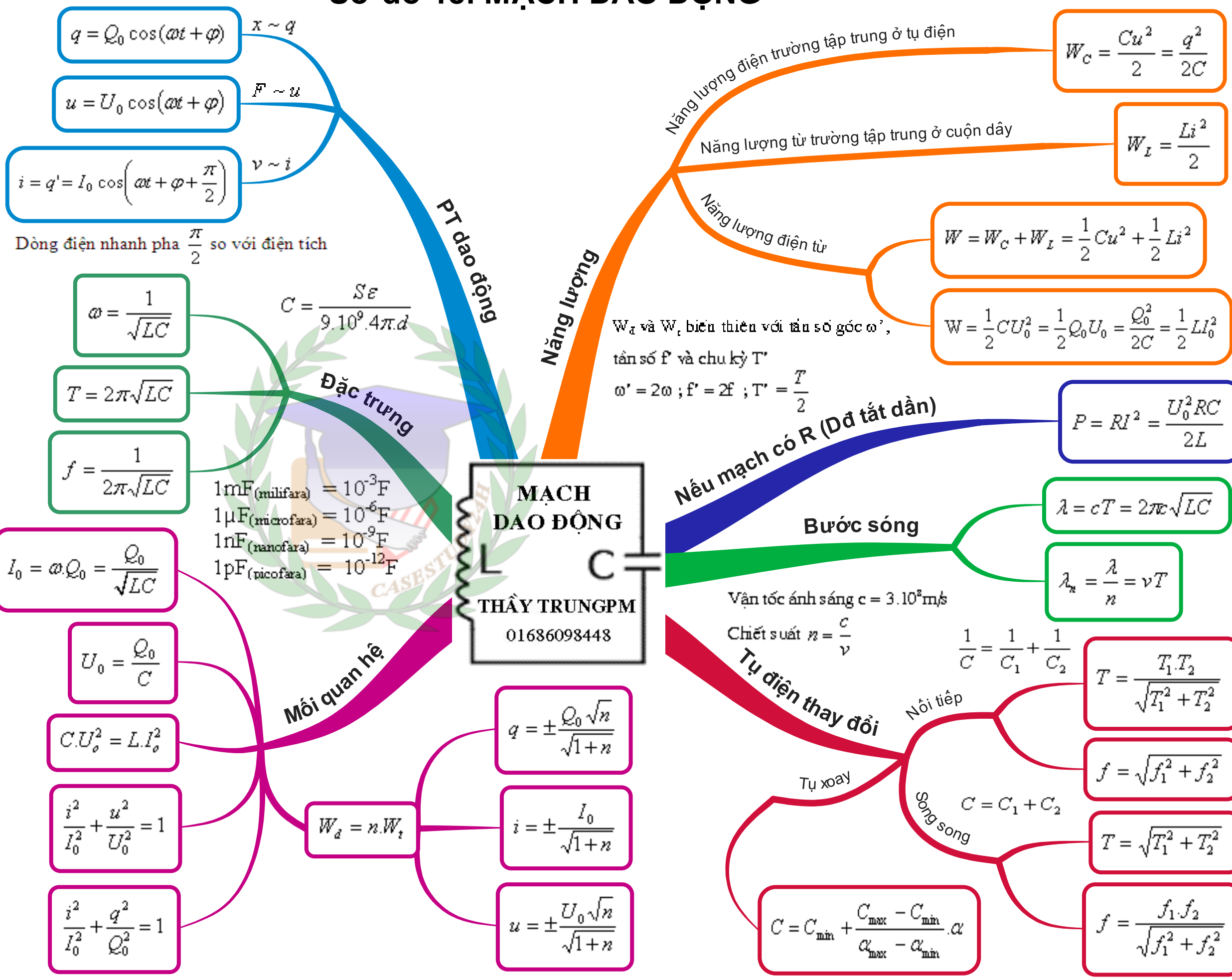
### Mắc tam giác

Gồm 3 dây, tải phải đối xứng

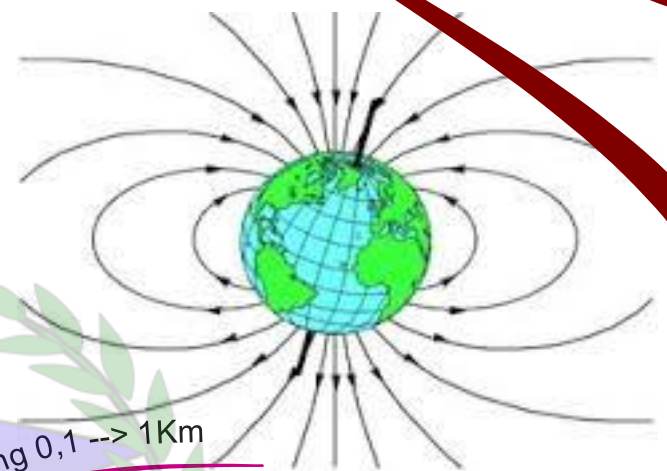
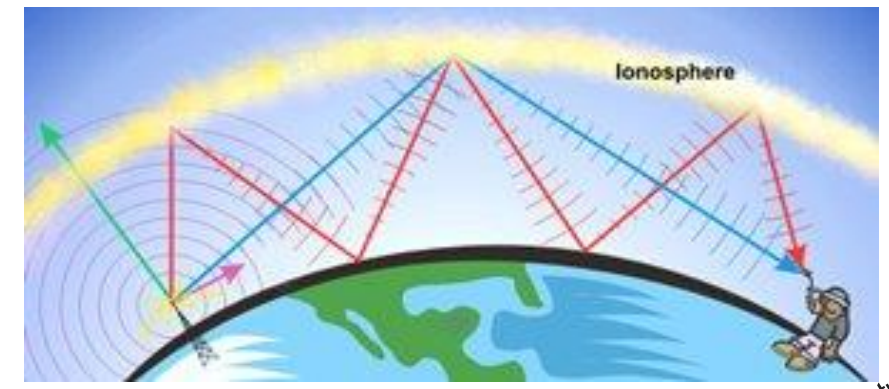
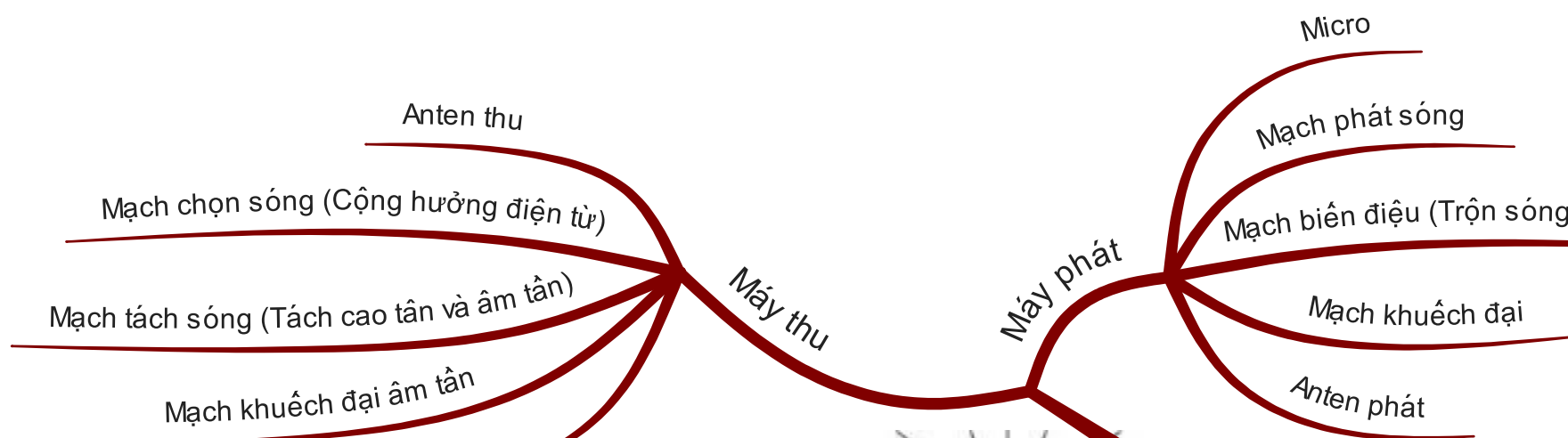
$$U_d = U_p$$

$$I_d = \sqrt{3} \cdot I_p$$

# Sơ đồ 18: MẠCH DAO ĐỘNG



# Sơ đồ 19: SÓNG ĐIỆN TỪ



## Truyền thông liên lạc

Dao động của điện trường và từ trường luôn cùng pha.

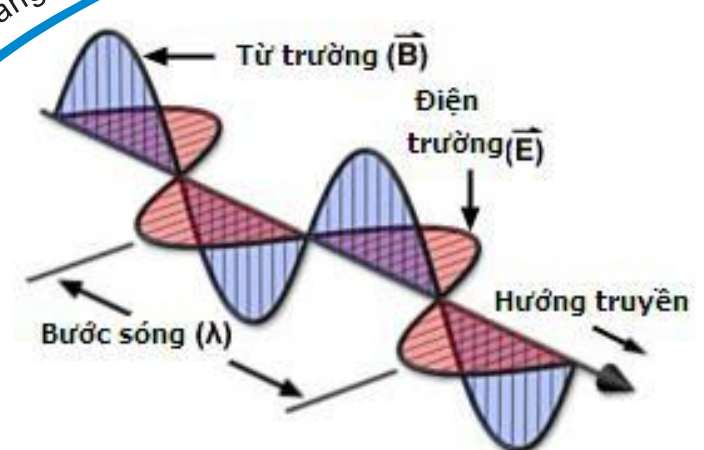
Tuân theo ĐL phản xạ, khúc xạ, giao thoa...

Mang năng lượng,  $f > \rightarrow W >$

Là điện từ trường biến thiên lan truyền

Môi trường truyền sóng: Rắn, lỏng, khí, chân không ( $v=c$ )

Là sóng ngang (Các vector E, B và v vuông góc lẫn nhau)



## Đặc điểm



Có bước sóng từ vài m đến vài Km, đgl sóng vô tuyến

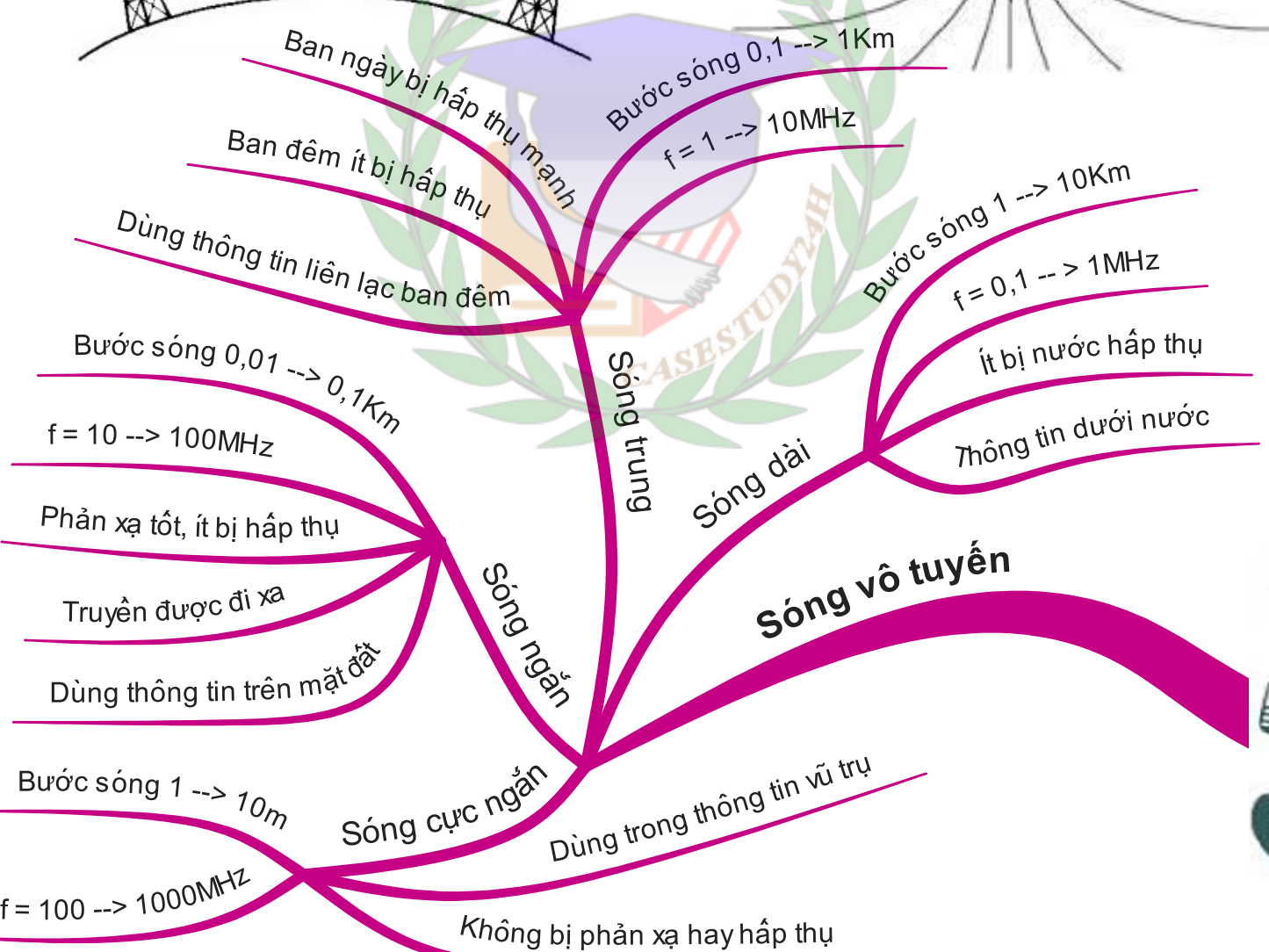
Điện từ trường = Điện trường + Từ trường

Là sự lan truyền của điện từ trường biến thiên trong không gia

Khi E biến thiên thì sinh ra B và ngược lại.

Đường sức của điện trường xoáy là đường cong kín

Đường sức của từ trường luôn kín.



## Sóng điện từ

# Sơ đồ 20: TÁN SẮC ÁNH SÁNG

## TÁN SẮC ÁNH SÁNG

**Tán sắc ánh sáng**

**Bước sóng và màu sắc**

- Đỏ: 0,64  $\mu\text{m}$  đến 0,76  $\mu\text{m}$
- Cam: 0,59  $\mu\text{m}$  đến 0,65  $\mu\text{m}$
- Vàng: 0,57  $\mu\text{m}$  đến 0,60  $\mu\text{m}$
- Lục: 0,50  $\mu\text{m}$  đến 0,58  $\mu\text{m}$
- Lam: 0,45  $\mu\text{m}$  đến 0,51  $\mu\text{m}$
- Chàm: 0,43  $\mu\text{m}$  đến 0,46  $\mu\text{m}$
- Tím: 0,38  $\mu\text{m}$  đến 0,44  $\mu\text{m}$

**A/s đơn sắc**

**A/s qua Lăng kính**

**A/s trắng**

**Bổ sung**

**Khúc xạ**

**ĐN:** Là hiện tượng chùm a/s trắng khi qua lăng kính bị tách thành các dải sáng có màu biến đổi liên tục từ đỏ đến tím.

**Nguyên nhân:** Do chiết suất của môi trường với các bước sóng a/s đơn sắc khác nhau.

**Nhiều xạ:** là hiện tượng tia sáng đi vòng ra phía sau vật cản (Tại mép phân cách)

Có màu xác định ứng với mỗi bước sóng

Ko bị tán sắc khi qua lăng kính, lệch về phía đáy

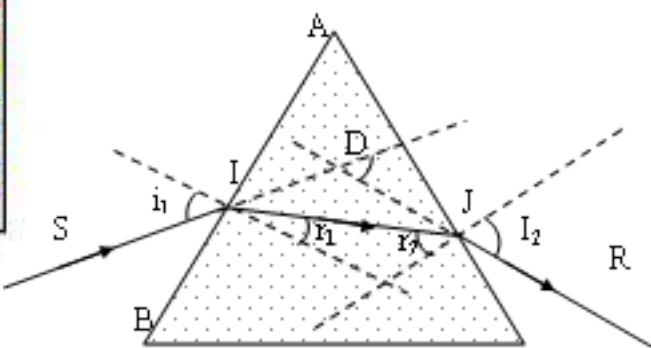
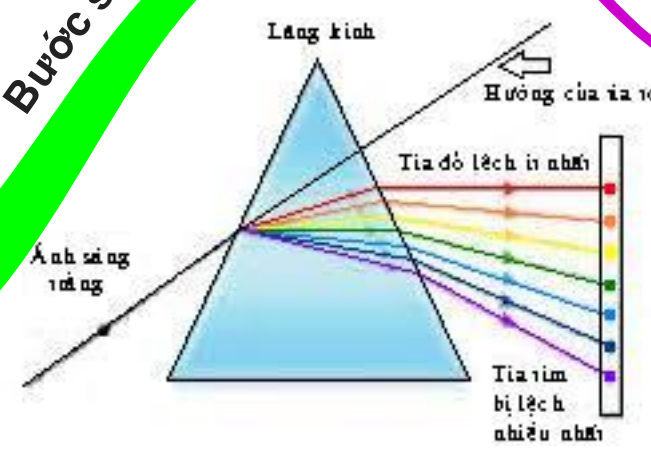
Có f không đổi khi truyền qua các môi trường

Là tập hợp của vô số a/s đơn sắc nhìn thấy có màu biến đổi từ đỏ đến tím

Có lambda từ 0,38 (Tím) đến 0,76.10<sup>-6</sup>m (Đỏ)

Bị tách thành nhiều màu khi đi qua lăng kính

Chiết suất tăng từ đỏ ( $n_{\text{đỏ}}$  min) đến tím ( $n_{\text{tím}}$  max)



$$n = \frac{c}{v}$$

$$\lambda_n = \frac{v}{f} = \frac{\lambda}{n}$$

$$n_{2,1} = \frac{n_2}{n_1} = \frac{\sin i}{\sin r} = \frac{d'}{d}$$

$$\delta = SS' = e \left( 1 - \frac{1}{n} \right)$$

$$d = e \frac{\sin(i-r)}{\cos r}$$

Phản xạ toàn phần:  $i > i_{gh}$

Góc lệch cực tiểu:  $i = i'$ ;  $r = r' = A/2$ ;  $D_{min} = 2i - A$

$$\sin i_1 = n \cdot \sin r_1; \sin i_2 = n \cdot \sin r_2$$

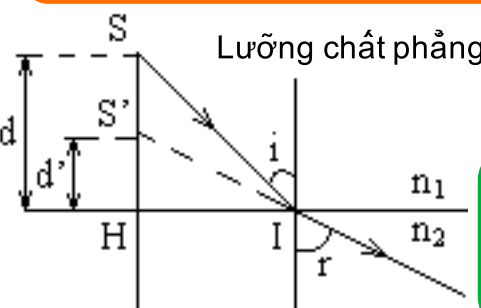
$$\text{Góc chiết quang: } A = r_1 + r_2$$

$$\text{Góc lệch: } D = i_1 + i_2 - A = (n - 1)A$$

$$\text{Độ rộng quang phổ: } d = L(n_t - n_d) \cdot A$$

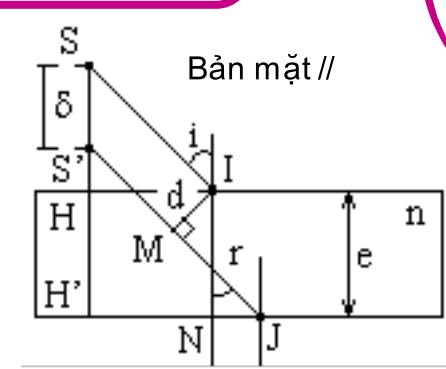
L: khoảng cách từ lăng kính đến màn

$$\text{Độ tụ } D = \frac{1}{f} = (n-1) \cdot \left( \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$$



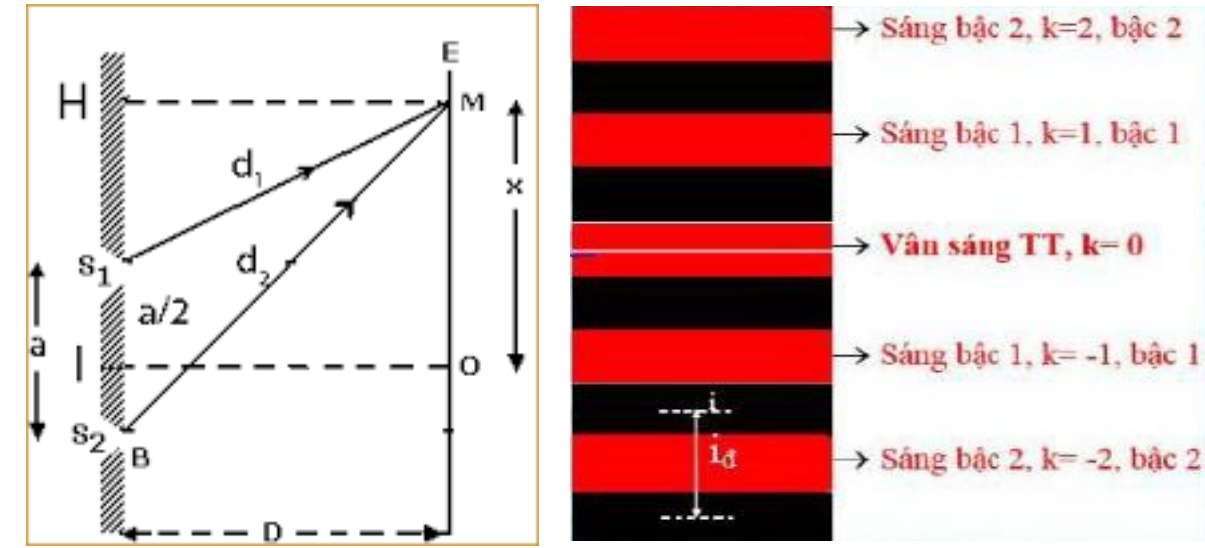
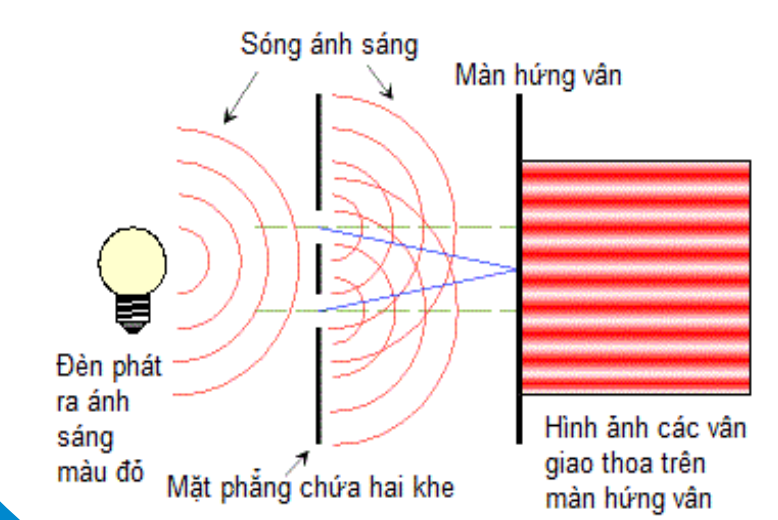
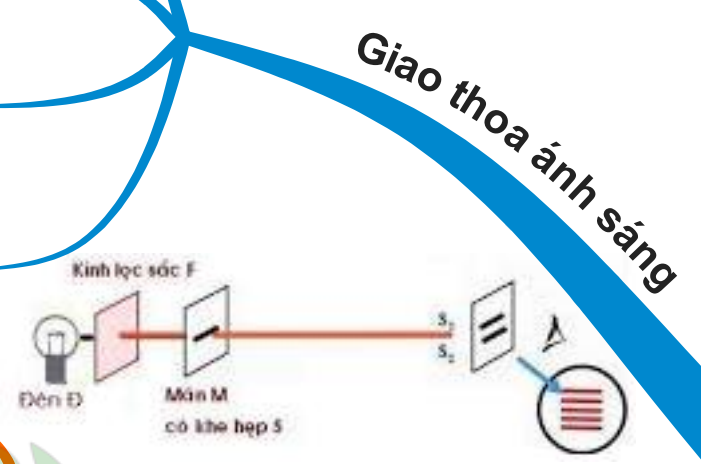
$$n_{2,1} = \frac{n_2}{n_1} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\sin i}{\sin r}$$

$$\text{Góc lệch } D = i - r$$



# Sơ đồ 21: GIAO THOA ÁNH SÁNG

- Hiện tượng:** Có các vạch sáng và tối xen kẽ đều đặn với nhau.
- ĐN:** là sự tổng hợp của 2 hay nhiều sóng kết hợp.
- ĐK:** là sóng kết hợp tức là có cùng f và có độ lệch pha ko đổi
- TN giao thoa a/s của Young:** hằng định a/s có t/c sóng. Dùng để đo bước sóng của a/s



- Ở giữa là vạch sáng trắng gọi là vân trung tâm
- Hai bên là những dải màu cong vồng biên thiên theo thứ tự "Tím trong đỏ ngoài"

Đặc điểm

$0,38\mu m \leq \lambda \leq 0,76\mu m$  Bước sóng

$\Delta = \frac{k \cdot D}{a} (\lambda_1 - \lambda_2)$  Bề rộng quang phổ bậc k

Vân sáng  $k_1 \lambda_1 = k_2 \lambda_2 = \dots$  Sự trùng nhau của các bức xạ

Vân tối  $(k_1 + 0,5) \lambda_1 = (k_2 + 0,5) \lambda_2 = \dots$

Số vân sáng, vân tối tại 1 vị trí

$x = k \frac{\lambda D}{a} \rightarrow \lambda = \frac{a \cdot x}{k D}$

$x = (k + 0,5) \frac{\lambda D}{a} \rightarrow \lambda = \frac{a \cdot x}{(k + 0,5) D}$

Ánh sáng trắng

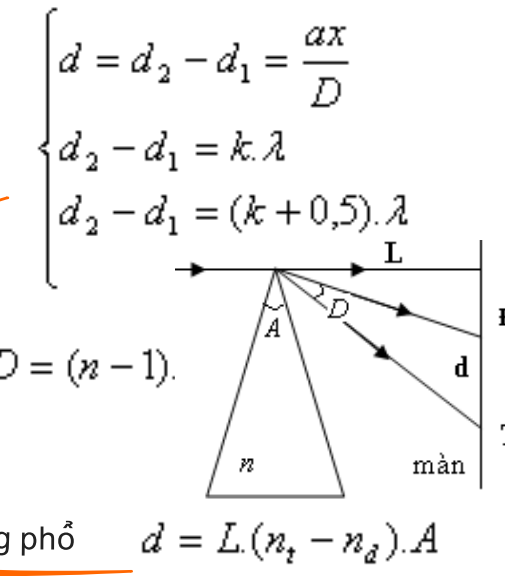
Hiệu quang trình

TN với lăng kính

Góc lệch  $D = (n - 1) \cdot \dots$

Độ rộng quang phổ  $d = L \cdot (n_1 - n_2) \cdot A$

## GIAO THOA ÁNH SÁNG



## Ánh sáng đơn sắc

Các vân sáng tối xen kẽ nhau

Vân sáng  $x_s = k \cdot i = k \cdot \frac{\lambda D}{a}$

Vân tối  $x_t = (k + \frac{1}{2}) \cdot i = (k + \frac{1}{2}) \cdot \frac{\lambda D}{a}$

Khoảng vân  $i = \frac{\lambda D}{a}$

Luôn lẻ

Số vân sáng  $n_s = 2 \left[ \frac{L}{2i} \right] + 1$

Luôn chẵn

Số vân tối  $n_t = 2 \left[ \frac{L}{2i} + \frac{1}{2} \right]$

Đặt bản thủy tinh  $x_0 = \frac{(n-1)eD}{a}$

Hệ vân dịch chuyển về phía có đặt bản e: chiều dày bản thủy tinh n: chiết suất bản thủy tinh

Dịch chuyển hệ vân  $x_0 = \frac{D}{D_1} \cdot d$

Hệ vân dịch chuyển ngược chiều dịch chuyển nguồn sáng d: độ dịch chuyển nguồn sáng D1: k/c từ nguồn sáng tới 2 khe

Y/ trí vân

Xác định số vân

Dịch chuyển hệ vân

Dịch chuyển nguồn sáng

K/c giữa 2 vân  $\Delta x = |x - x'|$

MT có chiết suất n  $\lambda_n = \frac{\lambda}{n}$

T/c của 1 vân  $k = \frac{x}{i}$

+ k chẵn: vân sáng bậc k  
+ k lẻ: vân tối bậc k + 1

# Sơ đồ 22: CÁC LOẠI QUANG PHỔ

## CÁC LOẠI QUANG PHỔ

**Khái niệm**  
Là dụng cụ dùng để phân tích chùm sáng phức tạp thành các sóng đơn sắc khác nhau.

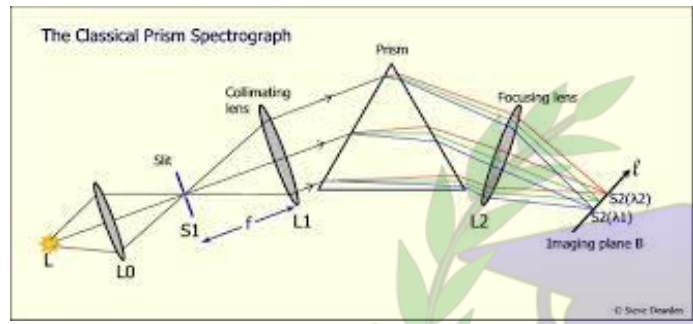
**Cấu tạo**  
Ống chuẩn trực: dùng để tạo chùm sáng song song trước lăng kính

Hệ tán sắc (Lăng kính): tán sắc ánh sáng

Buồng tối: Hứng các chùm sáng từ hệ tán sắc

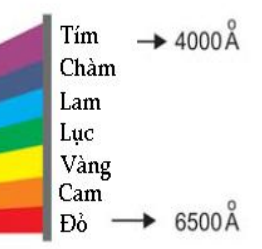
Dựa trên hiện tượng tán sắc ánh sáng

**Nguyên tắc hoạt động**

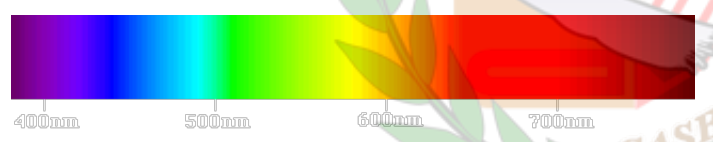


Chùm hẹp ánh sáng trắng

Lăng kính



**ĐN:** là dải sáng có màu biến thiên liên tục từ đỏ đến tím.



**Nguồn phát:** do các chất rắn, lỏng, khí có áp suất lớn phát ra khi bị nung nóng.

Không phụ thuộc vào thành phần cấu tạo nguồn sáng.

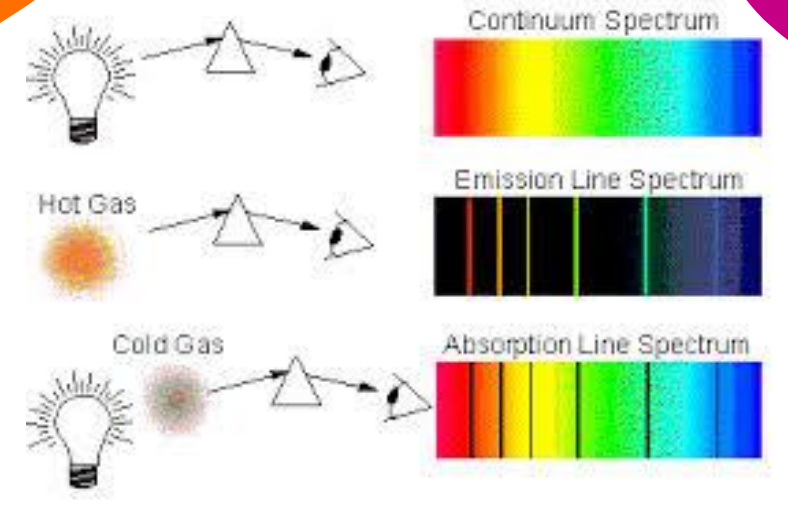
Chỉ phụ thuộc vào nhiệt độ nguồn sáng.

Nhiệt độ càng cao, bước sóng phát ra càng ngắn.

**Ứng dụng:** đo nhiệt độ nguồn sáng. VD: nhiệt độ lò nung, hồ quang, mặt trời, vì sao...

**Đặc điểm**

**Quang phổ liên tục**



**Máy quang phổ**



**Quang phổ vạch phát xạ**

**ĐN:** là 1 hệ thống các vạch màu riêng rẽ nằm trên nền tối.



**Nguồn phát:** Chất khí hay hơi ở áp suất thấp bị kích thích phát sáng

**Đặc điểm**

Khác nhau về số lượng vạch

Khác nhau về vị trí các vạch

Khác nhau về màu sắc các vạch

Khác nhau về độ sáng giữa các vạch

**Ứng dụng:** dùng để xác định sự có mặt của các nguyên tố.

**ĐN:** là hệ thống các vạch tối nằm trên nền màu



**Nguồn phát:** chất khí hay hơi có nhiệt độ thấp hơn nhiệt độ nguồn phát

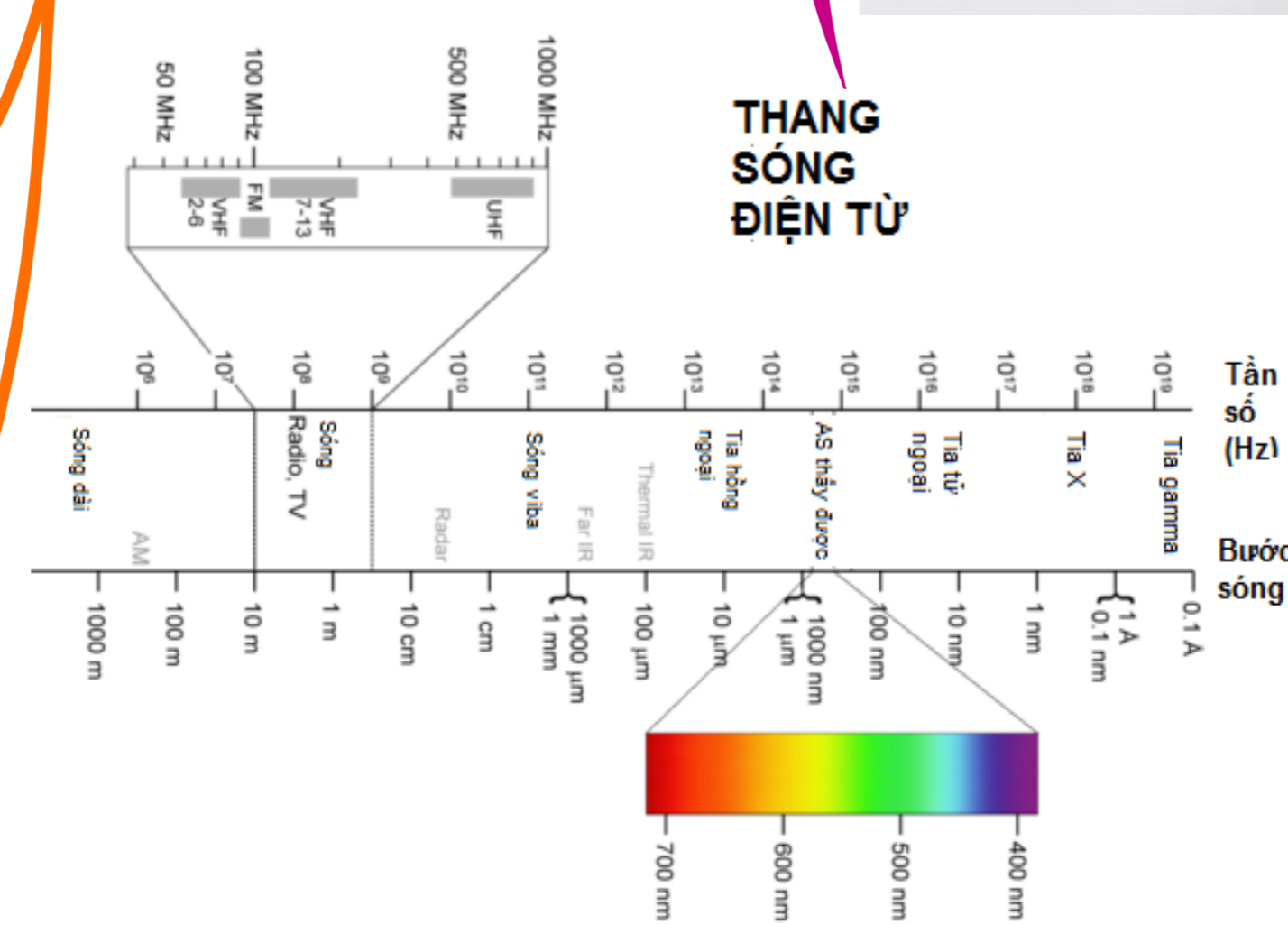
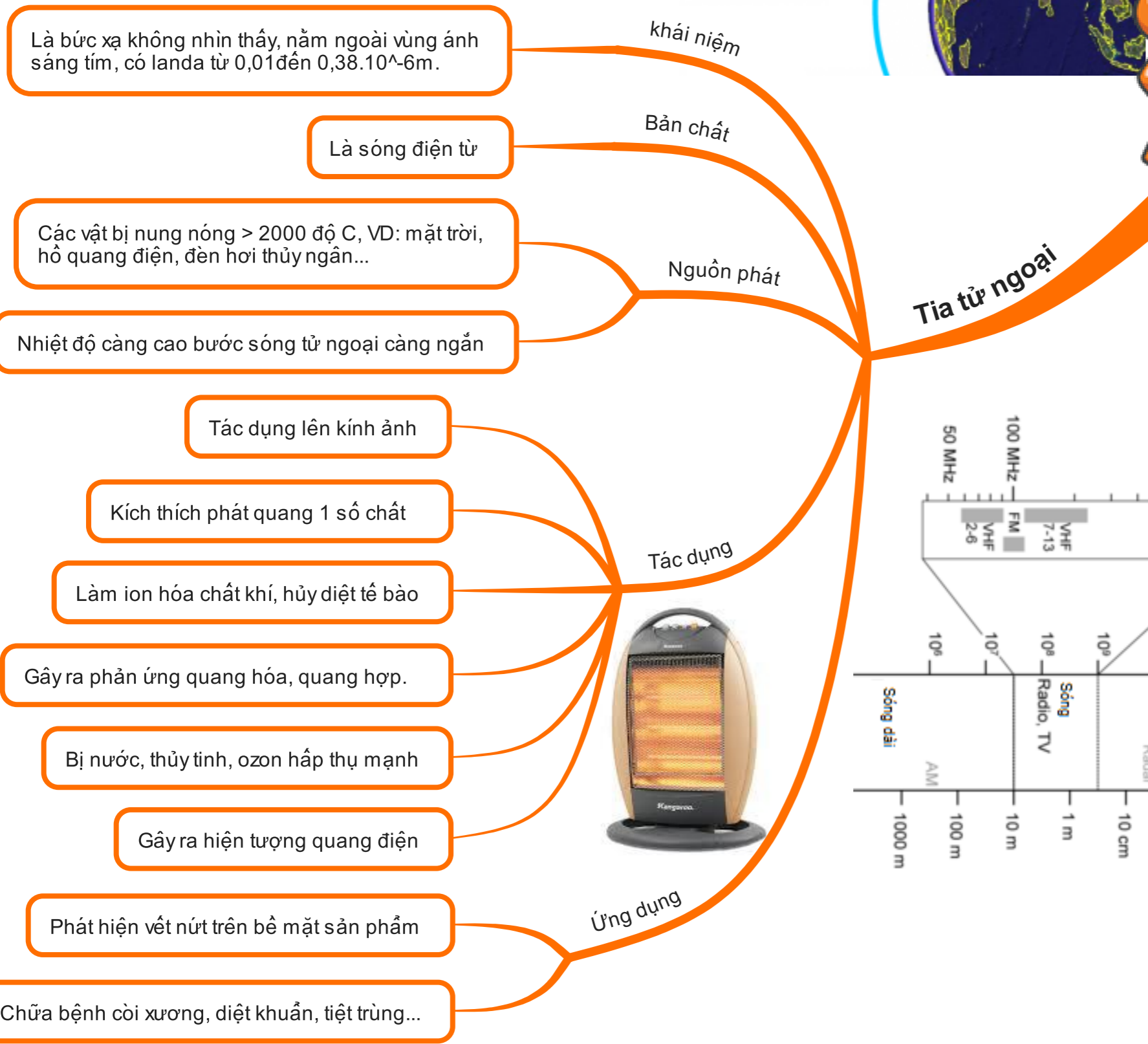
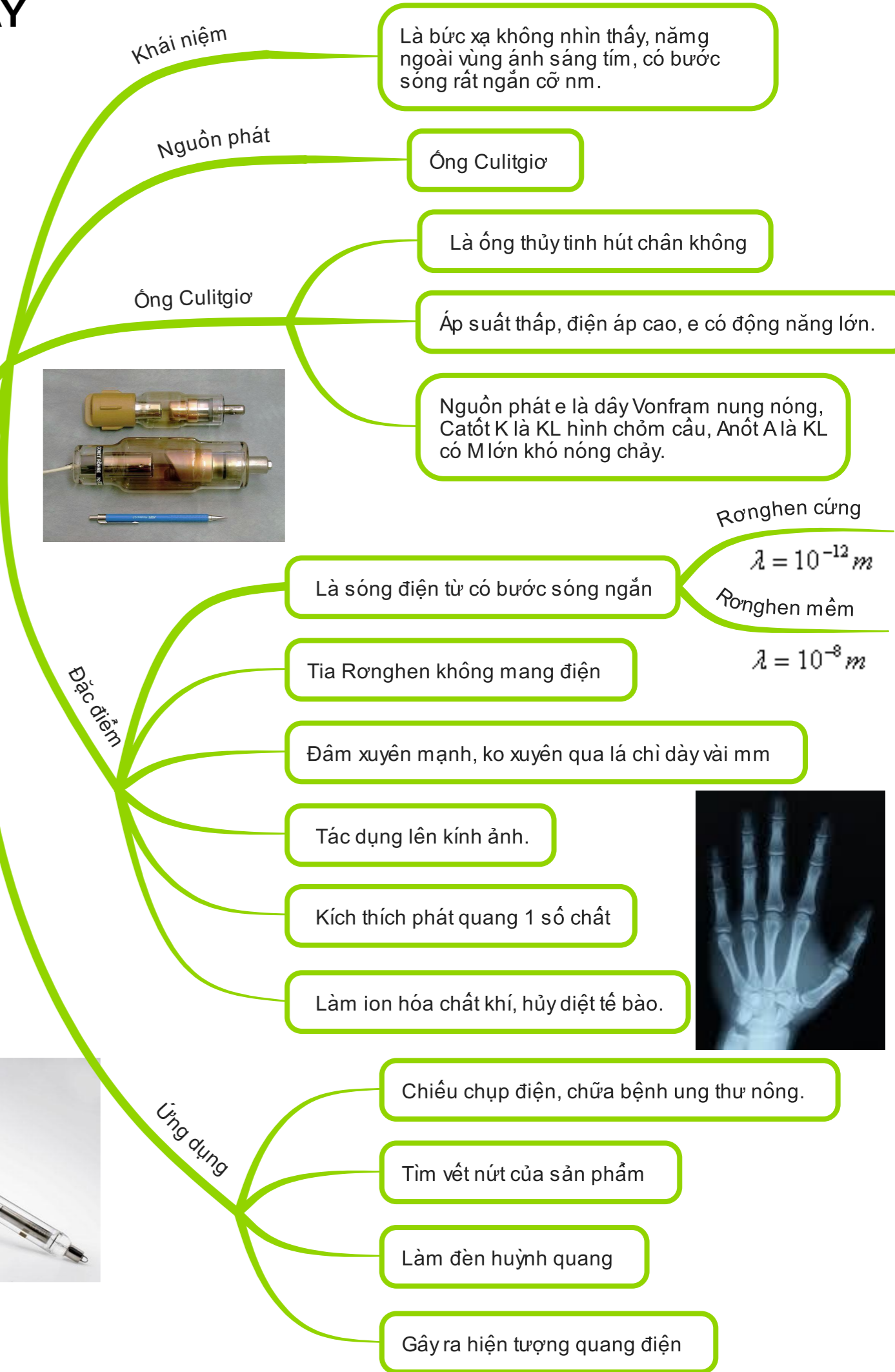
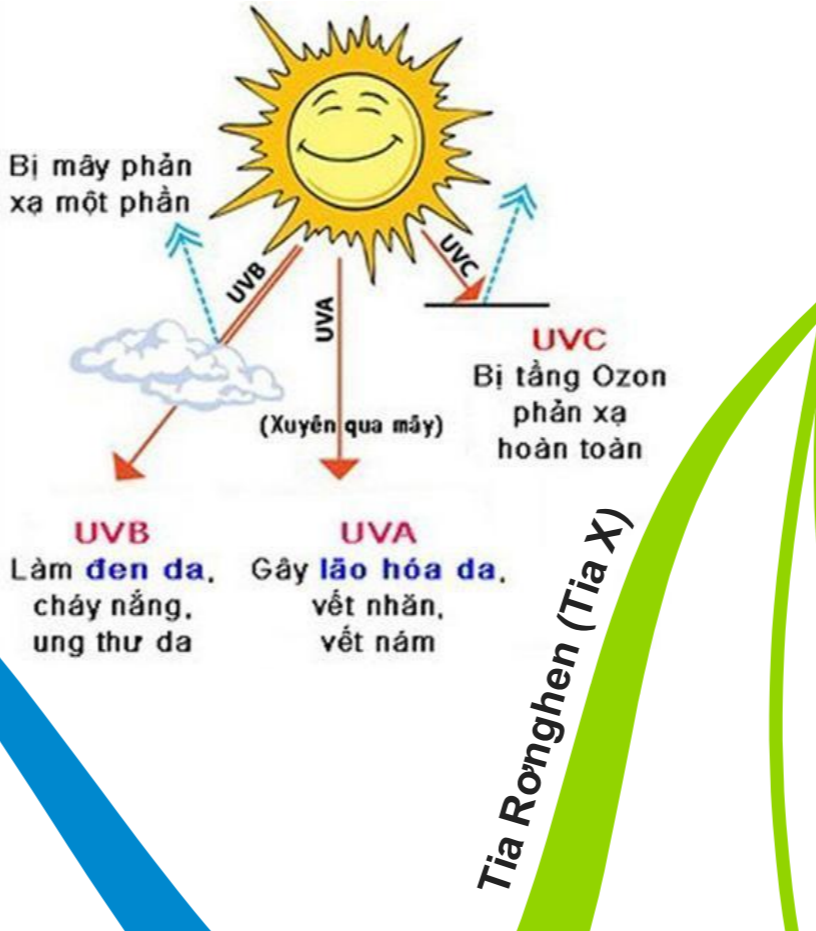
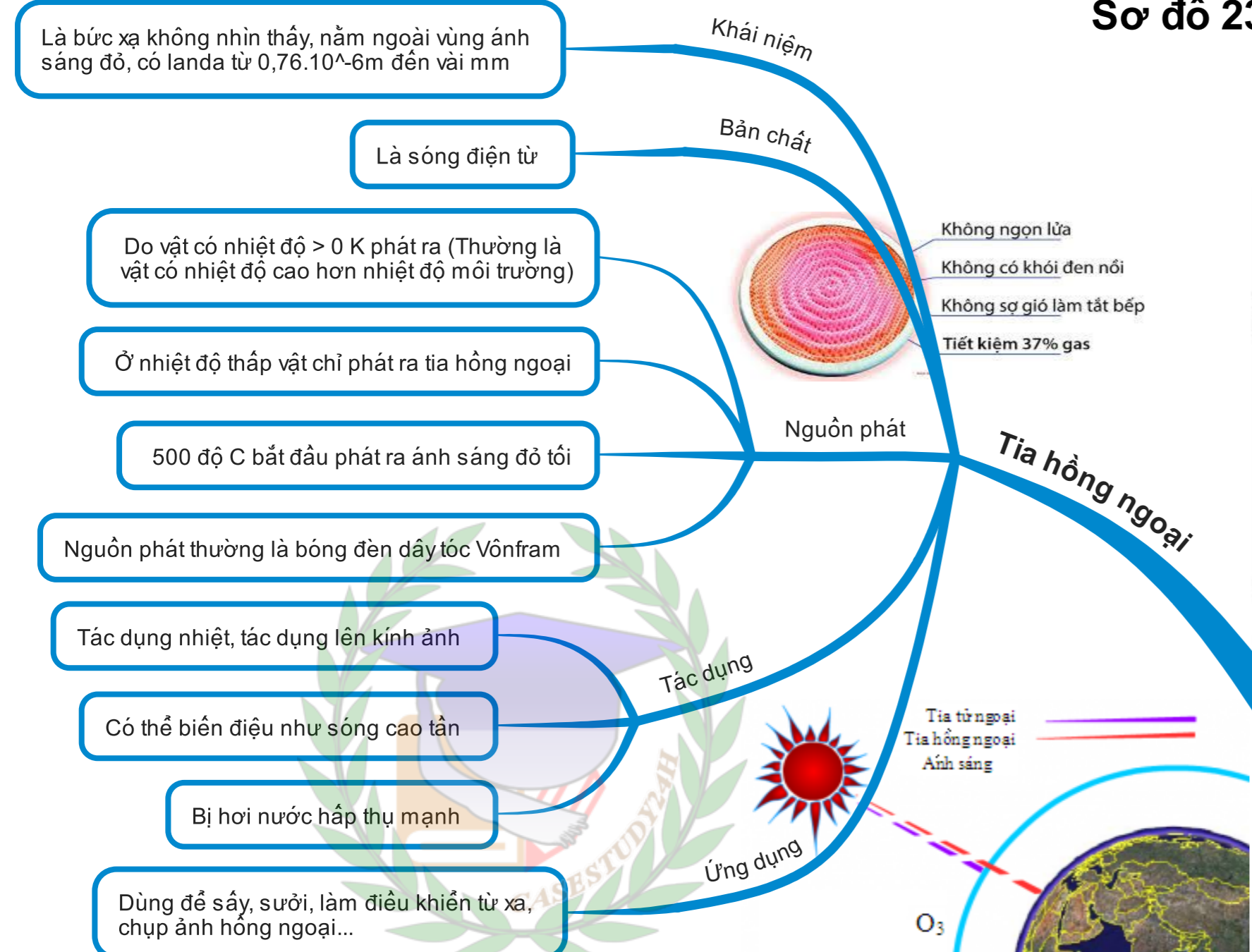
**Đặc điểm**

Vị trí các vạch tối nằm ở đúng vị trí các vạch màu trong quang phổ vạch phát xạ của nó

**Hiện tượng đảo sắc**

là hiện tượng khi tắt nguồn sáng phát ra quang phổ liên tục thì các vân tối trong quang phổ hấp thụ trở thành các vạch màu trong quang phổ liên tục.

# Sơ đồ 23: BỨC XẠ KHÔNG NHÌN THẤY



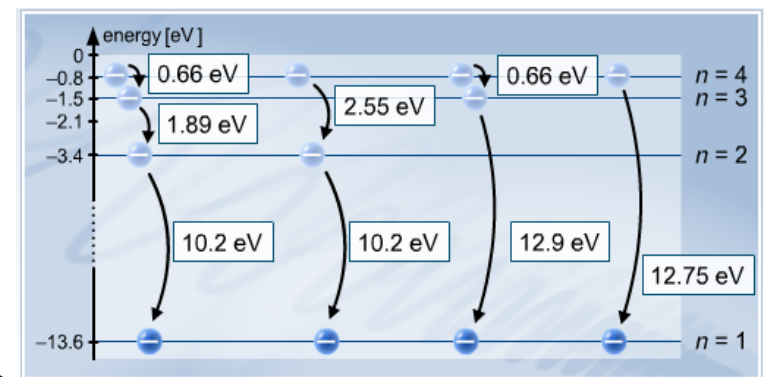
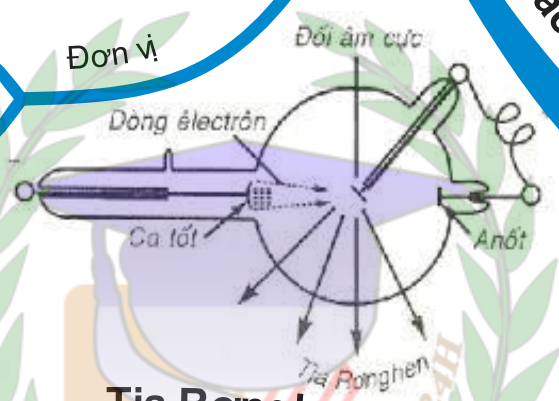




# Sơ đồ 25: BIỂU THỨC ANHXTANH - TIÊN ĐỀ BO

- Hằng số Plăng:  $h = 6,625 \cdot 10^{-34} \text{ J.s}$
- Vận tốc a/s:  $c = 3 \cdot 10^8 \text{ m/s}$
- Electron:  $e = -1,6 \cdot 10^{-19} \text{ C}$
- $m = 9,1 \cdot 10^{-31} \text{ Kg}$
- $1\text{eV} = 1,6 \cdot 10^{-19} \text{ J}$
- $1\text{MeV} = 1,6 \cdot 10^{-13} \text{ J}$

- Đơn vị:  $\lambda_{\min} = \frac{hc}{E_d} = \frac{hc}{eU}$
- Động năng của e khi đập vào đối Katốt:  $E_d = \frac{mv^2}{2} = |e|U$

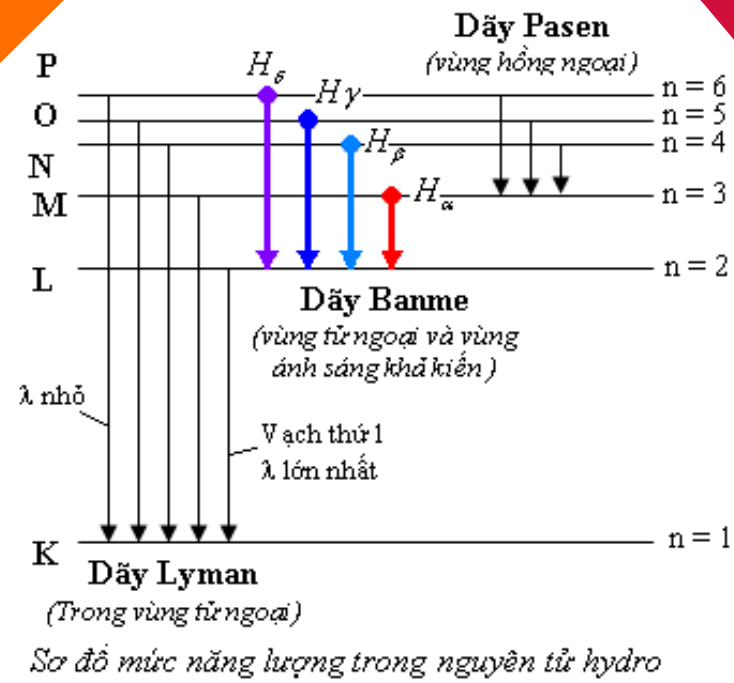


## BÀI TẬP LƯỢNG TỬ

- Bước sóng:  $\lambda \leq \lambda_0$
- Tần số:  $f \leq f_0$
- Công thoát:  $A = \frac{hc}{\lambda_0}$
- Giới hạn quang điện:  $\lambda_0 = \frac{hc}{A}$

### ĐK xảy ra quang điện

- $H_\alpha (\lambda_\alpha = 0,6563 \mu\text{m})$
- $H_\beta (\lambda_\beta = 0,4861 \mu\text{m})$
- $H_\gamma (\lambda_\gamma = 0,4340 \mu\text{m})$
- $H_\delta (\lambda_\delta = 0,4120 \mu\text{m})$



$\lambda$  ; f : Bước sóng và tần số a/s kích thích  
 $\lambda_0$  ;  $f_0$  : Bước sóng và tần số giới hạn của vật liệu làm Katốt

### Công thức Anhxtanh

- Năng lượng Photon:  $\epsilon = hf = \frac{hc}{\lambda} = \frac{hc}{\lambda_0} + \frac{1}{2}mv_{0\max}^2 = A + W_{d\max} = A + e|U_k|$
- Hiệu điện thế hãm:  $e|U_k| = W_{d\max} = \frac{1}{2}mv_{0\max}^2 \Rightarrow |U_k| = \frac{mv_{0\max}^2}{2e}$
- Vận tốc max:  $v_{0\max} = \sqrt{\frac{2W_{d\max}}{m}} = \sqrt{\frac{2e|U_k|}{m}} = \sqrt{\frac{2}{m} \left( \frac{hc}{\lambda} - A \right)}$
- Trong từ trường:  $A = W_{d2} - W_{d1} = F.d = e.E.d = eU$   
 $F_{kt} = F_{Lorenzo} \Leftrightarrow e.v_0.B = \frac{m.v_0^2}{R} = m.\omega^2.R$

Khi chiếu đồng thời nhiều bức xạ thì  $U_h$  tính theo Landamin hoặc  $f_{\max}$   
 d : Quãng đường e đi được, (m)  
 R : Bán kính quỹ đạo cong của e, (m)  
 F : Hợp lực tác dụng lên e,  $F = m.a$ , (N)

### Hiệu suất lượng tử

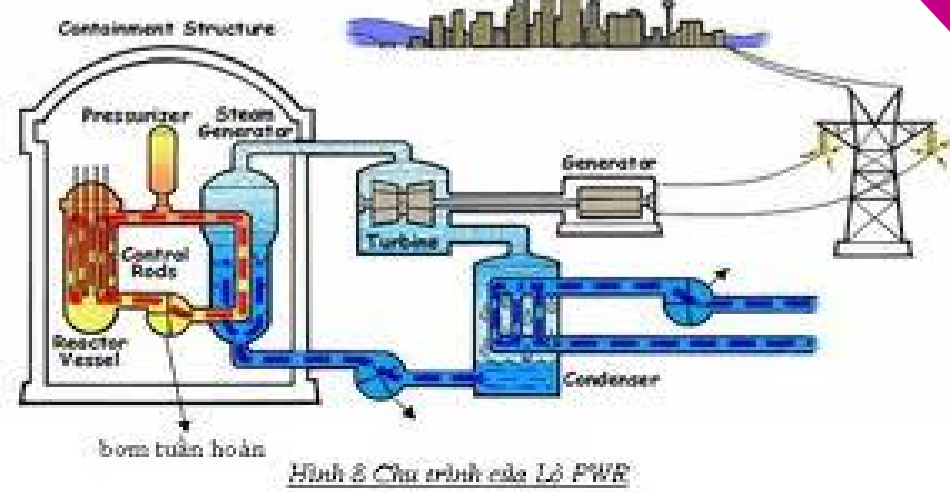
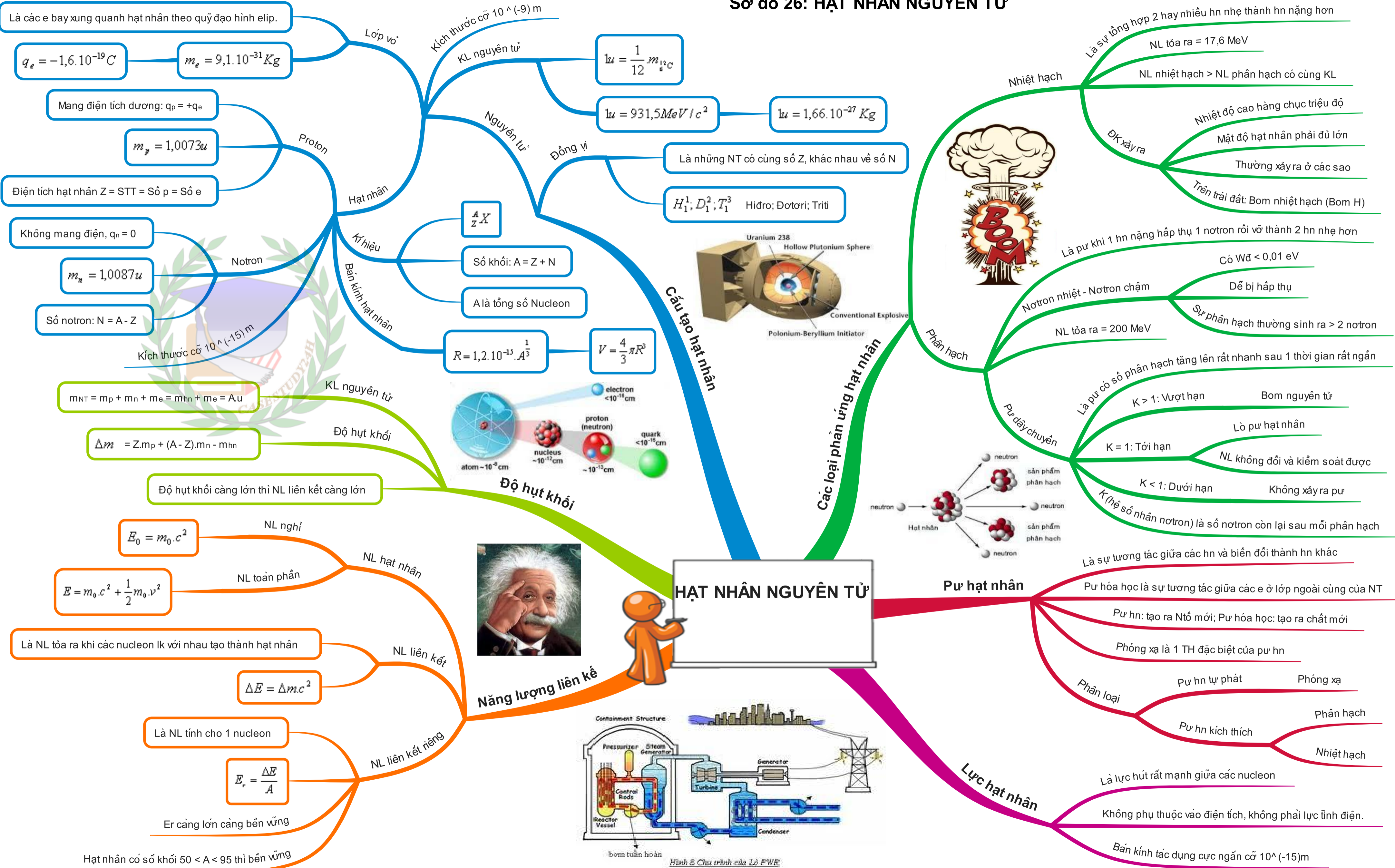
- Số e bật ra:  $n_e = \frac{q}{e} = \frac{I_{\text{bật}}.t}{e}$
- Số photon tới:  $n_p = \frac{P}{\epsilon} = \frac{P.\lambda}{hc}$
- Hiệu suất lượng tử:  $H = \frac{n_e}{n_p} \cdot 100\%$

$I_{bh}$  : Cường độ dòng quang điện bão hòa, (A)  
 P : Công suất của nguồn bức xạ, (W)

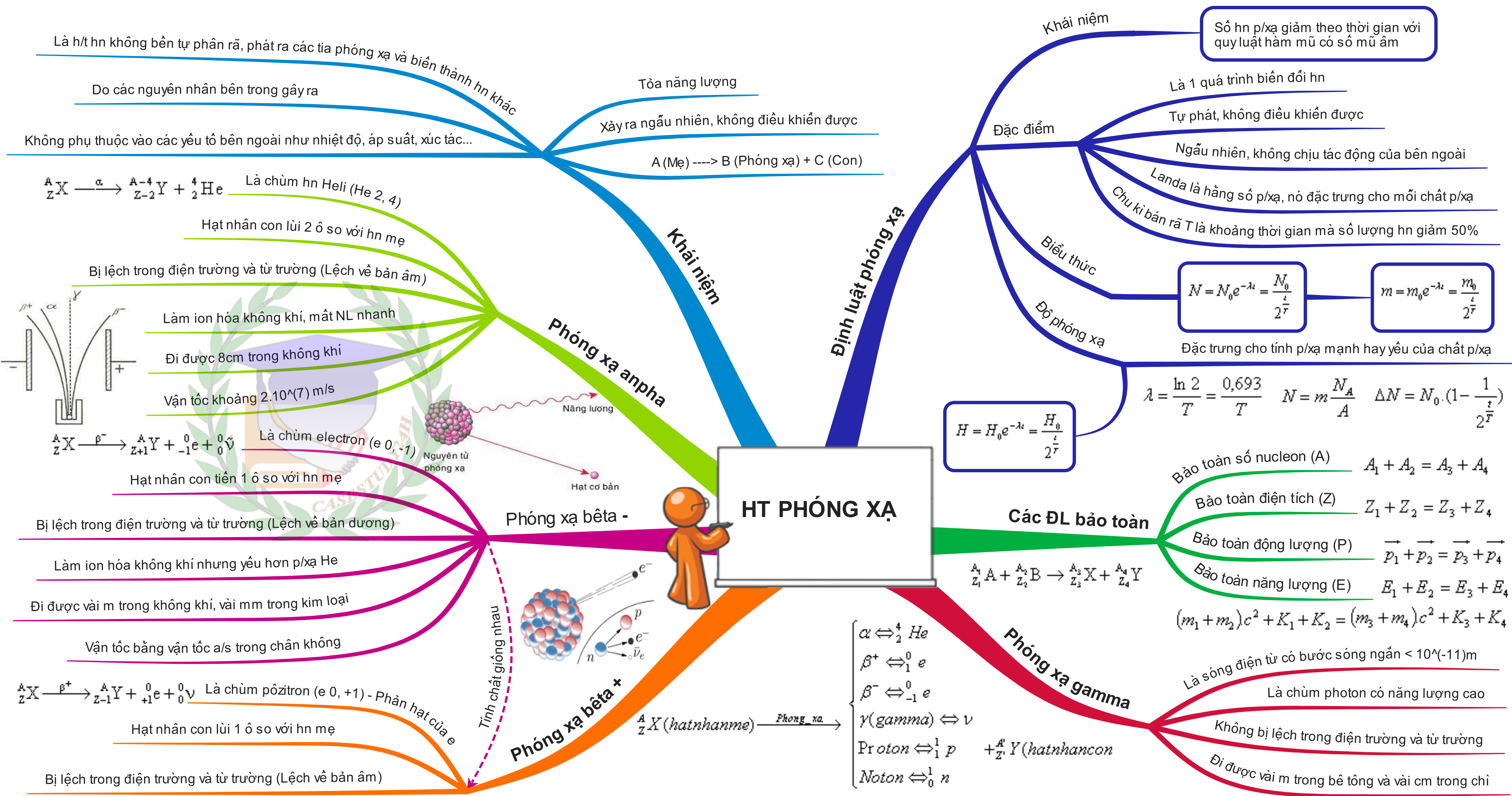
### Tiên đề Bo

- Tiên đề về hấp thụ và phát xạ:  $\epsilon = hf_{mn} = \frac{hc}{\lambda_{mn}} = E_m - E_n$
- Hằng số Ritbet:  $\frac{1}{\lambda} = R \left( \frac{1}{n_1^2} - \frac{1}{n_2^2} \right)$   $R = 1,097 \cdot 10^7 \text{ m}^{-1}$
- Bán kính quỹ đạo dừng thứ n:  $r_n = n^2 r_0$
- Bán kính Bo:  $r_0 = 5,3 \cdot 10^{-11} \text{ m}$
- Năng lượng e ở trạng thái dừng n:  $E_n = -\frac{13,6}{n^2} \text{ (eV)}$
- Xác định bước sóng:  $\frac{1}{\lambda_{13}} = \frac{1}{\lambda_{12}} + \frac{1}{\lambda_{23}}$
- Số vạch phát ra:  $N = C_n^2$
- nhận photon:  $hf_{mn}$  (up), phát photon:  $hf_{mn}$  (down)

# Sơ đồ 26: HẠT NHÂN NGUYÊN TỬ



# Sơ đồ 27: HIỆN TƯỢNG PHÓNG XẠ



# Sơ đồ 28: BÀI TẬP HẠT NHÂN NGUYÊN TỬ

Nhóm Face: Trung tâm gia sư Phạm Gia

$N_0, m_0, H_0$ : số hn, khối lượng hn, độ phóng xạ ban đầu  
 $N_t, m_t, H_t$ : số hn, khối lượng hn, độ phóng xạ tại thời điểm t  
 T: chu kỳ bán rã (s)  
 $\Delta N$ : Số NT bị phân rã = Số NT tạo thành  
 $\Delta m$ : Khối lượng NT bị phân rã

**Chú ý:** Không có ĐL bảo toàn KL  
 Để tính KL chất tạo thành phải tính số NT tạo thành trước

## BT HẠT NHÂN NT

### Các hằng số

- $1eV = 1,6 \cdot 10^{-19} J$
- $1MeV = 1,6 \cdot 10^{-13} J$
- Số Avogadro:  $N_A = 6,023 \cdot 10^{23}$  hạt/mol
- $1u = 1,66 \cdot 10^{-27} Kg$
- $1u = 931,5 MeV/c^2$
- Curi:  $1Ci = 3,7 \cdot 10^{10} Bq$
- Béccoren:  $1Bq = 1$  phân rã/1s

### Cấu tạo hạt nhân

- Lớp vỏ**
  - $q_e = -1,6 \cdot 10^{-19} C$
  - $m_e = 0,0006u$
- Proton**
  - Mang điện tích dương:  $q_p = +q_e$
  - $m_p = 1,0073u$
- Notron**
  - Điện tích hạt nhân  $Z = STT = \text{Số } p = \text{Số } e$
  - Không mang điện,  $q_n = 0$
  - $m_n = 1,0087u$
- Bán kính hạt nhân**
  - Số notron:  $N = A - Z$
  - $R = 1,2 \cdot 10^{-15} A^{\frac{1}{3}}$
  - $V = \frac{4}{3} \pi R^3$

### Độ hụt khối

- KL nguyên tử**
  - $m_{NT} = m_p + m_n + m_e = m_{hn} + m_e = Au$
- Độ hụt khối**
  - $\Delta m = Z \cdot m_p + (A - Z) \cdot m_n - m_{hn}$

### Năng lượng liên kết

- NL nghỉ**
  - $E_0 = m_0 \cdot c^2$
- NL hạt nhân**
  - NL toàn phần:  $E = m_0 \cdot c^2 + \frac{1}{2} m_0 \cdot v^2$
  - NL liên kết:  $\Delta E = \Delta m \cdot c^2$
  - NL liên kết riêng:  $E_r = \frac{\Delta E}{A}$

### Thuyết tương đối Anhtanh

- KL tăng**
  - $E = \frac{m_0 \cdot c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$
  - $m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$
- Chiều dài giảm**
  - $l = l_0 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$
- Thời gian giảm**
  - $\Delta t = \frac{\Delta t_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$

### Định luật phóng xạ

$\Delta N$ : số xung ứng với  $t_1$   
 $\Delta N'$ : số xung ứng với  $t_2$

V: Thể tích ban đầu ứng với  $H_0$   
 v: Thể tích lấy ra ứng với H

$$V = \frac{H_0 v}{He^{-\lambda t_0}}$$

$M_0$ : Tổng KL các chất trước phản ứng  
 $M$ : Tổng KL các chất sau phản ứng  
 Nếu đề cho độ hụt khối thì phải đổi dấu khi tính delta M

### Pư hạt nhân

- Chú ý:** Bài toán va chạm áp dụng ĐL bảo toàn NL và động lượng
- $\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_3 + \vec{p}_4$
- $Q + K_1 + K_2 = K_3 + K_4$
- Bài toán va chạm:  ${}^A_{Z_1} X_1 + {}^A_{Z_2} X_2 \rightarrow {}^A_{Z_3} X_3 + {}^A_{Z_4} X_4$
- X1 đứng yên:  $\frac{m_4}{m_3} = \frac{K_3}{K_4} = \frac{v_3}{v_4}$
- X3, X4 cùng động năng:  $p_1 = 2p_3 \cdot \cos \alpha = 2p_4 \cdot \cos \alpha$
- X3 bay cùng hướng X4:  $\begin{cases} m_1 v_1 = m_3 v_3 + m_4 v_4 \\ \frac{m_3}{m_4} = \frac{K_3}{K_4} \end{cases}$
- X3 bay vuông góc X4:  $\begin{cases} m_1 K_1 = m_3 K_3 + m_4 K_4 \\ p_1^2 = p_3^2 + p_4^2 \end{cases}$

- Số NT trong m(g):  $N = m \frac{N_A}{A}$  (A: Số khối của NT)
- Hằng số p/xạ:  $\lambda = \frac{\ln 2}{T} = \frac{0,693}{T}$
- Số NT còn lại:  $N = N_0 e^{-\lambda t} = \frac{N_0}{2^{\frac{t}{T}}}$  ( $N_t \approx N_0 \cdot (1 - \lambda t)$ )
- Số NT bị phân rã:  $\Delta N = N_0 \cdot (1 - e^{-\lambda t})$  ( $\Delta N \approx N_0 \cdot \lambda t$ )
- KL NT còn lại:  $m = m_0 e^{-\lambda t} = \frac{m_0}{2^{\frac{t}{T}}}$  ( $m_t \approx m_0 \cdot (1 - \lambda t)$ )
- KL bị phân rã:  $\Delta m = m_0 \cdot (1 - e^{-\lambda t})$  ( $\Delta m \approx m_0 \cdot \lambda t$ )
- Độ phóng xạ:  $H = H_0 e^{-\lambda t} = \frac{H_0}{2^{\frac{t}{T}}}$  ( $H = \lambda \cdot N$ ,  $H_0 = \lambda \cdot N_0$ )
- Tính thời gian (tuổi):  $e^{-\lambda t} = \frac{m}{m_0} = \frac{N}{N_0}$  ( $t = \frac{T}{\ln 2} \ln \left( 1 + \frac{A_{me} m_{con}}{A_{con} m_{me}} \right)$ )
- Máy đếm xung:  $\frac{\Delta N}{\Delta N'} = e^{\lambda t_0} \cdot \frac{1 - e^{-\lambda t_1}}{1 - e^{-\lambda t_2}}$  ( $t = \frac{T}{\ln 2} \ln \left( 1 + \frac{N_{con}}{N_{me}} \right)$ )
- Tần số máy xyclotron:  $f = \frac{|q|B}{2\pi m}$

- Khối lượng**
  - $\Delta M = M_0 - M$  ( $> 0$ : Tỏa NL,  $< 0$ : Thu NL)
- Năng lượng**
  - $Q = \Delta M \cdot c^2 (J)$  ( $\Delta M \cdot 931,5 (MeV)$ )
- Động lượng p = m.v**
  - $p^2 = 2m \cdot K$  (q: Năng suất tỏa nhiệt (J/Kg), C: Nhiệt dung riêng (J/Kg.Độ))
- Nhiệt lượng**
  - $Q = q \cdot m = m \cdot C \cdot \Delta t^0$
- Tổng NL tiêu thụ**
  - $A = P_{toàn phần} \cdot t$
- Hiệu suất nhà máy**
  - $H = \frac{P_i}{P_T}$
- Delta E: NL tỏa ra trong 1 phân hạch (J)**
  - Số phân hạch:  $\Delta N = \frac{A}{\Delta E} = \frac{P_T \cdot t}{\Delta E}$